

우리가 만든 변화가 궁금해?

-그럼에도 우리는, 변화의 데이터 보고서-

‘변화의 데이터’ 배경 및 목적

- 시스템 변화를 위해, 다양한 지역사회 구성원들의 공감과 연대를 더 확산하고 싶어요.
 - 사회문제에 대하여 임시방편이 아니라 장기적인 변화를 위해서는 사회현상과 관련한 여러 요소의 관계를 고려한 시스템적 사고가 필요합니다. 그리고 사회변화의 진전에 있어서 변화의 결과를 정량화하고, 외부에 알리는 것은 변화에 대한 임계점을 넘어 질적 전환을 이루는데 필요한 과정이라고 합니다.
 - 참고문헌 : 사회변화를 위한 시스템 사고 - 공공-비영리-사회적경제 영역에서 일하는 사람들을 위한 사회혁신 실천가이드-, 데이비드피터 스트로 저/신동숙 역, 힐데와 소피
 - ‘그럼에도 우리는’ 프로젝트도 성평등 문화 확산을 위한 다양한 활동에 대한 결과를 ‘데이터’로 정리하고, 이를 외부 이해관계자들과 나누고자 합니다. 그래서 보다 많은 사람들이 성평등 문화 확산을 위한 활동에 함께 참여하고 지지하여, 시스템적 변화가 이루어지도록 촉진하고자 합니다.
- 성평등 문화 확산을 위해, 유용한 데이터(지식)를 공유하고 싶어요.
 - 어떤 활동을 시작하고자 할때 다른 사람의 경험과 지식을 참고할 수 있다면 시행착오를 줄일 수 있습니다. 또한 다른 사람의 활동을 보면서 새로운 영감을 얻고, 나도 해보자라는 용기도 얻을 수 있습니다.
 - ‘그럼에도 우리는’ 프로젝트에서는 크루들의 활동을 데이터로 정리하여, 다른 사람들이 그들의 활동에 참고할 수 있도록 하고자 합니다. 그래서 곳곳에서 더 다양한 성평등 활동이 일어나길 바랍니다.
- 우리의 성장을 위해, 외부의 시선이 아닌, 우리가 직접 만드는 의미있는 변화 지표를 만들어보아요.
 - 때로는 우리의 활동 방향과 결과에 대해서 어디로, 얼마만큼 왔는지 확인이 필요합니다. 그래야 처음에 가고자 했던 방향에 맞추어 가고 있는지, 앞으로 어디로, 얼마만큼 가면 좋을지 판단할 수 있기 때문입니다.
 - 특히, 이러한 여정의 확인은 여러 사람들이 더 멀리 함께 가기 위해 필요한 과정입니다. 서로 다른 역할을 맡아서 하다보면, 각자의 활동 속에서 장기적인 방향이 보이지 않아서 방향을 잃거나 어려움에 빠질 수 있습니다. 따라서 각자의 활동이 모여서 어떠한 방향으로 얼마만큼의 결과로 나타나고 있는지 함께 확인하는 것은 각 구성원들의 동기부여와 방향설정에도 도움을 줍니다.

‘변화의 데이터’ 를 만든 과정

- 2023.09.16. 피드백 살롱
 - ‘변화의 데이터’를 만들고자 하는 이유와 과정을 나눕니다 ([링크](#))
 - 각 팀별로 데이터 아이디어를 내보았어요([링크](#))
- 2023.10. 30. 정기모임
 - 데이터 항목 정리 및 공유
- 2023. 10월~11월. 팀별 데이터 수집
 - 변화의 데이터 수집 및 작성
- 2023.12.16. 성평등 페스타
 - 변화의 데이터 결과 공유

‘변화의 데이터’는 ‘NPO를 위한 사회성과 측정 가이드북(서울시NPO지원센터, 2021)’을 참고하여 만들었습니다. 먼저, 팀활동으로 발생가능한 ‘사회 변화’가 나타나는 곳을 ‘변화 지점’으로 두고, 다음 3가지로 구분하였습니다.

- 변화지점
 - 팀이 제공하는 서비스나 옹호 활동을 통해서 직접적으로 수혜를 입는 영역인 ‘수혜 영역’
 - 인식·행동과 구조 혹은 기준을 변화시키는 ‘사회 구성원 영역’
 - 다양한 사회문제 해결의 역량과 자본이 축적되는 ‘사회변화자본 영역’

그리고 각 변화지점별로 이어지는 중장기 성과(Outcome)로 다음 3가지 범주를 두었습니다.

- 중장기 성과
 - 수혜영역 → 활동에 직접적으로 수혜를 입는 사람들의 ‘삶의질/건강향상’
 - 사회구성원 영역 → 사회 구성원의 인식 변화에 따른 ‘사회구조 및 문화 개선’
 - 사회변화자본 축적 → 사회변화를 위한 지적, 인적, 사회 자본을 모으는 ‘사회변화자본 축적’

물론, 팀의 활동에 있어서 ‘데이터(숫자)’로 표현할 수 있는 부분과 없는 부분이 있습니다. 따라서, 숫자로 표현하기 어려운 부분에 있어서는 ‘팀별 인터뷰’를 통해서 정리하고자 했습니다.

- 팀별 인터뷰 기록(링크)
 - ,
 - ,
 - ,
 - ,

그럼에도 우리는 2기 변화의 데이터 요약

그리는 팀 한줄 소개

- 팀명 :
 - 주요 활동 :
 - 프로젝트 가이드(링크) :
- ,
- ,
- ,
- ,

팀 활동유형

[그럼에도 우리는 2기 팀의 활동 유형 요약]

- 서비스 제공 : 2팀 (유형 자원 1, 무형 자원 1)
- 캠페인 : 2팀(실천 촉진2)
- 연구 : 1팀 (정책 연구 1)
- 확산 : 4팀 (네트워크 구축 4)

- 'NPO를 위한 사회성과 측정 가이드북(서울시NPO지원센터, 2021)'을 참고하여 팀 활동을 아래와 같이 구분하였습니다.
 - 1. 서비스 제공 : 사회의 공공가치 실현을 목표로 제공하는 복지, 교육·연구, 예술 및 문화, 건강 및 보건, 상담 등 다양한 분야에서의 유형·무형 활동
 - 유형자원제공
 - 등대 : 보드게임 개발 및 보급
 - 무형자원제공
 - 변화의 월담 : 바디커뮤니케이션 교육
 - 2. 캠페인 : 사회적·정치적 목적을 위하여 조직적·계속적으로 어떤 주의·주장을 알리고 따르게 하는 운동
 - 실천 촉진 : 개인의 인식과 생각을 바꾸는데 그 목표가 있는 활동
 - 섭식장애건강권연대 : 섭식장애에 대한 인식 변화
 - 선을넘는뭉소리 : 이주여성에 대한 인식 변화
 - 아젠다 세팅 : 기업의 행동, 국가의 정책/제도의 변화에까지 영향력을 행사하고자 하는 제반 활동
 - 3. 연구 : 캠페인과 더불어 대변·옹호형(보이스형) 단체의 주요 활동 중 하나입니다. 사회문제 해결을 위한 정책 대안 제시 및 정부·시장 활동에 대한 감시와 비판의 기능을 수행하기 위한 모든 연구 활동
 - 정책연구 : 여성, 인권, 환경, 소비자 권리보호 등 특정한 사회문제에 대해 깊이 있게 조사하는 활동. 이러한 연구를 기반으로 자체적 정책 개발, 입법 청원 제출, 정부의 정책 결정 과정 참여 등의 활동을 통해 정책변화를 이끌어내는 것을 목적으로 함
 - 모두의 숲 : 재난현장 기록 및 연구
 - 모니터링 : 사회 문제 현상을 진단하고, '정부실패'와 '시장실패'의 여부를 분석, 검토, 비판함으로써 사회개혁을 추진하고 시민 권리를 보호하는 기능을 수행하는 것을 목적으로 한 모든 조사 활동
 - 4. 확산 : 단체의 미션·비전에 대한 공감과 연대를 기반으로 지속적인 변화와 문제 해결을 촉구. 또 사회문제해결에 공감하는 개인과 성공적인 사례의 확대를 위해 다양한 활동을 전개.
 - 네트워크 구축
 - 페미니스트 디자이너 소셜클럽 **FDSC**, 닛더피스 클럽, 서페대연, **Women Who Code Seoul**
 - 시민-활동가 육성 사례 확산
 - 그럼에도 우리는 프로젝트

Tip. 팀 활동 유형별 빠띠 플랫폼 활용 방법

- 1. 서비스 제공
 - 용도 : [정보제공형 사이트](#)
 - 수단 : [믹스온](#), [캠페인즈 그룹](#)(믹스)
- 2. 캠페인
 - 용도 : 시민참여 제안
 - 수단 : [캠페인즈](#)
- 3. 연구
 - 용도 : 연구 과정 및 결과 공유
 - 수단 : [캠페인즈](#) 토론
 - 용도 : 학습 및 연구 워킹그룹 운영
 - 수단 : [카누 위키](#)
- 4. 확산
 - 용도 : 네트워크 홈페이지(제안, 실행, 모임, 아카이빙 기능)
 - 수단 : [캠페인즈 그룹](#)
 - 용도 : 네트워크 행사
 - 수단 : [타운홀](#) (토론배틀, 브레인스토밍, 응원대잔치, 열린토론회, 정책박람회, 시민총회)
 - 용도 : 디지털 공론장
 - 수단 : [캠페인즈 그룹](#)(믹스)

빠띠 플랫폼

- 캠페인즈
- 캠페인즈 그룹
- 믹스온
- 카누
- 타운홀

그럼에도 우리는 변화의 데이터 총합

- 팀별 변화의 데이터를 모두 합친 결과는 아래와 같습니다.

삶의 질/건강향상

- 그리는 활동이 참여자들의 삶의 질(건강)에 끼친 영향
 - 👉 **206명의 사람들의 삶의 질(건강)을 높이는 데 기여했어요.**
 - wwsc 55
 - 고민과 경험을 나누며 위로와 소속감을 얻었습니다.
 - 자신에 대해 더 깊게 고민해볼 수 있는 자기 이해시간을 가졌습니다
 - 만성 과로, 중독과 무기력함을 유발하는 디지털기술과의 관계를 재조정하며 몸을 돌보는 방법을 배웠습니다.
 - fdsc 45
 - 고민과 경험을 나누며 위로와 소속감을 얻음
 - 디자이너로서 안심하고 일할 수 있는 환경을 만들어가는데 필요한 정보에 대해 알았습니다.
 - 섭식장애건강관련대 48
 - 고민과 경험을 나누며 위로와 소속감을 얻었습니다.
 - 서페대연 23
 - 서로를 확인하고, 서로가 힘이 되는 기회를 가졌어요.
 - 닛더피스클럽 11
 - 내 손으로 내게 필요한 것을 만드는 경험을 통해 성취감과 효능감을 얻었어요.
 - 변화의월당 24
 - 내 몸과 더 친해졌어요.
 - 몸과 더불어 내 마음이 더 밝아지고, 편안해졌어요.

사회 문화 개선

- 그리는 활동이 일반 시민들의 인식 전환에 끼친 영향
 - 👉 **137명의 사람들의 인식 전환에 기여했어요.**
 - wwsc 61
 - 다양성과 평등의 관점에서 테크 업계 조직문화에 대해 다시 생각
 - 선을넘는뭉소리 27
 - 이주여성에 대한 삶과 문화에 대해 더 알 수 있었어요.
 - 서페대연 36
 - 페미니즘에 대해 더 알게 되었어요
 - 모두의 숲 5
 - 재난 현장에서의 다양한 소수자를 위한 접근(여성, 장애, 노인 등)이 필요하다는 것을 알게 되었어요.
 - 등대 8
 - 성평등 및 쿼어에 관한 주제에 대해 어렵지 않게 대화할 수 있음을 알게 되었어요.
 - 그리는 활동을 통해 제기한 사회이슈(의제)
 - 👉 **9개의 사회 이슈(의제)를 확산하였어요.**
 - wwsc 1
 - 성장, 발전 이외의 이야기들이 가시화되지 않는 테크업계에서, '기능하는 나' 이외의 나를 돌아볼 필요가 있음을 제안하고 확산했습니다
 - fdsc 2
 - 교육체제 변화의 필요성에 대해 제기하였어요

- 제도적 개선의 필요성에 대해 제기했어요.
- 서페대연 1
 - 10곳의 대학교에 페미니즘 활동 소식을 250개 홍보했어요
- 변화의월당 5
 - 현대 사회의 일상과 일터에 있어서 ‘몸’에 관련하여 5가지 이슈를 정의하고, 가이드북을 통해 제기했어요.

사회변화자본 축적 : 사회변화를 위한 지식과 관계 형성

- 지적자본

- 👉 11개의 콘텐츠(지적 자본)을 개발했어요.

- wwsc 2
 - 웹 아티클 1
 - 웹 아카이브 1
- fdsc 5
 - 팟 캐스트 4
 - 웹 아티클 1
- 모두의 숲 1
 - 가이드북 1
- 등대 1
 - 보드게임 1
- 변화의월당 2
 - 팟캐스트1
 - 가이드북 1

- 인적자본

- 그리는 활동으로 형성 또는 증가한 커뮤니티 모임과 활동

- 👉 21개 이상의 네트워크 연결이 생겼어요.

- 👉 2곳 이상과 네트워크 연결(인적 자본)을 만들었어요.

- 와이즈우먼협회(Wise Women Association), 옥천군결혼이주여성협의회 등 패널들이 소속된 이주여성 자조모임들과 점점 및 네트워크를 형성

- 👉 18개의 단체와 네트워크로 연결 됐어요.

- 페미니스트 연대 네트워크를 확장 했어요.

- 👉 1개의 네트워크(사회적 자본)를 만들었어요.

- 온라인 소통방을 운영하며 뜨개번개 및 모임공지, 다양성 활동/뜨개질 관련 소통에 활용하고 있어요.

- 사회자본

- 그리는 활동으로 형성한 사회적 신뢰

- 👉 4번의 연대 활동이 생겼어요.

- 👉 1번의 협업 사례(사회적 자본)를 만들었어요.

- WWCS x 변화의 월당 협업 워크숍

- 👉 2번의 연대 활동(사회적 자본)을 만들었어요.

- 섭식장애 당사자들이 혼자가 아니고 함께한다는 연결감을 느낄 수 있는 <안전한 식탁> 2회차를 진행

- 👉 9명의 사람들과 1번의 사회연대 행동에 참여했어요.

○ 9명의 사람들과 9월23일 기후위기행진에 들고 다닐 현수막을 함께 만들었어요.

- 팀별 데이터 총합 분석 결과(인사이트 중심)
 - 숫자만으로 볼 수 없는 내용들이 있다
 - **1명**이라도 오랫동안 꾸준히 참여했을 경우와 다수가 **2시간** 만났을때의 만남을 단순 숫자로 비교할 수는 없을 것이다
 - 팀별로, 활동별로 맥락에 따라서 숫자가 담지 못하는 깊이와 넓이로 지역사회의 변화에 기여했으리라 본다.
 - 그럼에도 숫자로 보여지는 규모는 사람들이 변화를 인식하는데 도움을 준다
 - 그런 측면에서 참고자료로 활용되기를 바란다.

팀별 변화의 데이터

한팀 한팀의 결과는 아래와 같습니다.

- 팀명 : 변화의 월담
- 주요 활동 : 바디커뮤니케이션 온라인 콘텐츠 제작 및 배포
- 변화의 데이터
 - *그리는 프로젝트에 대한 것으로 한정해서 작성해주시면 됩니다.
 - *아래는 범주와 항목은 예시(제안)입니다. 제안드린 모든 항목을 필수로 작성해주실 필요는 없고, 팀에서 가능한 항목을 중심으로 측정해주시거나 추가해주시면 됩니다.

범주	항목	측정방법	측정 결과
개인의 삶의 질/건강 변화	교육 참여자의 삶의 질(건강)에 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 교육참여자 일반통계 • 교육 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ◦ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ◦ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 교육참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 여성 : 00명 ◦ 남성 : 00명 ◦ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기)
사회구조 및 문화 변화	새로운 사회 이슈에 대한 정의(언어화) 및 확산	<ul style="list-style-type: none"> • 콘텐츠 내 사회 이슈 정의 부분 발췌 • 교육 참여자 수(조회수) 확인 	<ul style="list-style-type: none"> • 사회 이슈 정의 관련 콘텐츠 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (새로운 사회이슈 정의글) • 교육 참여자 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 조회수 : 00회
사회변화자본 축적	지적 자본 : 디지털기술이 사람들에게 미치는 영향을 건강하게 다루는 교육 콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> • 사회변화 콘텐츠 제작 건수 	<ul style="list-style-type: none"> • 제작 건수 : 00개

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : 등대
- 주요 활동: 성평등 문화 관련 보드게임 제작 및 배포
- 변화의 데이터
 - *그리는 프로젝트에 대한 것으로 한정해서 작성해주시면 됩니다.
 - *아래는 범주와 항목은 예시(제안)입니다. 제안드린 모든 항목을 필수로 작성해주실 필요는 없고, 팀에서 가능한 항목을 중심으로 측정해주시거나 추가해주시면 됩니다.

범주	항목	측정방법	주요 결과
사회구조 및 문화 변화	보드게임이 참여자들의 성평등 인식에 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 보드게임 프로토타입 참여 후기 분석 (2023.9.16) 	<ul style="list-style-type: none"> • 게임 참여자 : 8명 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 성평등 및 쿼어에 관한 다양한 단어와 문장을 떠올릴 수 있었음 ◦ 성평등에 관한 주제를 무겁지 않고 쉬운 방식으로 이야기할 수 있었음

<p>사회변화자본 축적</p>	<p>지적자본: 새로운 방식의 성평등 인식 교육/체험 프로그램</p>	<ul style="list-style-type: none"> 성평등 문화 확산을 위해 국내외 관련 게임 및 디자인 사례 분석 및 필요성 도출 <ul style="list-style-type: none"> 관련 게임 사례 예시 시사점 요약 사회변화 콘텐츠 제작 건수 	<ul style="list-style-type: none"> 관련 게임 사례 분석 결과 <ul style="list-style-type: none"> (국내) HIV/AIDS게임교구 <도전! 힙스터!> . / 혐오를 지우개 - 혐오에 대항하는 도구KIT 등 (국외) NAEA Museum의 교육 사례, Canada's LGBTQ2+ Archives 그룹 "The ARQUIVES" 사례 등 시사점 요약 <ul style="list-style-type: none"> 국내에서는 정량적인 사례 자체가 너무 적음 Inclusive 디자인과 프로그램을 적용한 사례가 해외에서 다수 발견되는데 국내에 맞게 적절히 적용하는 실험이 필요 누구나 쉽게 참여할 수 있도록 직관적이고 쉽게 디자인할 필요성이 있음 사회변화 콘텐츠 제작 건수 : 2건* <ul style="list-style-type: none"> 제작 보드게임 개수: 1건 보드게임 제작 과정 보고서 1건** <p>* 2024년 배포 예정 ** 2024년 상반기 학술 논문 혹은 보고서를 통해 추가 자료 배포할 계획</p>
------------------	----------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → [세부 측정 결과](#), [팀별 인터뷰 링크](#)

- 팀명 : 모두의 숲
- 주요 활동: 성평등 관점에서 강릉 산불 재난 현장 기록
- 변화의 데이터
 - *그리는 프로젝트에 대한 것으로 한정해서 작성해주시면 됩니다.
 - *아래는 범주와 항목은 예시(제안)입니다. 제안드린 모든 항목을 필수로 작성해주시실 필요는 없고, 팀에서 가능한 항목을 중심으로 측정해주시거나 추가해주시면 됩니다.

범주	항목	측정방법	측정 결과
<p>사회구조 및 문화 변화</p>	<p>시민 및 정부관계자 인식 변화</p> <ul style="list-style-type: none"> 재난 현장 기록 공유를 통해 재난 현장에서의 여성주의적 접근 필요에 대한 인식 확산 	<ul style="list-style-type: none"> 기록 공유가 참여자(시민 및 정부관계자)의 인식에 미친 영향 <ul style="list-style-type: none"> 공유회 참여 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> '참여'에서 새롭게 알게 된 것이 있다면? 그 새로운 앞이 나에게 어떤 의미가 있나요? 공유회 참여자 수 	<ul style="list-style-type: none"> 참여자가 새롭게 알게 된 것 <ul style="list-style-type: none"> (참여자 후기) 참여자가 새로운 앞으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> (참여자 후기) 공유회 참여자 : 00명
<p>사회변화자본 축적</p>	<p>지적자본: 재난 현장에 대한 여성주의적 접근 사례 기록</p>	<ul style="list-style-type: none"> 사회변화 콘텐츠 제작 건수 확산 정도 <ul style="list-style-type: none"> 배포 건수(사용자 수) 	<ul style="list-style-type: none"> 콘텐츠 소개 자료 <ul style="list-style-type: none"> 콘텐츠 소개 글 제작 건수 : 00개 배포 건수 : 00명

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : 페미니스트 디자이너 소셜클럽 **FDSC**
- 주요 활동: 여성이나 사회적 소수자인 디자이너에게 법적 갈등 상황에 대한 조언을 들을 수 있는 상담 코너 콘텐츠 제공
- 변화의 데이터

범주	항목	측정방법	측정 결과
개인의 삶의 질/건강 변화	상담 코너 참여자의 삶의 질(건강) 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ◦ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ◦ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 여성 : 00명 ◦ 남성 : 00명 ◦ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기)
사회구조 및 문화 변화	시민 및 정부관계자 인식 변화 <ul style="list-style-type: none"> • 시민 인식 : 클라이언트가 의도하지 않아도 디자이너를 힘들게 하는 부분에 대한 인지 • 정부 인식: 관행적으로 이루어지는 편법, 불법 행위에 대한 경각심 제고 	<ul style="list-style-type: none"> • 콘텐츠 내 의제 제안 부분 발췌 • 콘텐츠 조회수 확인 	<ul style="list-style-type: none"> • 의제 관련 콘텐츠 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (의제 관련 글) • 콘텐츠 조회수 : 00회
사회변화자본 축적	지적 자본 : 디자이너 또는 비디자이너 시민들이 활용할 수 있는 계약, 협상 등에 대한 노하우, 경험을 담은 콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> • 사회변화 콘텐츠 제작 건수 • 참여자 수(조회수) 확인 	<ul style="list-style-type: none"> • 제작 건수 : 00개 • 참여자 수(조회수) : 00회

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : 닛더피스클럽
- 주요 활동: 뜨개질 기반 커뮤니티 모임 운영
- 변화의 데이터

범주	항목	측정방법	측정 결과
개인의 삶의 질/건강 변화	커뮤니티모임 참여자의 삶의 질 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ◦ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ◦ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 여성 : 00명 ◦ 남성 : 00명 ◦ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기)
사회구조 및 문화 변화	시민 인식 변화 <ul style="list-style-type: none"> • 여성적이라 폄하되던 뜨개질 모임에 대한 다양하고 새로운 인식 확산 	<ul style="list-style-type: none"> • 캠페인 및 사회연대행동 기록 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 예시) 9월23일 기후위기연대 행동 기록 등 ◦ 산호초 뜨기 워크샵 	<ul style="list-style-type: none"> • 캠페인 수 : 00회 • 활동 수 : 00회
사회변화자본 축적	인적 자본: 사회변화(기후위기 연대 행동 등)를 위한 행동을 함께할 수 있는 커뮤니티 구성원간 연결감	<ul style="list-style-type: none"> • 네트워킹 빈도(SNS상) 	<ul style="list-style-type: none"> • 횟수 : 00회

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : 섭식장애건강권연대
- 주요 활동: 섭식장애 당사자 워크숍 및 세미나 운영
- 변화의 데이터

범주	항목	측정방법	측정 결과
개인의 삶의 질/건강 변화	섭식장애 당사자 시민의 삶의 질에 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ◦ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ◦ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 여성 : 00명 ◦ 남성 : 00명 ◦ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미

			○ (참여자 후기)
사회구조 및 문화 변화	섭식장애 비당사자 시민 인식 변화 <ul style="list-style-type: none"> • 섭식장애에 대한 오해와 편견 해소 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ○ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ○ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ○ 여성 : 00명 ○ 남성 : 00명 ○ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ○ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ○ (참여자 후기)
사회변화자본 축적	인적 자본: 섭식장애 당사자들이 혼자가 아니고 함께한다는 연결감	<ul style="list-style-type: none"> • 네트워킹 빈도(SNS상) • 워크숍 및 세미나가 계기가 되어 형성된 커뮤니티 모임 	<ul style="list-style-type: none"> • 횡수 : 00회 • 모임수 : 00회

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : 선을 넘는 뭉소리
- 주요 활동: 이주민 당사자 초청 강연(워크숍) 및 콘텐츠 제작
- 변화의 데이터

범주	항목	측정방법	측정 결과
개인의 삶의 질/건강 변화	이주여성(발표자)의 삶의 질에 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ○ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ○ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 수 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ○ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ○ (참여자 후기)
사회구조 및 문화 변화	새로운 사회 이슈에 대한 정의(언어화) 및 확산 <ul style="list-style-type: none"> • 이주여성 의제와 이슈 제기 이주 비당사자 시민 인식 변화 <ul style="list-style-type: none"> • 이주여성에 대한 삶과 문화 이해도 제고(차별과 혐오 해소) 	<ul style="list-style-type: none"> • 이주여성 사람책 주제 • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ○ '참여'에서 새롭게 알게된 것이 있다면? ○ 그 새로운 앎이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 사람책 주제 설명 자료 • 참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ○ 여성 : 00명 ○ 남성 : 00명 ○ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 알게된 것 <ul style="list-style-type: none"> ○ (참여자 후기) • 참여자가 새로운 앎으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ○ (참여자 후기)
사회변화자본 축적	인적 자본: 이주여성 및 참여자 간 네트워크	<ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 형성 유무 • 후속 활동 	<ul style="list-style-type: none"> • 형성 유무(O,X) <ul style="list-style-type: none"> ○ 있을 경우 후속 활동

			기록
--	--	--	----

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : 서페대연
- 주요 활동 : 대학 내 페미니즘 활동가 교육 및 워크숍, 페미니즘 오픈 세미나
- 변화의 데이터

범주	항목	측정방법	측정 결과
개인의 삶의 질/건강 변화	워크숍이 참여자의 삶의 질(건강)에 미친 영향	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ◦ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ◦ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 수 : 00명 • 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 여성 : 00명 ◦ 남성 : 00명 ◦ 논바이너리 : 00명 • 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기) • 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ◦ (참여자 후기)
사회구조 및 문화 변화	시민 인식 변화 <ul style="list-style-type: none"> • 대학 내 페미니즘 활동에 대한 인식 확산 및 변화 	<ul style="list-style-type: none"> • 대학 내 관련 홍보물 배포 수 • 홍보물 자료 	<ul style="list-style-type: none"> • 배포 학교 수 : 00개 • 배포 건수 : 00개 • 배포 콘텐츠 자료
사회변화자본 축적	인적자본 : 대학 내 페미니스트 연대 확장	<ul style="list-style-type: none"> • 페미니스트 활동가 네트워크 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 네트워크 증가 정도 ◦ 네트워킹 빈도(SNS상) 	<ul style="list-style-type: none"> • 증가 인원 : 00명 • 횟수 : 00회

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정

- 팀명 : Women Who Code Seoul
- 주요 활동
 - IT 업계 내 성평등한 조직 문화 관련 워크숍 <Redirect to ____>
 - 온라인 글방 <자기만의 글방>
 - 몸 워크샵 <디지털 시대의 몸을 살리는 기술 워크샵>
- 변화의 데이터

범주	항목	측정방법	주요 결과
<p>개인의 삶의 질/건강 변화</p>	<p>워크숍을 기획하는 위민후코드서울 기획팀 및 참여자의 삶의 질에 미친 영향</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 참여자 일반통계 • 참여자 후기 분석 <ul style="list-style-type: none"> ◦ '참여'에서 새롭게 경험한 것이 있다면? ◦ 그 새로운 경험이 나에게 어떤 의미가 있나요? 	<ul style="list-style-type: none"> • IT 업계 내 성평등한 조직 문화 관련 워크숍 <Redirect to ____> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 일시 : 8월 19일(토) 13:00 ~ 16:30 ◦ 전체 참여자 수 : 27명 (자원봉사자, 연사, 일반 참여자) ◦ 참여자의 젠더(21명) <ul style="list-style-type: none"> ■ 여성 100% ◦ 참여자의 연령대(21명) <ul style="list-style-type: none"> ■ 20대 25% ■ 30대 75% ◦ 참여자 커리어 단계(21명) <ul style="list-style-type: none"> ■ 학생 4명 (21.1%) ■ 1~3년 경력 9명 (47.4%) ■ 3~5년 0명 ■ 6년 이상의 경력 6명 (31.6%) ◦ 참여자 주요 후기 <ul style="list-style-type: none"> ■ 혼자 가지고 있던 고민을 함께 나눌 수 있는 동료들을 만날 수 있어 좋았음 • 온라인 글방 <자기만의 글방> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 일시 : 11월 14일 (화) ~ 12월 5일(화) 4주간 총 4회 ◦ 참여자 수 : 12명(운영진 3, 참여자 9) ◦ 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ■ 수집하지 않음 ◦ 참여자 커리어 (10건) <ul style="list-style-type: none"> ■ 테크/IT 업계 종사(9) ■ 개발자를 목표로 취업 준비 중 (1) ◦ 참여자 주요 동기 <ul style="list-style-type: none"> ■ 자신을 돌보고, 자신의 경험을 돌아보면서, 자신에 대해 더 알고 싶음 ◦ 참여자가 새롭게 경험한 것 <ul style="list-style-type: none"> ■ 어떤 주제더라도 평가가 아닌 수용 받는 환경에서 글쓰는 경험 ■ 평소 생각해보지 못했던 주제로 글을 써보는 경험 ■ 내 글을 읽은 타인의 피드백을 듣는 경험 ■ 어떤 마음으로 글을 썼는지 발표하는 경험 ◦ 참여자가 경험으로부터 얻은 의미 <ul style="list-style-type: none"> ■ 누군가와 경험을 공유하는 것 자체가 위로가 되고 소속감을 느낄 수 있다는 것을 느꼈고 결이 다르게 다들 비슷한 과정을 거쳐 왔다는 게 위로가 되었음 ■ 글을 쓰며 들었던 생각을 발표하고 누군가의 피드백을 듣는 과정을 경험하며 긍정적인 감정을 많이 느꼈음 ■ 평소에 생각해보지 못한 주제로 글을 쓰다보니 나 자신에 대해서 더 깊게 고민해볼 수 있어서 좋았음 ■ 모임 내에 소극적으로 저를 탐구하고 드러내었지만 4주가 끝이 나서야 저를 조금 더 심층적으로 고민해보는 글쓰기를 해보려는 물꼬를 터주신 것 같음 • 몸 워크샵 <디지털 시대의 몸을 살리는 기술 워크샵> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 일시 : 12월 9일 (토) 13:00 ~ 16:40 ◦ 협업 단체 및 개인 : 3

			<ul style="list-style-type: none"> ■ (단체)변화의월담 ■ (단체)위민후코드서울 ■ (개인)촬영 - 조연우 (전 위민후코드서울 자원봉사자) ○ 참여자 수 : 약 30명 예정 <ul style="list-style-type: none"> ■ 참여자의 젠더 <ul style="list-style-type: none"> ● 여성 100% ■ 참여자의 연령대 <ul style="list-style-type: none"> ● 20대 16% ● 30대 33% ● 40대 16% ● 50대 16% ● 기타 16%
사회변화자본 축적	지적 자본: 테크업계 내 여성주의적 조직문화 관련 콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> ● 사회변화 콘텐츠 제작 및 배포 건수 ● 참여자 수(조회수) 확인 	<ul style="list-style-type: none"> ● IT 업계 내 성평등한 조직 문화 관련 워크숍 <Redirect to > <ul style="list-style-type: none"> ○ <Redirect to > 행사 후기글 발행 (위민후코드서울 미디어 채널) ● 온라인 글방 <자기만의 글방> <ul style="list-style-type: none"> ○ 완성된 참여자의 총 글 건수 : 38개 <ul style="list-style-type: none"> ■ 4주 간 글감 / 참여율 / 완성된 글 <ul style="list-style-type: none"> ● 1회차: 올해 새롭게 발견한 나 (8/12) 8개 ● 2회차: 일과 나의 관계차 (8/12) 10개 ● 3회차: 당신의 '미친 여자' (9/12) 10개 ● 4회차: 자유 주제 ○ 아카이브 사이트 구축 <ul style="list-style-type: none"> ■ https://arowo.vercel.app/ ■ 아카이브 프로젝트를 통한 배포 건수 : 00개(12/11 확정 예정) ○ 해커톤 참여 <ul style="list-style-type: none"> ■ 52명 이상의 참여자와 공유 ○ 해커톤 결과 콘텐츠 <ul style="list-style-type: none"> ■ [Seoul Tech Impact 2023] Hackathon for Good: Creating a Platform to Amplify the Voices of Marginalized Groups in Tech ■ 콘텐츠 조회수 : 8회 ■ 콘텐츠 Reads 7 (Read ratio 88%)

보다 자세한 내용이 궁금하시다면? → 팀별 인터뷰 링크 삽입 예정