Project name

Dino e a Cadeia da Vida
by team **Meteorite Busters**

Visual identity of the project (e.g. logo, picture)



Synopsis (max 1200 chars with spaces) PT + EN

[PT]
Dino e a Cadeia da Vida é um jogo educativo para crianças entre os 8 a 12 anos, criado para promover hábitos sustentáveis de forma lúdica e eficaz. O Dino, um dinossauro que viajou no tempo, descobre o futuro da humanidade ameaçado pela destruição ambiental, causada pelos próprios humanos! Determinado a evitar que a vida na Terra tenha o mesmo destino que a sua espécie, a extinção, ele mobiliza crianças a serem indutores de hábitos sustentáveis no planeta. Através

de três mini jogos interativos baseados nos 3 R's (Reduzir, Reutilizar, Reciclar), os jogadores enfrentam desafios ambientais reais. Com orientação de Dino e de seus amigos Kiki (a tartaruga), Akua (a baleia azul) e Vinee (o urso polar), cada boa prática transforma o cenário do jogo e do planeta. No final, o impacto positivo das escolhas das crianças permite desviar o curso de um meteoro simbólico da extinção, reforçando a mensagem de que pequenas ações geram grandes mudanças.

[EN]
Dino e a Cadeia da Vida is an educational game for children aged 8 to 12, designed to promote sustainable habits in a playful and effective way. Dino, a dinosaur who has traveled through time, discovers that the future of humanity is threatened by environmental destruction, caused by humans themselves! Determined to prevent life on Earth from suffering the same fate as his species - extinction - he mobilizes children to encourage sustainable habits on the planet. Through three interactive mini-games based on the 3 R's (Reduce, Reuse, Recycle), players face real environmental challenges. With the guidance of Dino and his friends Kiki (the turtle), Akua (the blue whale) and Vinee (the polar bear), each action transforms the the game and the planet itself. In the end, the positive impact of the children's choices makes it possible to divert the course of the meteor from extinction, reinforcing the message that small actions generate big changes.

Mockups of project / process

Conteúdos produzidos:
Game Characters
Game Assets
Narrative drafts
Recorded dialogues
In-progress screenshots and pictures
Game files

Credits

The Meteorite Busters
Ana Camarinha - Idea and Sketching
Jorge Ferreira - Game Development
Raushan - Idea and Sketching
Rosana Oliveira - Narrative



THE METEORITE BUSTERS