

Результаты встречи расширенного Программного комитета Frontend Conf 2016

Этот документ — результат встречи, которая прошла 5 февраля в офисе компании Mail.RU (<http://frontendconf.ru/2016/news/468>). Мы провели мозговой штурм на тему “Какие интересные доклады мы бы хотели услышать, каких докладчиков пригласить?”. Ниже представлен результат нашей работы.

Таким образом у нас есть уже два документа, определяющие тематику будущей конференции:

- Этот документ с потенциальными темами для выступлений;
- Потенциальная сетка секций конференции (<http://frontendconf.ru/2016/articles/431>);

Оба документа — рабочие, то есть их можно и нужно менять, редактировать и добавлять свои предложения. Вы можете комментировать те или иные пункты, подсказывать докладчиков, которые могут раскрыть ту или иную тему, предлагать себя в качестве докладчиков.

Да, приём докладов на конференцию уже открыт:

<http://frontendconf.ru/2016/speakers>

Пригласить докладчиков

1. Пригласить выступить Даниила Абрамова (Facebook) (https://twitter.com/dan_abramov);
2. Позвать докладчика Дмитрия Барановского;
3. Пригласить докладчика Антона Епрева (Booking.com);
4. Связаться с Chrome Dev Team, пригласить докладчиков Эдди ? (Османи?), Paul Lewis, Джек Арчибальд);
5. Пригласить выступить Paul Lewis (@aerotwist), <https://aerotwist.com/>
6. Пригласить выступить Bruce Lawson, @brucel (<http://www.brucelawson.co.uk/contact/>);
7. Web Assembly (<https://github.com/WebAssembly>) - пригласить Брендана Айка;
8. Пригласить докладчиков из ВКонтакте;

Браузеры

9. Попробовать зайти через UC-браузер в китайский рынок;
10. FireFox, интересно послушать про встроенный в FF отладчик;
11. Никита Васильев (Австралия) - спросить про Safari (Apple);
12. Samsung - собственный браузер, позвать кого-нибудь из Samsung'a с рассказом про использование браузера;
13. Как обойти AdBlock?

Обучающие доклады

14. IDE-редакторы, сравнительный анализ или мастер-класс по конкретным редакторам;
15. Потенциальный доклад от HTMLAcademy - как воспитывать веб-разработчиков, обучающие программы для фронтенд-разработчиков;

Процессы

16. Continuous Integration для фронтенда;

17. Доклад “Путь кода от коммита до продакшн” (вводный доклад для фронтенд-разработчиков об общей экосистеме разработки);
18. Организация ассетов, как доставлять код в бой и на машину клиента по частям;

Тестирование

19. Тесты на Selenium и Jenkins (<http://jenkins-ci.org/>), написанные на JavaScript;
20. Тестирование регрессов на JS (у Mail.Ru работает), также спросить Алексея Баранцева;
21. Тестирование вёрстки во всех видах платформ (включая мобильные платформы);
22. Автоматизация тестирования в разных платформах (включая мобильные платформы);
23. A/B-тестирование, технологический аспект, не маркетинговый;
24. Организация работы, когда тестированием занимаются конечные пользователи продукта, как собирать с них сообщения об ошибках;
25. Покрывание фронтенда тестами;

Legacy-код, рефакторинг

26. Доклад про опыт работы с legacy-кодом, доклад Dropbox’а про 8-и летний CSS, Avito про работу и поддержку legacy-кода;
27. Совместная работа кодом разных поколений, использование микросервисов как решения;
28. Слава Шебанов (ВКонтакте) проводит рефакторинг, про который интересно послушать;

WebRTC, 3D, видео и аудио

29. WebRTC, Jason Citron - CEO (<https://twitter.com/jasoncitron>);
30. WebRTC 2 - кто умеет готовить вторую версию, интересен про неё рассказ (на JSConf был хороший доклад про WebRTC);
31. Стримминг, DRM, работа без флеша;
32. WebGL (хотя уже неоднократно рассказывали);
33. На MoscowJS был доклад от AutoDesk, как на WebGL они сделали визуализацию CAD (докладчик Василика Климова);
34. WebGL - на WSDays привозили интересного докладчика (Это вроде Василика и была);
35. Разработка игр, игры в браузере - если кто-то делал крутые игровые проекты - welcome в докладчики;
36. WebAudio - есть ли примеры использования? Спросить про опыт использования WebAudio у Яндекса;
37. Speech Recognition во фронтенде, работа с сайтом через голос, распознавание команд. Использование командного управления в accessibility;

Прикольные решения

38. Использование нейронных сетей на клиенте, если это возможно, конечно;
39. Discord (<https://discordapp.com/>) - пригласить разработчиков чата для геймеров через
40. Дистанционные курсы - интерфейсы обучающих курсов должны предоставлять удобные возможности для коллаборативной работы;
41. Визуализация данных, анализ данных, D 3, автоматизация графиков на JavaScript, пересечение JS и статистических систем;

Мониторинг продакшн

42. Как понять, как твой код работает на продакшн, как проанализировать?

- 43. Отлавливание багов на продакшн;
- 44. Мониторинг всех слоёв проекта, мониторинг ошибок в вёрстке и JavaScript, мониторинг производительности фронтенда;

Визионерские доклады

- 45. Визионеры про “Фронтенд должен быть таким” - пригласить пару подобных докладов о будущем клиентской стороны силы;
- 46. Будущее JavaScript, “JavaScript Next”, визионерские доклады про будущее;
- 47. Доклад от Lets Encrypt (<https://letsencrypt.org/>), https должен быть бесплатным;
- 48. Любые весёлые доклады про прикольные и интересные вещи (прокачиваем шоу-составляющую);

Протоколы, новые протоколы, сетевое взаимодействие

- 49. Как работает http2 на низком уровне, но тоже доступным уровнем;
- 50. Фридман Виталий (редактор <http://smashingmagazine.com/>) - про ускорение загрузки страницы, пригласить выступить;
- 51. Пригласить Игоря Сысоева или кого-то из его команды рассказать доступным языком про https и SPDY. http2. Доступным языком, понятным фронтенд-разработчикам;
- 52. Быстродействие с сетевой точки зрения, как меняется сеть, спрайты уже не нужны;
- 53. WebSocket’ы;
- 54. Performance API - измерения внутри браузера про скорость работы. По быстродействию посмотреть доклады с Velocity - есть хорошие;
- 55. Peer-to-peer взаимодействие;

Доступность, accessibility

- 56. Доступность, Accessibility, дизайн государственных систем. Пригласить выступить Яндекс, Артёма Геллера;
- 57. Правительственные порталы, требования, создание <http://gov.design/> (Дизайн государственных систем);
- 58. Опыт гостребований к сайтам в других странах (недавно в США выпустили книгу-реестр требований к дизайну госсайтов);

Прогрессивные веб-приложения

- 59. Прогрессивные веб-приложения и Google;
- 60. Команда Flipkart (<http://www.flipkart.com/>), индийский Amazon, они сделали;

Node.JS

- 61. Node.JS, бекенды на JavaScript;
- 62. Масштабирование Node.JS - пригласить Яндекс.Вертикали или Яндекс.Авто, вроде бы они на Node.JS;
- 63. Node.JS, работающий на специализированных платах в устройствах, интернет-вещей;
- 64. Доклады про JavaScript внутри устройств;

Приложения

- 65. Десктопные приложения, electron. Приложение slack.com;
- 66. Приложения, как из одного кода получить несколько версий для разных браузеров;

67. Расширения для браузеров;

Вёрстка, компоненты

- 68. React Native, нужна success story. Пригласить Lingua Leo, их мобильное приложение вроде бы написано на React Native;f
- 69. Web-компоненты - от спецификации до применения. Доклад про новые веб-компоненты, например, Alex Russel (Mozilla) может рассказать. Найти примеры использования веб-компонент. Может быть пригласить Сергея Константинова (Яндекс), или компанию Innova;
- 70. Polymer - фреймворк на основе веб-компонент;
- 71. CSS-модули, PostCSS - пригласить Андрея Ситника;
- 72. Пригласить рассказать про CSS-модули и веб-компоненты Вадима Пацева (Яндекс, <https://events.yandex.ru/lib/people/440/>);
- 73. Шаблонизаторы и веб-компоненты, клиентская шаблонизация;
- 74. Изоморфные приложения;
- 75. CSS Grid;
- 76. Новые level'ы CSS;
- 77. Display:contents, новые типы отображений;

Совместная работа дизайнеров и верстальщиков

- 78. Скрещивание фронтендеров и дизайнеров;
- 79. Пригласить Юрия Ветрова с докладом про bootstrap IO;
- 80. Выстраивание внутреннего фреймворка, как выстроить взаимодействие дизайнеров и верстальщиков;
- 81. Как не перевёрстывать всё динамические элементы с самого начала при внесении незначительных изменений дизайнером;
- 82. Приёмы облегчения вёрстки при обновлении дизайна;
- 83. Как построить быстрый бизнес-процесс от дизайнеров к вёрстке, Continuous Integration для дизайна и вёрстки;
- 84. Новое от компании Adobe;
- 85. Дизайн и вёрстка анимация;
- 86. UX (usability) переходит в зону ответственности фронтендеров;

JS на бекенде

- 87. Скрипты на JavaScript внутри баз данных, хранимки на JavaScript, CouchDB, Tarantool;
- 88. Пригласить Николая Самохвалова с визионерским докладом об отсутствии бекенда вообще (клиентское приложение напрямую работает с базой данных);
- 89. Бекенд as a service, новая концепция построения веб-проектов;
- 90. PhantomJS на сервере;

Безопасность

- 91. Безопасность в браузере, со стороны браузера;
- 92. Шифрование или расшифровка с помощью JavaScript, шифрование контента на клиенте;
- 93. Доверие, доверенный контент;

Изучить конференции

94. Доклады конференции NGConf, изучить доклады - множество хороших докладчиков (<https://www.ng-conf.org/>);
95. Изучить конференции JSConf и CSSConf, включая CSSConf Asia;
96. Позвать докладчика CSSConf, доклад про FunCSS;
97. Выбрать лучшие доклады с последних мероприятий, включая PiterCSS и другие мероприятия веб-стандартистов и привезти докладчиков в Москву;

Движки, фреймворки, JavaScript

98. Пригласить выступить Сергея Аверина с докладом-сравнением фреймворков (доклад с HighLoad++ 2015);
99. Ember JS / Backbone;
100. Позвать команду Angular JS;
101. К 19 и 20 мая выйдет Angular 2, можно на конференции сделать презентацию;
102. React JS - модная тема, приглашаем докладчиков, особенно с серьезным практическим опытом;
103. Библиотеки для React'a низкого уровня;
104. Эван Ю, Evan You (НьюЙорк, VuiJS) - рассказ про Meteor JS;
105. JS-движок Chakra;
106. Gulp.js - пригласить контрибьюторов Gulp 4, автора Gulp на конференцию (некто Кантор записывал подкаст о Gulp'e);
107. Типизация, типизированный JavaScript (вроде бы у tutu.ru были интересные кейсы);
108. Functional Reactive Programming;

Аппаратное обеспечение

109. В Intel спросить про оптимизацию на уровне железа, JavaScript optimisation hardware wise;
110. Использование GPU - оптимизация под графические процессоры;