

프롬프트(아래 내용 복사하여 사용)

마피아 게임(늑대 인간 게임)를 위해 “이름”과 “비밀번호”를 입력하고 “직업” 응답을 받아 확인하는 웹앱을 구글 앱스크립트 코드로 작성하여 제작하고 싶어.

(프론트엔드) 앱의 기본 화면에 표시되어야 할 것은 다음과 같아.

1. “이름”과 “비밀번호”를 입력받아야해.
2. “이름”과 “비밀번호” 텍스트를 입력하는 창으로 만들어줘.
3. 학생의 “이름”과 “비밀번호” 입력하고 백엔드 “시트1” 데이터와 일치하면 “직업”을 알려줘.
4. 놀이의 흥미를 더하기 위해 “직업”은 색과 크기를 다르게 강조해서 표시해줘
5. 가장 아래에는 초기화 버튼을 만들어줘. 초기화 버튼을 누르면 입력했던 학생의 “이름”과 “비밀번호”, 출력했던 “직업”을 안보이도록 해줘.

(백엔드) 스프레드시트의 "시트1" 시트데이터를 출력하도록 만들어줘. 프론트엔드의 입력 자료가 백엔드에 영향을 주지 않도록 해줘. 프론트 엔드에서는 백엔드의 데이터를 바탕으로 조회만 가능하도록 해줘.

1. 시트의 첫줄은 헤더 행으로 사용할 예정이고 헤더의 순서는 각각 컬럼별로 “학년”, “반”, “번호”, “이름”, “비밀번호”, “직업”으로 각 열에 등록이 될 거야.
2. 즉 학생의 “이름”과 “비밀번호”가 제출되면 구글 시트에서 “이름”과 “비밀번호”가 일치하는 행의 “직업”을 프론트 엔드에 출력하도록 작성해줘.

(스타일시트) 전체 웹앱의 디자인은 간결하고 세련된 형태로 작성해줘. 버튼은 녹색 계열 파스텔색의 세련된 형태로 만들어줘.

앱의 제목은 "갓갓쌤의 00초등학교 직업 확인"이야.

(유의점)

1. 위 내용을 만족하는 자바스크립트 기반 구글 앱스크립트 코드를 프론트와 백엔드

코드 모두 작성해줘.

2. doGet 함수를 사용해서 백엔드와 프론트엔드를 연결해야해.

3. 코드는 Code.gs와 index.html로 분리하여 서술해줘.

위의 기능이 정확하게 동작하는 코드인지 한 번 더 점검하고 작성해줘.