



DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UPTD SMPN WEBSITE : www.kherysuryawan.id
PENILAIAN TENGAH SEMESTER
TAHUN PELAJARAN 20.. /20..

LEMBAR SOAL

Mata Pelajaran : Seni Budaya
Kelas/Semester : VIII / 2
Hari dan Tanggal :
Waktu :

Petunjuk Umum :

1. Perhatikan dan ikuti petunjuk pengisian Lembar Jawaban yang disediakan;
2. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawab;
3. Laporkan kepada pengawas kalau terdapat tulisan yang kurang jelas, rusak, atau jumlah soal kurang;
4. Dahulukan mengerjakan soal-soal yang Anda anggap mudah;
5. Pilihlah salah satu jawaban yang benar dengan menghitamkan bulatan jawaban;
6. Apabila Anda ingin memperbaiki/mengganti jawaban, bersihkan jawaban semula dengan penghapus sampai bersih, kemudian beri tanda silang /hitamkan bulatan jawaban yang menurut Anda benar;
7. Periksa seluruh jawaban Anda sebelum diserahkan kepada pengawas.

- I. **Pilihlah jawaban yang paling benar dan tepat dengan memberi tanda silang (X) pada huruf a, b, c, atau d pada lembar jawaban yang tersedia!**

MATERI SENI MUSIK

1. Instrumen slentem berbentuk....
 - A. Tabung
 - B. Bilahan
 - C. Pencon
 - D. Lengkung dengan dawai yang merentang
2. Alat musik tradisional kolintang dimainkan dengan cara
 - A. dipetik
 - B. ditekan
 - C. dipukul
 - D. ditiup
3. Alat musik ini dimainkan dengan cara dipukul dan dipetik adalah
 - A. Salude
 - B. Sarune Kale

- C. Bonang
- D. Tifa
- 4. Alat musik ini dimainkan dengan cara dipukul dan memiliki sistem nada diatonic adalah
 - A. Saron
 - B. Arumba
 - C. Reyong
 - D. Talempong
- 5. Alat musik yang dimainkan dengan cara dipukul ini berasal dari daerah Sumatera Barat. Apa namanya?
 - A. Talempong
 - B. Gondang
 - C. Sarune
 - D. Saluang
- 6. Gambang Betawi dimainkan dengan cara
 - A. dipukul tanpa pemukul
 - B. dipukul menggunakan satu pemukul
 - C. dipukul menggunakan dua pemukul
 - D. dipukul menggunakan tiga pemukul
- 7. Alat musik yang berbentuk pencon adalah
 - A. Kenong
 - B. Saron
 - C. Slentem
 - D. Kecrek
- 8. Secara garis besar teknik dasar permainan suling Sunda meliputi
 - A. posisi tubuh, cara memegang suling, teknik meniup suling, teknik penjarian untuk memproduksi nada suling.
 - B. teknik meniup suling, teknik penjarian, teknik duduk.
 - C. teknik pernafasan, teknik membunyikan suara, teknik menghias nada.
 - D. teknik duduk, teknik memegang suling, dan teknik penjarian.
- 9. Nama nada dalam permainan suling Sunda adalah
 - A. ji, ro, lu, pat, mo, nem.
 - B. do, re, mi, sol, la
 - C. da, mi, na, ti, la
 - D. mi, fa, sol, si, do
- 10. Nada-nada yang terdapat pada gambang Betawi dapat dinyanyikan dengan
 - A. do, re, mi, fa, sol
 - B. do, mi, fa, sol, si,
 - C. do, re, mi, sol, la
 - D. do, re, fa, sol, la

MATERI SENI RUPA

11. Gambar yang dibuat untuk memperjelas, memperkuat, meperindah, memperkaya suatu narasi atau suatu ceritera disebut gambar...
 - A. Ilustrasi
 - B. Ekspresi
 - C. Perspektif
 - D. Dekorasi
12. Proses menggambar dengan cara membuat garis-garis menyilang atau sejajar untuk memunculkan kesan tiga dimensi dari gambar yang dibuat dinamakan teknik ...
 - A. Dussel
 - B. Arsir
 - C. Blok
 - D. Linear
13. Proses menggambar yang cara memunculkan kesan tiga dimensi bendanya dengan cara menggoreskan pensil gambar dalam posisi miring disebut teknik ...
 - A. Dussel
 - B. Arsir
 - C. Pointilis
 - D. Linear
14. . Warna pokok yang sering Ananda gunakan untuk menggambar ilustrai terdiri dari...
 - A. Hitam, putih, hijau
 - B. Merah, kuning, biru
 - C. Merah, putih, biru
 - D. Kuning, coklat, hitam
15. Apabila Ananda menghendaki warna hijau untuk membuat gambar ilustrasi maka warna pokok yang dicampur adalah...
 - A. Biru, merah
 - B. Merah, kuning
 - C. Biru, kuning
 - D. Coklat, putih
16. Gambar yang dibuat dalam bentuk yang lucu dan memiliki ciri tertentu disebut gambar...
 - A. Komik
 - B. Vignette
 - C. Karikatur
 - D. Kartun
17. Gambar yang dibuat dengan tujuan untuk menyampaikan kritik atau sindiran disebut gambar...
 - A. Kartun
 - B. Komik
 - C. Karikatur
 - D. Vignette
18. Gambar yang dibuat dengan cara menggabungkan unsur-unsur garis lurus,garis lengkung,garis zig zag agar terwujud suatu bentuk tertenttu disebut gambar...

- A. Kartun
 - B. Karikatur
 - C. Komik
 - D. Vignette
19. Pensil yang digunakan untuk membuat garis tegas, tajam dan detail adalah pensil dengan kode...
- A. H
 - B. B
 - C. HB
 - D. Arang
20. Apabila Ananda akan membuat sketsa maka pensil yang paling cocok untuk digunakan adalah pensil...
- A. Arang
 - B. HB
 - C. B
 - D. H
21. Pensil jenis B dapat digunakan untuk membuat bayangan, semakin tinggi kode B nya maka pensil tersebut akan semakin...
- A. Hitam
 - B. Terang
 - C. Gelap
 - D. Transparan
22. Alat pena yang biasa digunakan untuk membuat bagian yang detail dari gambar ilustrasi adalah...
- A. Spidol
 - B. Rapido
 - C. Arang
 - D. Pastel
23. Alat warna yang dapat digunakan untuk membuat gambar ilustrasi menjadi lebih terang atau mengkilat adalah...
- A. Spidol
 - B. Cat air
 - C. Pastel minyak
 - D. Cat minyak
24. Alat warna yang bisa digunakan untuk membuat kesan lembut dan kabur sebuah gambar ilustrasi jika digosok adalah...
- A. Krayon
 - B. Pastel minyak
 - C. Spidol
 - D. Pastel kapur
25. Kertas yang paling cocok untuk menggambar ilustrasi dengan bahan pastel adalah kertas...
- A. Kalkir
 - B. Manila

- C. Karton
- D. Padalarang
- 26. Apabila bahan warna yang digunakan adalah cat minyak maka media yang paling cocok untuk digunakan adalah...
 - A. Papan triplek
 - B. Kertas warna
 - C. Karton
 - D. Kanvas
- 27. Sifat dari bahan warna cat air apabila digunakan untuk menggambar pada kertas adalah...
 - A. Opaque
 - B. Plakat
 - C. Menutup
 - D. Transparan
- 28. Kegiatan menggambar dengan cara menutup obyek gambar dengan satu warna hingga tampak bentuk siluet disebut teknik ...
 - A. Linear
 - B. Arsir
 - C. Blok
 - D. Dussel
- 29. Cara menggambar ilustrasi dengan membuat titik-titik untuk memunculkan dan membuat obyek gambar memiliki kesan tiga dimensi disebut teknik...
 - A. Blok
 - B. Pointilis
 - C. Arsir
 - D. Linear
- 30. Secara fitur software ini memiliki garis dan warna yang lebih bagus dibanding software sebelumnya. Software ini dinamakan...
 - A. Adobe Illustrator
 - B. Adobe Photoshop
 - C. Adobe Studio
 - D. Corel Draw

II. SOAL URAIAN

1. Sebutkan dua alat warna untuk menggambar ilustrasi!
2. Sebutkan dua bahan warna untuk menggambar teknik basah!
3. Sebutkan dua jenis gambar ilustrasi!
4. Jelaskan ilustrasi sampul buku!
5. Jelaskan sifat dari cat air!
6. Apa yang Ananda ketahui tentang gambar komik?
7. Mengapa gambar ilustrasi perlu dibuat pada buku anak-anak?
8. Jelaskan proses penggunaan palet!
9. Jelaskan teknik basah dalam menggambar!
10. Jelaskan teknik kering dalam menggambar?

