

## LES RÉGIONS

A Song of Ice and Fire réuni un grand nombre de régions. Plusieurs ayant leurs attraits personnels. Au Nom du Roi a adapté cette série de livres pour leur donner leur propre ton. Elles ont d'ailleurs modifié leur couleur avec les choix des joueurs, qui forgent l'univers. Certaines régions ont plus d'actualités que d'autres, mais c'est simplement dû au fait que plus d'actions et d'implications de joueurs ont eu lieu là.

La culture d'une région la façonne et la rend unique. Sa culture vous donne une bonne idée de comment diriger votre personnage, sur son histoire et son implantation dans le monde. Les changements viennent par vos initiatives. Vous pouvez forger l'histoire et l'amener ailleurs par vos idées.

## COUTUME GÉNÉRALE

La tradition de l'invité est une loi sacrée de l'hospitalité, celle d'offrir « le pain et le sel » à un invité sous son toit. Ainsi, il est commun de « demander le pain et le sel ». Pendant que cette coutume fait effet, l'invité et l'hôte sont tenus de ne pas s'en prendre l'un à l'autre sans quoi ils sont maudits des Anciens et Nouveaux Dieux. Un hôte qui refuse d'être hospitalier portera normalement une épée hors de son fourreau sur ses genoux en s'adressant au demandant. Avant le départ de l'invité, il y a parfois échange de cadeaux : c'est ensuite que les droits sacrés sont révoqués.

## BIEF (THE REACH)

Cette région est la plus fertile et peuplée de toutes. C'est aussi la seconde plus riche, après les terres de l'ouest. La Citadelle des mestres se trouve d'ailleurs dans cette région. C'est un lieu de connaissances et avec une forte ferveur religieuse.

Fausseté : Les hommes du Bief ne sont pas particulièrement reconnus comme efféminés ou souvent homosexuels : la libération sexuelle et des genres est davantage l'apanage de Dorne. (L'homosexualité est encore très cachée et discrète dans les Sept Royaumes.)

## CULTURE :

- Le Bief est considéré comme le centre de la chevalerie : là où elle est la plus estimée et adulée. C'est aussi là où les règlements de tournoi sont les plus stricts.
- Le Bief produit beaucoup de melons, de raisins, de pommes, de prunes et de pêches. On dit que le vin des Redwynes est le meilleur de tout Westeros.
- L'armure de plaque est commune dans le Bief.
- La Citadelle, lieu de l'ordre des mestres, se tient dans la vieille ville des Hightowers, sous la gouverne du Bief.
- Villevieille (Oldtown) est la ville la plus riche de Westeros et deuxième en population après Port-Réal (Kingslanding). Il s'y trouve un port majeur et beaucoup de commerces et d'artisans. L'endroit est si majeur qu'un personnage Hightower répond aux règlements de « Maison Ancestrale » au même titre qu'un Tyrell.

## LE CONFLANS (RIVERLANDS)

Les terres des rivières sont riches, populeuses et versatiles... mais sans frontières naturelles, elles ont souvent été le lieu de batailles. Le peuple y est dévoué, les combattants robustes et les pêcheurs pacifiques.

## CULTURE :

- Les seigneurs ont la réputation d'entretenir des querelles
- La région a des frontières avec toutes régions, sauf Dorne.
- Il y a un commerce maritime via les nombreuses rivières.
- C'est une région avec une lourde histoire qui était dirigée par une famille maintenant peu nombreuse et salie par les scandales.

## DORNE

La culture de Dorne est très différente des autres régions, par conséquence directe de l'immigration massive de peuple Rhoynar et de leur isolation géographique. Les coutumes Rhoynar se greffent donc à celles des origines dorniennes Andales et des Premiers Hommes. Ainsi, on dit souvent « prince » ou « princesse » de Dorne pour les suzerains de grandes importances. Notons aussi

une équité totale des genres et la tolérance socialement reconnue de l'homosexualité. Par exemple, deux paramours peuvent être du même sexe.

Fausseté : Ils ne sont pas alcooliques, paresseux ou strictement hédonistes: leurs mœurs sont simplement plus progressistes que les autres régions. Leur culture est très variée, surtout d'une partie de la région à une autre.

### CULTURE :

- Ils ont la réputation de se fâcher facilement et de démontrer une forte ouverture sexuelle. Les rivalités avec les gens des « marches dorniennes » perdurent depuis longtemps (frontières communes avec le Bief et les terres de l'orage).
- Dorne contient quelques Septuaires mais aussi quelques temples rouges (lieux de culte de R'hllor).
- Plusieurs types de dorniens existent de par leurs ancêtres plus ou moins Rhoynar et la géographie de leur héritage :
  - Les dorniens de « sel » (salty) vivent sur les côtes et sont ceux qui ont été le plus influencés par la culture Rhoynar. Les Martells sont considérés « salty ». Ces dorniens ont souvent la peau plus « olive » et les cheveux noirs.
  - Les dorniens de « sable » (sandy) vivent dans les déserts et les vallées. Ils ont la peau encore plus foncée, brûlée par le soleil, et sont des maisons fondées par des aventuriers ayant bravé le désert. Ex. Qorgyle et Uller.
  - Les dorniens de « pierre » (stony) vivent dans les montagnes rouges, ce sont ceux qui ont le plus de sang des andales et des premiers hommes. Certains suivent même des lois et coutumes traditionnellement andales plutôt que dorniennes. Ils ont souvent la peau pâle, des taches de rousseur ou bronzé et des cheveux plus pâles (blonds ou bruns). Ex. Yronwood, Fowler.

### PEYREDRAGON (DRAGONSTONE)

N'étant normalement qu'une île dans les terres de la couronne, Dragonstone a toutefois eu une importance assez particulièrement pour mériter sa propre section. Depuis quelques années, Dragonstone est habité par Lyanna Targaryen et se démarque encore plus des autres terres de la couronne.

Fausseté : L'île ne regorge plus d'obsidienne, ce serait trop facile pour un GN! Daenarys Targaryen n'a jamais été dans le décor, elle est morte très jeune. Les Targaryens ne sont pas tous fous et souvent, se débarrassent de ceux qui sont trop fous afin de ne pas salir l'héritage valyrien et leur nom. Jouer valyrien n'est donc pas un laissez-passer pour un personnage avec un historique dont le but est de justifier sa folie ou d'essayer d'apprendre la magie. Il n'y a pas que des valyriens à Dragonstone même sous le règne de Lyanna Targaryen.

#### CULTURE :

- Il s'y trouve des fortes disparités entre les familles du coin, plusieurs d'origines valyriennes. Par exemple, les Velaryon (The Old, The True, The Brave) et leur flotte reconnue ou encore les Sunglass, extrémistes religieux des Septs.
- Bien que les valyriens soit la culture dominante désormais, leur nombre a été très appauvri à travers les années depuis la rébellion de Robert Barathéon.
- La forteresse de Dragonstone est un endroit ancien et lugubre, qu'on dit façonné par la magie valyrienne pour faire fondre la pierre en forme de dragons.
- Les Targaryens ont souvent la peau pâle, les cheveux blonds platines avec des mèches argentés et les yeux mauves ou bleus pâles.
- Les valyriens accordent une grande importance à la pureté du sang et à la généalogie. Cela amène des mariages incestueux plus fréquents que dans les autres cultures et, dit-on, quelques folies génétiques chez les valyriens qui prennent à cœur leur héritage.
- Il est traditionnel de brûler les morts chez les Targaryens. Ils sont pour la plupart convertis aux Sept, mais plusieurs priants de R'hllor affirment que Lyanna Targaryen serait la réincarnation d'Azor Ahai, une figure centrale du culte rouge.
- Dragonstone a toujours pu lever sa propre armée, mais elle est demeurée la plus petite de toutes les régions. Depuis le retour des Targaryens, cette information reste nébuleuse.

## EYRIÉS (THE VALE)

Ce sont ceux ayant la plus ancienne lignée de noblesse andale de Westeros et ils y tiennent. Les gens des Eyriés sont connus comme des guerriers fiables, vivant d'honneur et des Sept. Ce sont des gens fiers qui considèrent que leurs chevaliers sont les meilleurs du Royaume et leur château le plus beau.

Fausseté : Bien qu'ils soient pour la plupart tous fiers et de descendance ancienne, leur tempérament varie hors du spectre du typique chevalier ne souriant jamais. D'ailleurs, bien que plutôt soudée par la fierté, la culture des Eyriés est moins uniforme qu'elle n'y paraît. Elle change selon l'emplacement géographique.

### CULTURE :

- L'orge, le blé et le maïs poussent très bien dans les Eyriés, de même que les courges qu'on dit meilleures et plus grosses que celles du Bief.
- Certains, vivant aux pieds des montagnes de la lune (Mountain of the Moon) rejettent l'autorité des Eyriés et vivent selon leurs propres lois. Ces clans des montagnes, comme les « Burned Men » et les « Black Ears » descendent des premiers hommes. Ils pillent les passants peu prudents et combattent souvent des chevaliers des Eyriés.
- Ils ont une flotte non négligeable à la ville portuaire Gulltown, siège de la famille Grafton.
- Leur force militaire est comparable à celle de Dorne ou du Nord. (Notez qu'à ANDR le Nord et le Sud ayant vécu beaucoup plus de conflits armés, ils ont probablement dépassé ces régions.)
- L'île des Trois Sœurs (Three-sister Islands), entre les Eyriés et le Port Blanc, doivent plus ou moins allégeance aux Eyriés. Ces derniers voient ces îles comme le repère du vice. Historiquement, il s'agit d'îles ayant été dirigées par des Rois pirates et les rumeurs abondent récemment à leur sujet.

## ÎLES DE FER (IRON ISLANDS)

Rassemblées par plusieurs îles, les Îles de fer sont un lieu de tradition où l'on ne tue pas quelqu'un de sa branche. Le dieu noyé est leur religion officielle et ils se

séparent ainsi du reste de Westeros, par leur religion unique et leur mœurs diverses.

Fausseté : Le tricorné et le look plus « sassy pirate » à la Jack Sparrow avec plein d'ornements, c'est pour les pirates d'Essos, de Lys ou des terres disputées.

Costume : Le fer-né classique tire davantage son inspiration du viking que du pirate de la culture populaire : hache plutôt que rapière, rustre d'un climat humide et sale plutôt que langue d'argent, etc.

### CULTURE :

- C'est une culture issue d'un territoire difficile et qui valorise la force avant tout.
- Haine des gens faibles : les « verts » des terres extérieures. Celles-ci rend la vie plus facile et mène à des gens faibles. C'est aussi un peuple de la mer qui ne valorise pas de s'éloigner des eaux.
- Pour un fer-né, il est interdit de faire couler le sang d'un autre fer-né, mais la noyade est acceptable comme méthode de meurtre.
- La connaissance et le simple fait de savoir écrire constitue souvent un motif pour se faire exclure, ridiculiser, voir soupçonner d'être un sorcier. Le seigneur Harlaw est, par exemple, reconnu puisqu'il lit constamment.
- Les paysans et seigneurs fer-nés doivent nourriture, logis et grand respect aux prêtres du dieu noyé.
- Le Kingsmoot est une tradition ancienne où le dirigeant des îles de fer est élu par vote de l'ensemble des capitaines de bateaux longs (les bateaux de la flotte des fer-nés). Longtemps abolie, cette pratique est revenue récemment avec une vague de renaissance de l'antique voie, menant à l'élection d'Euron Greyjoy, puis de Victarion Greyjoy. La prise du Conflans mena par défaut à l'abolition de cette pratique.
- L'antique voie (old way) : Les anciennes traditions sont celles du pillage. Seules les femmes ont droit de porter des bijoux et l'homme ne peut s'orner que de ce qu'il a pris de quelqu'un qu'il a tué lui-même. Cultiver les terres et miner ne sont pas un travail pour les hommes libres, mais pêcher est respecté. Les exécutions se font uniquement par noyade en eau salée. Le fer-né vit de la hache et la tactique de siège est considérée sans gloire. Lors des pillages, on volait les femmes pour s'en faire une femme de sel (une ou plusieurs femmes « prises»), à l'opposé à sa femme de roc (unique femme principale). Les deux types de mariage sont célébrés par une cérémonie religieuse.

## LE NORD (THE NORTH)

Lieu froid et vaste, les terres ne manquent pas au Nord. Cela rend les lieux difficiles à protéger. Tranquillement, des familles commencent à s'installer au Nord, mais la menace de la guerre civile est toujours à surveiller, avec des rancunes toujours présentes.

Fausseté : L'équité des genres et l'avant-gardisme n'est pas propre au Nord, c'est plutôt à Dorne. C'est un peuple conservateur ancré dans de très vieilles traditions et des rôles de genre plus classique. Il y a une exception, les Mormont, qui par nécessité de combattre les sauvages, voient la majorité de leur population combattre, y compris les femmes.

### CULTURE :

- Globalement, les intrigues et trahisons fréquentes sont associées aux gens du Sud alors qu'une grande importance est associée à l'honneur et à la vengeance. Le Nord se souvient, dit-on.
- Descendant des premiers hommes, il y a toutefois des siècles de mariage avec des andales ayant conquis « le Neck ». La croyance des Anciens dieux est très ancrée, laissant peu de place aux Nouveaux dieux. Quelques croyants des Sept, par le mariage, peuplent le Nord, sans pour autant être persécutés. Allant plus loin, les familles Manderly et Whitehill prient majoritairement les Sept.
- Les mêlées et la chasse sont populaires au Nord comme divertissement, davantage que les combats ou fêtes courtoises.
- La garde de nuit y est très respectée et la plupart des maisons leur envoie volontairement des cadeaux annuels pour les supporter.
- Le droit à l'hospitalité (le pain et le sel) est une coutume très respectée au Nord.
- Les cavaliers du Nord suivent une culture guerrière qui les rapproche du rôle des chevaliers du Sud, mais refusent normalement de devenir chevalier pour ne pas se soumettre à un ordre religieux. La plupart des rares chevaliers du Nord vivent dans la partie Sud de la région.
- Les Anciens dieux sont des divinités sans nom de divers éléments de la nature, menant à une religion d'inspirations animistes et païennes centrée

sur la méditation autours des arbre-cœurs. Les anciens dieux jugent à travers les yeux des arbre-cœurs, devant lesquels aucun homme ne peut mentir puisqu'ils y sont jugés. Ainsi, les vœux sont faits devant un arbre-cœur. Il n'y a pas de clergé des anciens dieux, contrairement aux autres religions.

- Le Nord ne dispose pas d'une force navale notable depuis que leur flotte fut entièrement brûlée par le passé.

## TERRES DE LA COURONNE (CROWNLANDS)

Les Terres de la Couronne appartiennent à la couronne. Ceci peut sembler évident, mais d'où vient le problème actuellement, c'est que les Targaryen sont de retour sur leur île de Dragonstone et celle-ci fait partit des Terres de la Couronne.

La capitale est King's Landing. C'est là que le Roi et la Reine résident. Les tendances de la capitale proviennent de son Roi et de sa Reine dépendamment de quelle région ils proviennent de naissance.

## TERRES DE L'ORAGE (STORMLANDS)

Cette région porte son nom à cause des fréquentes et sauvages tempêtes sur ses côtes en automne. Il s'agit d'une des plus petites régions, arborant montagnes, côtes rocheuses, rivières majeures et forêts verdoyantes dont le Kingswood. Bien que très pluvieuses, les terres y sont fertiles.

Fausseté : Les gens des terres de l'orage ne prient pas R'hllor : on y prit normalement les Sept.

## CULTURE :

- Les marches dorniennes servent de territoire tampon avec les vieux ennemis de Dorne et du Bief.

- La population des terres de l'orage est plus basse que dans les autres régions.
- Les gens y ont la réputation d'avoir un tempérament aussi orageux que leur région.
- Les combattants et les marins y sont acharnés. Une grande partie du petit peuple feraient parti de la nombreuse descendance du Roi de la Tempête Ronald Storm.
- Il n'y a pas de grosses villes dans les terres de l'orage à cause de la culture martiale chez ses seigneurs. Toutefois, les plus grosses forteresses sont souvent supportées par quelques petits villages.
- On y trouve un port prospère près de la mer de Dorne (Weeping Town).
- La Route royale passe par les terres de l'orage pour se rendre à Port-Réal (Kingslanding).
- Les marches dorniennes étant la première ligne de défense contre Dorne, les seigneurs des marches possèdent souvent de grandes forteresses et une culture encore plus axée sur le martial. Leurs archers sont reconnus.

## TERRES DE L'OUEST (WESTERLANDS)

Sans être la région la plus peuplée ou fertile, il s'agit de la région la plus riche grâce à ses mines sans fin d'or et d'argent. Les montagnes y cachent de vastes réseaux de caves.

Fausseté : Malgré ce qui peut paraître, l'Ouest a une agriculture développée, de la pêche abondante et une chevalerie importante sans que cela soit le point central. Ce ne sont pas toutes les maisons des terres de l'ouest qui sont riches : certains n'ont pas accès à une mine. Tous ne sont pas maîtres des intrigues, langues d'argent et arrogants. Au contraire de la plupart des Rois des premiers hommes, l'arrivée des Andales et les mariages avec ceux-ci ont permis l'expansion du pouvoir de l'Ouest. La région côtière de l'ouest a souvent été pillée par les Fer-nés.