

Практичне завдання

7.3. Вкладені розгалуження.

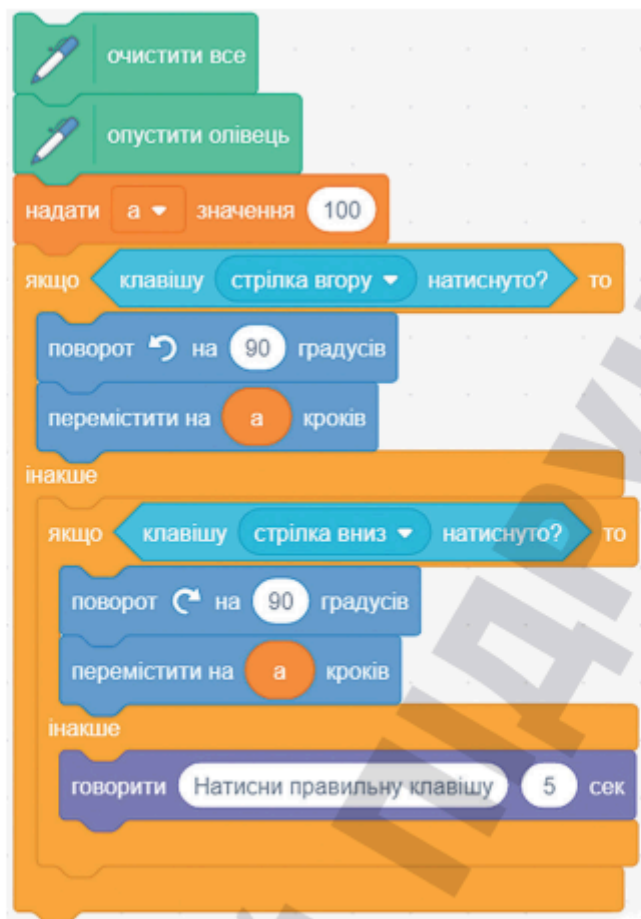
Змінні в розгалуженнях

Задача 1



Задача 1. Складіть проект для малювання відрізка завдовжки a кроків вправо чи вліво від положення виконавця, залежно від того, яку клавішу-стрілку натиснуто.

1. Відкрийте середовище **Scratch 3**.



Мал. 7.27. Проект з використанням вкладених розгалужень для **Задачі 2**

2. Розмістіть виконавця в центрі **Сцени**, напрям руху **вправо (90)**.
3. Розмістіть в **Області коду** команди, наведені на малюнку 7.27.
4. Збережіть проект у вашій папці у файлі з іменем **вправа 7.3.1**.
5. Натисніть і тримайте натиснутою клавішу стрілка вгору і запустіть проект на виконання.
6. Відпустіть натиснуту клавішу і проаналізуйте, чому отримали саме такий результат виконання проекту.
7. Натисніть і тримайте натиснутою клавішу стрілка вгору та запустіть проект на виконання.
8. Відпустіть натиснуту клавішу та проаналізуйте, чому отримали саме такий результат виконання проекту.
9. Натисніть і тримайте натиснутою будь-яку іншу клавішу та запустіть проект на виконання.

10. Відпустіть натиснуту клавішу і проаналізуйте, чому отримали саме такий результат виконання проекту.
11. Запустіть проект на виконання, не натискаючи ніякої клавіші. Проаналізуйте, чому отримали саме такий результат виконання проекту.
12. Закрийте середовище **Scratch 3**.