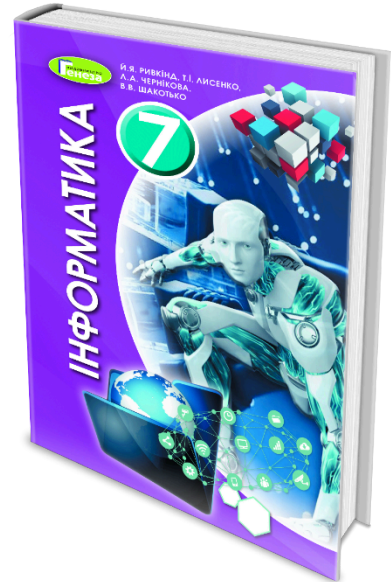


Практична робота № 8

Проекти із циклами з лічильником з використанням величин

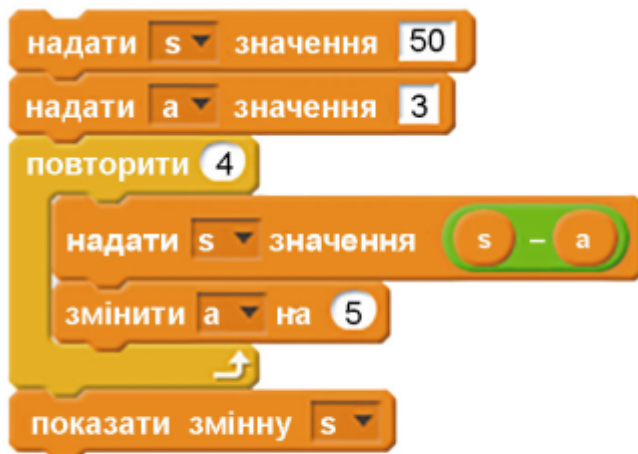
Для тих, хто працює зі Scratch 2



Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм

1. Складіть у зошиті блок-схему алгоритму для наведеного фрагмента проекту (мал. 4.41) і запишіть хід його виконання.



Мал. 4.41

2. Відкрийте середовище розробки та виконання проектів.

3. Складіть проект для малювання чотирьох квадратів, розміщених поруч. Довжина сторони першого з них дорівнює a кроків, а довжина сторони кожного наступного - на b кроків більша за довжину сторони попереднього.
4. Збережіть складений проекту вашій папці у файлі з іменем **практична 8**.
5. Закрийте середовище розробки та виконання проектів.