

TIEMPO DE PARTIDA:

Cualquier partida con una duración de 5:00 o menos recibe 1800 puntos.

A partir de los primeros cinco minutos, cada segundo adicional que dure la partida restará 1 punto de este total. Por ejemplo, una partida que dura 19:21 recibirá 939 puntos, y una partida con una duración de 35:00 o más recibirá 0 puntos por tiempo.

NÚMERO DE HÉROES ALIADOS:

Un equipo de 5 héroes no recibe puntos adicionales en esta categoría.

Un equipo de 4 héroes recibe +500 puntos.

Un equipo de 3 héroes o menos recibe +850 puntos.

REPETICIÓN DE HÉROES:

Si un jugador utiliza al mismo héroe en más de un desafío, recibirá una penalización de -60 puntos. Esta penalización es retroactiva, de modo que reducirá la puntuación obtenida en desafíos ya realizados.

Si un jugador utiliza exactamente la misma composición de aliados IA en más de un desafío, recibirá una penalización de -90 puntos. Para contar como composiciones diferentes, será suficiente si los aliados IA difieren en un héroe y los demás son los mismos. Al igual que la penalización anterior, esta también se aplica retroactivamente.

RETOS EXTRA:

En cada desafío, se incluyen dos retos extra que otorgan puntos adicionales si se completan en la partida. La naturaleza de los retos varía para cada desafío.

PARTICIPACIÓN TEMPRANA:

Para cada desafío, aquellos jugadores que entreguen al menos una partida antes de que se publique el siguiente desafío recibirán una bonificación de +5 puntos. Esta bonificación se mantendrá si más tarde deciden entregar otra partida para ese mismo desafío.

HÉROE DEL JUGADOR:

El héroe empleado por el jugador durante la partida también afectará a la puntuación. De este modo, cada héroe del juego recibe una cantidad concreta de puntos adicionales.

Cho'gall no puede ser utilizado en partidas personalizadas.

Alamuerte: +0 puntos.

Nazeebo: +0 puntos.

Sgto. Martillo: +0 puntos.

Sylvanas: +0 puntos.

Zagara: +0 puntos.

Azmodan: +15 puntos.

Rexxar: +15 puntos.

Sonya: +15 puntos.

Xul: +15 puntos.

Dehaka: +30 puntos.

Gazlowe: +30 puntos.

Artanis: +45 puntos.

Arthas: +45 puntos.

Fénix: +45 puntos.

Gul'dan: +45 puntos.

Kael'thas: +45 puntos.

Illidan: +60 puntos.

Jaina: +60 puntos.

Leoric: +60 puntos.

Malthael: +60 puntos.

Qhira: +60 puntos.

Varian: +60 puntos.

Cringris: +75 puntos.

Falstad: +75 puntos.

Imperius: +75 puntos.

Murky: +75 puntos.

Ragnaros: +75 puntos.

Samuro: +75 puntos.

Sondius: +75 puntos.

Thrall: +75 puntos.

Tassadar: +75 puntos.

Vulcano: +75 puntos.

El Carnicero: +90 puntos.

Kerrigan: +90 puntos.

Lunara: +90 puntos.

Lost Vikings: +90 puntos.

Mal'ganis: +90 puntos.

Mefisto: +90 puntos.

Raynor: +90 puntos.

Orfea: +90 puntos.

Valla: +90 puntos.

Zul'jin: +90 puntos.

Mei: +120 puntos.

Tracer: +120 puntos.

Junkrat: +120 puntos.

Hanzo: +120 puntos.

Zarya: +120 puntos.

Cassia: +120 puntos.
Abathur: +120 puntos.

Alarak: +150 puntos.
Chen: +150 puntos.
Cromi: +150 puntos.
Genji: +150 puntos.
Kel'thuzad: +150 puntos.
Li-Ming: +150 puntos.
Maiev: +150 puntos.
Zeratul: +150 puntos.
Medivh: +180 puntos.
Tychus: +180 puntos.
Valeera: +180 puntos.
Tyrael: +210 puntos.
D.Va: +210 puntos.

Garrosh: +240 puntos.
Diablo: +240 puntos.
Muradin: +240 puntos.
Anub'arak: +240 puntos.
Yrel: +270 puntos.
Kharazim: +270 puntos.
Rehgar: +270 puntos.
Stukov: +270 puntos.
Puntos: +270 puntos.
Nova: +270 puntos.
Alexstrasza: +300 puntos.
Auriel: +300 puntos.
Alafeliz: +300 puntos.
Malfurion: +300 puntos.
Johanna: +300 puntos.
E.T.C: +300 puntos.

Ana: +330 puntos.
Anduin: +330 puntos.
Deckard: +330 puntos.
Li Li: +330 puntos.
Lúcio: +330 puntos.
Melenablanca: +330 puntos.
Tyrande: +330 puntos.
Uther: +330 puntos.
Tte. Morales: +390 puntos.