

**LAPORAN AKHIR TUGAS PROYEK
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA DALAM LAYANAN PEMBELAJARAN DARING**

JUDUL TUGAS PROYEK



Di Susun Oleh:

Nama, NIM, Program Studi

Program Studi

Fakultas

Universitas

2024

LEMBAR PENGESAHAN

1. Judul Tugas Proyek :
2. Program Studi :
3. Fakultas :
4. Perguruan Tinggi :
5. Tim Tugas Proyek
 - a. Ketua
 - 1) Nama :
 - 2) NIM :
 - b. Anggota 1, dst
 - 1) Nama :
 - 2) NIM :
6. Rencana Materi Ajar
 - a. Mata Pelajaran : Fisika/Biologi/Bahasa Inggris*
 - b. Kelas : X/XI/XII*

Mengetahui:
Dosen Pengampu MK Prodi Asal

....., Tgl – Bln – 2024

Ketua Tim

.....
NIDN.

.....
NIM.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI.....	3
I – PENDAHULUAN.....	4
A. Rasionalisasi	4
B. Tujuan yang Ingin Dicapai	4
II – ANALISIS DAN IDENTIFIKASI	5
A. Analisis Materi Ajar	5
1. Rencana Bidang Studi	5
2. Topik dan Sub-Topik Materi Ajar	5
B. Identifikasi Kriteria Dimensi Pengetahuan	5
C. Identifikasi Jenis Media	5
D. Rencana Dokumen Perangkat Pembelajaran Lainnya	5
III – RANCANGAN DAN PENGEMBANGAN	7
A. Rencana Tahap Perancangan	7
B. Rencana Tahap Pengembangan	7
C. Rencana Tindak Lanjut (RTL)	8

I – PENDAHULUAN

A. RASIONALISASI

Deskripsikan alasan rasional atau latar belakang kenapa tim yang Anda bentuk perlu melakukan pengembangan multimedia dalam layanan pembelajaran daring, deskripsikan dalam tabel berikut ini dengan jumlah kata maksimal 500 kata.

.....

B. TUJUAN YANG INGIN DICAPAI

Tujuan yang ingin dicapai dalam tugas proyek (sesuai judul), sebagai berikut:

1. Tujuan 1
2. Tujuan 2
3. Tujuan n

II – ANALISIS DAN IDENTIFIKASI

A. ANALISIS MATERI AJAR

1. Rencana Bidang Studi

Rencana bidang studi yang ingin dikembangkan dalam tugas proyek (sesuai judul), sebagai berikut:

1. Mata Pelajaran : Fisika/Biologi/Bahasa Inggris*
2. Kelas : X/XI/XII*

2. Topik dan Sub-Topik Materi Ajar

Topik materi ajar dan sub-topik sesuai bidang studi di atas yang ingin dikembangkan dalam tugas proyek (sesuai judul), ditunjukkan pada tabel ... berikut ini:

Topik Materi Ajar	Sub-Topik Materi Ajar

B. IDENTIFIKASI KRITERIA DIMENSI PENGETAHUAN

Berdasarkan pemilihan mata pelajaran serta topik dan sub-topik materi ajar pada poin A di atas, maka kriteria dimensi pengetahuan dijabarkan pada tabel ...

Topik Materi Ajar	Sub-Topik Materi Ajar	Kriteria Dimensi Pengetahuan

Keterangan KDP: faktual, konseptual, prosedural, metakognitif

C. IDENTIFIKASI JENIS MEDIA

Berdasarkan hasil identifikasi kriteria dimensi pengetahuan, maka rencana pemilihan jenis media yang akan dikembangkan dijabarkan pada tabel ...

Topik Materi Ajar	Sub-Topik Materi Ajar	Kriteria Dimensi Pengetahuan	Jenis Media

D. RENCANA DOKUMEN PERANGKAT PEMBELAJAN LAINNYA

Deskripsikan rencana dokumen perangkat pembelajaran lainnya yang tim Anda butuhkan dalam menyelesaikan tugas proyek, beberapa pilihan yang dapat ditambahkan (berdasarkan hasil analisis tim), sebagai berikut:

1. Platform LMS sebagai sumber belajar daring, seperti Google Classroom, Moodle, Edmodo, dll (wajib)

2. Dokumen lembar kerja siswa (jika dibutuhkan)
3. Dokumen lembar refleksi diri (jika dibutuhkan)
4. Dan lain-lain

II – RANCANGAN DAN PENGEMBANGAN

A. RENCANA TAHAP PERANCANGAN

Deskripsikan dengan jelas tahap perancangan yang tim Anda ingin lakukan, pada bagian ini perlu dijelaskan apa saja yang perlu Anda lakukan dalam menyelesaikan tugas proyek tim Anda. Anda dapat menyusun rencana tahap perancangan dengan tabel berikut ini

No	Tahap Perancangan	Deskripsi
1	Penyusunan Naskah	
2	Pemilihan Media	
3	Penjadwalan	

B. RENCANA TAHAP PENGEMBANGAN

Deskripsikan dengan jelas tahap pengembangan yang tim Anda ingin lakukan, pada bagian ini perlu dijelaskan apa saja yang perlu Anda lakukan dalam menyelesaikan tugas proyek tim Anda.

Tahap pengembangan dalam pembuatan multimedia pembelajaran adalah proses di mana semua elemen yang telah direncanakan dan didesain dikembangkan menjadi produk akhir.

Anda dapat menyusun rencana tahap pengembangan dengan tabel berikut ini

No	Tahap Pengembangan	Rencana Platform/Aplikasi	Kriteria Media
1	Media teks (modul bahan ajar)	Tuliskan jenis platform/aplikasi yang ingin dipakai	
2	Gambar/infografis		
3	Audio-Video		
4	Animasi-Simulasi		
5	AR-VR		
6	Laboratorium Virtual		
7	Dokumen perangkat pembelajaran		
8	Platform LMS sebagai sumber belajar daring		

Keterangan: pada kolom 3, tuliskan kriteria media by design (dirancang sendiri) atau media by utilization (media yang sudah tersedia)

HASIL TUGAS PROYEK

A. HASIL TUGAS PROYEK

1. Dokumentasi Aktivitas Penyelesaian Tugas Proyek

Laporkan aktivitas penyelesaian tugas proyek Anda dalam bentuk gambar atau foto aktivitas, seperti:

1. Penyusunan naskah (*storyboarding*)
2. Aktivitas Anda dalam menyelesaikan tugas proyek

2. Luaran Tugas Proyek

Berbagai bentuk luaran tugas proyek dan linknya dalam pengembangan multimedia pembelajaran untuk mata pelajaran ditunjukkan pada tabel di bawah ini

No	Tahap Pengembangan	Link (URL)
1	Media teks (modul bahan ajar)	
2	Gambar/infografis	
3	Audio-Video	
4	Animasi-Simulasi	
5	AR-VR	
6	Laboratorium Virtual	
7	Dokumen perangkat pembelajaran	
8	Platform LMS sebagai sumber belajar daring	Link Google Classroom

B. TANTANGAN DAN HAMBATAN

Tantangan dan hambatan dalam mengembangkan multimedia pembelajaran

PENUTUP

A. KESIMPULAN

B. SARAN

C. RENCANA TINDAK LANJUT (RTL)

Deskripsikan rencana tindak lanjut (RTL) tim Anda, dengan mendeskripsikan tugas tim, batas waktu, rencana luaran yang akan dihasilkan