

Prototypování s využitím 3D tisku

Budeme se věnovat 3D modelování, návrhu a výrobě prototypu dálkově ovládaného vozítka s využitím 3D tisku, vše v kontextu probíhajícího výzkumu. Začneme jednoduchými základy 3D modelování v prostředí SolidWorks. Naučíme se exportovat data pro 3D tisk a nastavit 3D tiskárnu. Vytvoříme prototyp dálkově ovládaného autíčka z vymodelovaných dílů a sestavíme ho do funkčního celku. Vozítko podrobíme testům, zda splňuje požadavky.

Součástí je exkurze na pracoviště FSI, kde si ukážeme laboratoře a dílny, seznámíš se s technickými studentskými projekty, jako např. Formula Student, Pneumobil.

Časový rozvrh: čtvrtek 16:00 - 18:30

Jednotlivá témata setkání se mohou mírně upravovat, dozvíte se vždy s předstihem.

- 1) 03. 10. 2024 Úvod, seznámení se strojLABem, zadání týmového projektu, úvod do 3D modelování
- 2) 10. 10. 2024 3D modelování, základní operace
- 3) 17. 10. 2024 Práce na návrhu vozítka - 3D modelování
- 4) 24. 10. 2024 Práce na návrhu vozítka - 3D modelování
- 5) 31. 10. 2024 Seznámení s 3D tiskem, zaškolení na tiskárny, prohlídka laboratoří na FSI
- 6) 07. 11. 2024 Práce na návrhu vozítka - 3D modelování v CAD softwaru a 3D tisk součástek
- 7) 14. 11. 2024 Práce na návrhu vozítka - 3D tisk, dokončování vozítek, testování
- 8) 28. 11. 2024 Dokončení vozítek, testování, minisoutěž, příprava prezentací

STEAM klub je realizován a financován v rámci projektu „Implementace DZ JMK“ v rámci Operačního programu Jan Amos Komenský, který je financován Evropskou unií, státním rozpočtem ČR a Jihomoravským krajem.



Spolufinancováno
Evropskou unií



jihomoravský kraj

