

Modello di Unità di Apprendimento – Transizione Digitale (Scuola dell’Infanzia)

1. Titolo dell’UdA

(Es. Il viaggio delle emozioni – Raccontare e disegnare con il digitale)

2. Traguardi di sviluppo delle competenze (Indicazioni Nazionali)

- Il bambino sviluppa la capacità di raccontare, descrivere, rappresentare
- Il bambino si esprime attraverso il corpo, la voce, il gesto e la musica
- Il bambino è curioso, osserva, esplora, formula ipotesi
- Il bambino si orienta nello spazio e nel tempo
- Altro: _____

3. Campi di esperienza, traguardi per lo sviluppo delle competenze,

finalità educative Quali competenze si vogliono sostenere nei bambini? Quali traguardi si vogliono avvicinare, cosa intendo favorire con questa esperienza: ascolto, narrazione, esplorazione, espressione...

4. Durata complessiva

- 1 incontro (30–60 min)
- 2–3 incontri (modulo breve)
- Progetto articolato in più fasi

Specificare: _____

5. Descrizione sintetica dell’attività

6. Software e strumenti digitali utilizzati

- Digital Board (modello: _____)
- App per storytelling:
 - Book Creator
 - Toontastic 3D
 - StoryJumper
- App per disegno:
 - Draw & Tell
 - Tayasui Sketches
 - Kleki
- App per coding:
 - ScratchJr
 - Kodable
 - Code.org
- App per musica/suono:
 - Chrome Music Lab
 - Loopimal
 - Groove Pizza
- Altro: _____

7. Materiali necessari

- Digital board/tablet/PC
- App installate o accesso via web
- Altri materiali (cuffie, altoparlanti, fogli, strumenti, immagini):

8. Integrazione nelle attività curricolari

.....

.....

.....

9. Documentazione prevista

- Produzione digitale (file, audio, video, libro...)
- Foto delle fasi dell'attività
- Raccolta commenti dei bambini
- Condivisione con le famiglie / visibilità in sezione

10. Osservazioni e riflessioni del docente

.....

.....

.....