



遊戲名稱：召喚克蘇魯 150版

遊戲人數：2-5

遊戲時間：15min

遊戲配件：

文獻卡\*36

角色方塊\*21

特殊能量\*25

六面骰\*1

遊戲設置：

1.洗混文獻卡，從中抽三張放作一排，露出每張牌上的圖案  
稱為時間牌列，用於計算遊戲結束條件

2.每名玩家選擇一種顏色的角色方塊，依據人數拿取不同個數

| 人數 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----|---|---|---|---|---|
| 個數 | 6 | 5 | 4 | 3 | 3 |

將剩餘的角色方塊放回盒中

3. 拿取特殊能量，放於桌面形成供應堆

4. 膽子最大的做為起始玩家

回合流程：

設置階段：

從文獻卡牌堆，依據玩家人數翻出形成一列



2人：

1/1/2/2張

3人：

1/1/2/2張

4人:

1/1/2/2/2張

5人:

1/1/2/2/2張

6人:

1/1/2/2/2張

.

在每排後面放置**2**枚特殊能量

放置階段:

從起始玩家開始進行回合, 選擇一排文獻卡, 將角色方塊放於尾端並拿取此排的**1**枚特殊能量(如果還有的話)



當所有玩家都放完角色方塊進入結算階段

結算階段:



- 1.從最右邊的牌列開始進行結算
- 2.此排最尾端的玩家拿取六面骰投擲，如果：
  - a)投擲結果>此排角色方塊數量：  
玩家選取此排其中一張文獻卡  
拿回放於面前  
或著  
其他玩家此時可以花費3枚特殊

能量，使其重擲一次骰子

- b)投擲結果 $\leq$ 此排角色方塊數量:  
玩家將尾端的角色方塊拿回  
或著  
玩家此時可以花費2枚特殊能量  
，重擲一次骰子

@任何時候如果有玩家骰到1、6，  
從供應堆拿取**1**枚特殊能量放到時間牌列上。

當集滿4枚時，進行時間牌列結算：  
計算每名玩家擁有的，與時間牌  
列中相同類型文獻卡數量(如果時  
間牌列中有相同類型的、文獻卡，  
該類型計算數量\*2)  
數量最少的玩家拿取時間牌列最上  
方的文獻卡放於面前  
(平手時，投擲骰子，點數較小的拿)

當時間牌列拿完時，該回合結束遊戲結束

3.當一排的文獻卡都拿完後，拿回該排剩下的角色方塊，接著結算相鄰的一排，重複步驟1-2

4.當桌面上除了時間牌列的文獻卡拿完後，一回合結束

擁有最少文獻卡的玩家們，拿取**1**枚特殊能量（平手都拿）

當時間牌列拿完時，該回合結束遊戲結束

5.如果遊戲還未結束，進行下一回合

遊戲結束：

除了卡牌上的分數

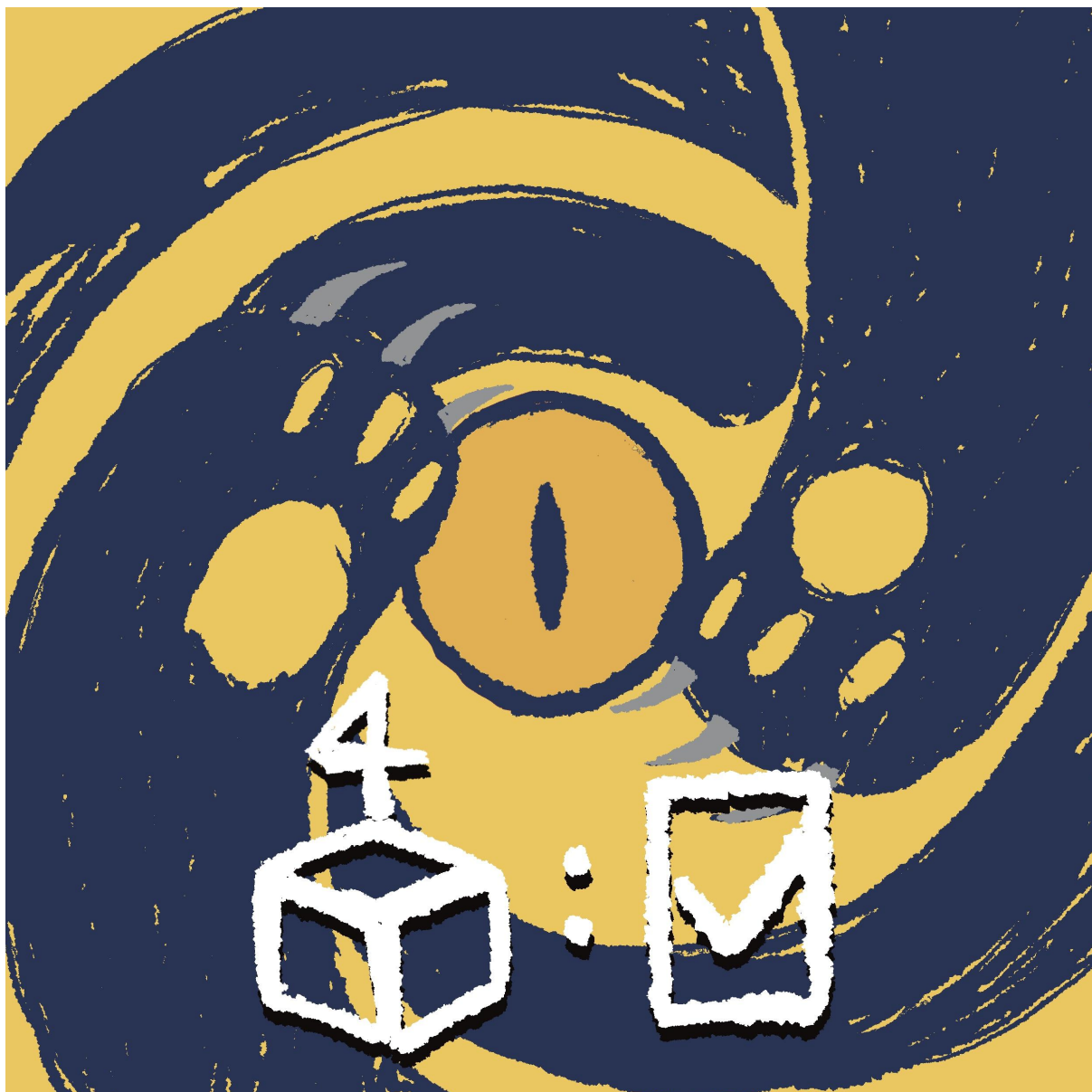
將擁有的文獻卡中，最少的兩個類型卡牌數量相乘作為分數(沒有擁有的類型不作計算)

加總所有分數，分數最高的玩家獲勝，平手時則特殊能量剩餘最多的玩家獲勝

再平手，投擲骰子，點數較大的勝

卡牌解說：

骰到4也可以拿到卡片



重骰別人時，少花費一顆特殊能量



自己骰到1、6時可以拿取一顆特殊  
能量



結算階段時可以花費兩顆特殊能量  
將自己的角色方塊移至尾端



此卡代表兩張該色文獻



四種文獻卡時獲得10分

