

피보다 붉은 당신에게 키스를

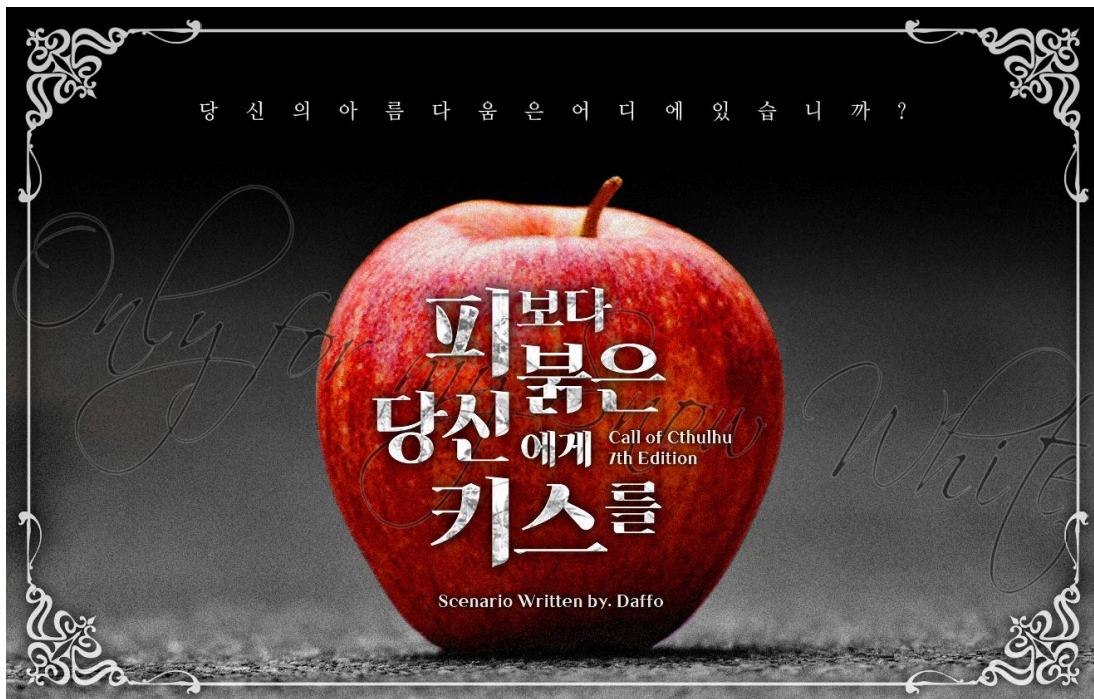
Call of Cthulhu 7th Edition 기반

팬메이드 1:1 타이만 시나리오

W. Daffo

「당신의 아름다움은 어디에 있습니까?」

동화 연작, 첫번째 이야기.



- 본 시나리오는 초여명 사에서 번역 출간한 ‘크툴루의 부름 7판’의 룰을 바탕으로 작성되었습니다. 원작에서 지향하는 게임의 분위기와 본 시나리오의 분위기가 상당히 다를 수 있으며, 신화생물에 대한 자의적 해석 및 오리지널 요소가 포함되어 있으므로 이에 불편하신 분은 플레이를 지양해주시기 바랍니다.
- 노를북 키퍼링, 현물 거래가 오가는 키퍼링 커미션을 금합니다. 다만 탐사자의 프로필, 혹은 세션카드의 제작 커미션은 문제없습니다. 세션카드 제작 시 라이터의 이름을 기재해주세요.
- 진상 개변은 어떤 일이 있어도 금하며, 다이스 판정, 수치 감소치, 지문, 엔딩 등의 개변은 허용합니다. 만일 해당 사항을 개변해도 좋을지가 걱정되신다면 디엠으로 문의를 주세요. 개변한 내용을 재배포하는 것은 금합니다.

- 시나리오 백업본의 소유를 금합니다. 플레이 전까지 다른 문서에 저장해 개변하는 것은 무관하지만 플레이 이후 파기해주세요.
- 오픈된 공간에서의 세션 진행 및 개요 이하의 내용에 대한 모든 공개 계정에서의 스포일러를 금합니다. 관련 언급 및 백업이 필요하다면 후세터 혹은 별도의 링크를 이용해주세요.
- 시나리오에 대한 악의적 비난, 혹은 후세터 없는 스포일러가 발견될 시 해당 발언자를 차단하고 시나리오를 일정 기간 비공개합니다. 이후에도 유사 발언이 지속적으로 발견된다면 2차 지인제로 전환하는 것도 염두에 두고 있습니다.
- 문의, 피드백, 후기 등은 모두 트위터 계정의 멘션이나 DM을 이용해주세요.

[Trigger Warning]

유혈, 시체 묘사, 상해, 살해, 사람에 따라 거부감을 느낄 수 있는 욕구의 발현, 그 외 기타 그로테스크한 묘사와 분위기 등 취향 타는 소재가 다수 사용되었습니다.

※ 본 시나리오를 힐링 시나리오라고 속여서 플레이어를 데려가는 행위는 매우 엄격히 금지합니다. 키퍼분께서는 해당 시나리오에서 트리거가 될 수 있는 요소를 미리 플레이어에게 알려야 하며, 압박감을 느끼실 시 즉시 플레이를 중단해 주세요. 해당 경고를 읽지 않아 발생하는 문제에 대해서 필자는 책임을 질 수 없습니다.

※ 공개적인 공간에서 제 시나리오의 제목과 함께 ‘멘마’, ‘머리 깎다’ 등의 폭력적인 워딩이 목격되는 것을 원치 않습니다. 물론 해당 시나리오가 세션 도중 플레이어분께 그렇게 와닿았을 수 있습니다. 시나리오 내의 일부 장면들이 고의적으로 그런 부분을 겨냥해 연출된 것으로 보일 수도 있습니다. 그러나 저는 해당 워딩 자체의 폭력성에 거부감을 느낍니다. 비방의 의미가 없었다고 해도, 가능하다면 다른 표현으로 순화해서 말씀해주세요.

- 약칭: ‘피키스’
- 폐쇄형 탈출게, RP 비중은 적지 않은 편이며 엔딩에 영향을 미칩니다.
- 자유도가 높지 않으며, PC의 행동을 강제하는 루트와 구간이 다수 있습니다.
- 권장 인원: KPC 1인, PC 1인 (1:1 타이만 권장, 키퍼를 따로 둔 2인 개변 허용)
- 탐미적 성향의 PC, 혹은 예술계 PC라면 흥미로운 플레이가 가능할 수도 있습니다.
- 관계를 타지 않습니다. 시나리오 본문은 적당한 구면 정도를 가정하고 쓰인 상태이며 개변에 따라 우호나 애정 관계, 혐관까지 전부 가능할 것 같습니다. 초면의 경우 개변이 조금 더 많이 필요할 수 있으며, 상호 애정 관계라면 생환이 좀 더 쉬울 수 있습니다.

- 시나리오 진행 도중 관계에 따라 수위 **RP**로 흘러갈 수 있는 여지가 존재할 수도 있습니다. 개변은 막지 않지만 해당 경우 미성년자의 플레이를 엄격히 금합니다.
- 배경: 시대, 장소 무관.
- 소요 시간: **ORPG** 기준 **2~4시간** (**RP**에 따라 유동적)
- **KP** 난도: ★★★ (특수 기믹이 있으며 사전 개변과 고려가 필요합니다.)
- **PC** 난도: ★★ (진행과 트루엔딩 클리어는 어렵지 않으나 **RP**가 어려울 수 있습니다.)
- 발광 가능성: 낮지만 있음 (독자적 광기를 사용하며 이성이 꾸준히 깎입니다.)
- 로스트 가능성: **O** (**PC**와 **KPC** 모두 로스트 가능성이 있습니다.)
- 추천 기능: 관찰, 자료조사, 현실 **INT**
- 보조 기능: 예술 (종류 무관)

※ 엔딩의 제목이 스포일러입니다. 넘버링으로 말씀해주세요.

※ 필자는 외모지상주의를 옹호하지 않으며, 다양한 미의 기준을 존중합니다. 외모에 대한 그릇된 인식을 심어 주려는 목적으로 해당 시나리오를 작성한 것이 아님을 밝힙니다.

I. 개요

※ 본 시나리오의 동화 ‘백설공주’에서 모티브를 얻어 작성되었습니다.

어느 때와 다름없는 매일을 보내던 탐사자. 그곳이 어디든 당신은 당신의 일을 아주 충실히 해나가던 중이었습니다. 하루하루는 무채색처럼 희게 흘러갑니다, 일상이란 그럴까요.

그러던 어느 날, 당신의 눈앞에 새빨간 사과가 하나 떨어집니다. 기이하리만치 붉은 빛깔과 매끄럽게 도는 윤기는 매혹적이고 아름답기까지 합니다.

어때요, 당신은 그것을 베어 물 건가요.

설사 그 안에 치명적인 독이 들었다고 해도?

본 시나리오는 공개 배포가 종료되었습니다.

시나리오집 구매자에 한해 플레이가 가능합니다.