

Unity разработчик (C#, мобильные платформы)/Удаленная и долгосрочная работа

Мы - продуктовая команда, специализирующаяся на разработке мобильных приложений и игр на iOS. Приглашаем в команду на постоянную работу Unity 3D (C#, iOS) разработчика уровня Middle, Senior.

На счету уже десятки популярных приложений, с более чем, одним миллионом активной аудитории в месяц. Продукты, разработанные командой, регулярно поднимаются на высокие позиции в App Store.

Дата основания - 2019. Менее чем за год работы, выпустили 4 приложения, с более чем 300000 активных пользователей в каждом.

Познакомиться с командой виртуально можно здесь - <https://syazan.com/about.html>

Небольшая часть проектов -

<https://apps.apple.com/us/developer/syazan-ou/id1512405743#see-all/i-phone-apps>

Портфель проектов расширяется и, конечно, ищем ключевых специалистов как для развития наших текущих направлений деятельности, так и для запуска новых. Чем сложнее Вы хотите решать задачи, тем лучше!

Задачи крутятся вокруг

разработки мобильных Hypercasual игр для iOS/Android

настройки билдов (свет, анимации и т.п.)

интеграции различных SDK (аналитика, монетизация)

верстки UI

написания шейдеров (shader graph editor, amplify shader editor)

По скиллам:

техническое применение особенностей разработки игр с 3d- и 2d-графикой

уверенное владение C#

умение работать с UI, Unity Animator, Unity Physics

понимание принципов оптимизации кода

опыт работы с Git (edited)

коммерческий опыт разработки

понимание принципов оптимизации кода

опыт работы с Git (edited)

Предлагаемые условия:

По финансам: Мидл/Сеньер от 90K до 150K+, в зависимости от скиллов. Оплата в \$ или рублях, на Ваше усмотрение;

Окончательный уровень дохода обсуждается на собеседовании;

Долгосрочное удаленное сотрудничество, требующее загрузки 6+ часов в день, не менее 120 часов в месяц. Вы можете выбрать почасовую оплату или месячный оклад;

Если вы проживаете в Москве, то сможете работать в уютном офисе;
Основные внутренние коммуникации протекают с 11 до 18 часов по Москве. В это время важно быть на связи, оперативно отвечать на сообщения в рабочих чатах, выполнять срочные задачи. В остальном график работы гибкий;
Есть перспективы финансового роста, гибкая система выплат, расчет раз в неделю.
Вы сможете посещать профильные конференции, обучаться на онлайн-курсах;
компания готова инвестировать в ваш профессиональный рост;
Небольшой штат компании (сейчас 8 человек), отсутствие бюрократии и гибкость команды с фокусом на результат;
В работе используем: Bitbucket/GitHub для хранения кода, Slack/Skype для общения, Clickup для задач.
Информацию о себе и вопросы по вакансии направляйте, пожалуйста, на @Surfer2018 телеграм