

Le jeu «Les dents de la mer»

«Les dents de la mer» est un petit jeu où le joueur incarne un requin mangeur d'étoiles de mer.

Installation

Installer Scratch depuis <http://scratch.mit.edu/> ou jouer directement en ligne

Version Débutant :

Le requin est à gauche de l'écran et regarde vers la droite.

Quand le joueur presse la touche :

- «Flèche vers le haut» le requin se déplace de 10 points vers le haut
- «Flèche vers le bas» le requin se déplace de 10 points vers le bas

Au démarrage du jeu, l'étoile de mer se met à bouger toute seule vers la gauche (en direction du requin).

Si l'étoile touche le bord de l'écran ou bien le requin, elle retourne à droite de l'écran à une position horizontale aléatoire.

A chaque fois que le requin touche l'étoile le joueur marque un point. Au début du jeu, le joueur à 0 point.

Version Novice :

A chaque fois que l'étoile est mangée, elle se déplace de plus en plus vite.

Version Expert :

Il n'y a plus 1 mais 3 étoiles dans le jeu.