Os filhos de Poseidon possuem diversos **poderes passivos**, ou seja, poderes que não são comumente utilizados em batalha, mas que os ajudam em outras atividades. Entre os poderes passivos estão:

- Respirar embaixo d'água;
- Recuperação (cura) acelerada quando em contato com a água do mar;
- Comunicar-se telepaticamente com criaturas marinhas e equinas.

Já os **poderes ativos** são aqueles usados em batalhas, e os principais poderes de filhos de Poseidon são **Hidrocinese**, **Criocinese**, **Geocinese** e **Eletrocinese**.

Hidrocinese é a habilidade de controlar e manipular água, umidade e neblina.
Por possuírem a hidrocinese, os semideuses de Poseidon têm o poder de controlar e criar água, mesmo quando longe de fontes de água.

Habilidades comuns:

- A força, resistência física e agilidade tornam-se vastamente amplificadas quando em contato com a água, quando a água do mar, a amplificação de sua força pode, dependendo do nível do semideus, igualar-se a um deus menor;
- Manipular a forma da água, por exemplo, criar ondas de tamanhos variados: desde pequenas, até ondas gigantes e tsunamis;
- Em contato com a água, consegue criar um revestimento escamoso em sua pele, podendo estender-se por toda sua pele dependendo da experiência do semideus (**ATENÇÃO:** em combates pode durar até dois turnos);
- Manipulação do Sangue: derivado de sua capacidade de manipular água, o semideus de Poseidon tem a capacidade de manipular o sangue até um certo nível, no interior dos oponentes, fazendo-os engasgar, aumentar ou diminuir sua pressão, e possivelmente, até de fazê-lo esguichar das menores feridas (**ATENÇÃO:** válido apenas para semideuses com 4 ou 5 de inteligência);
- Manipulação do Sangue: de forma preventiva para estancar hemorragias tanto em si próprios, quanto em terceiros (**ATENÇÃO:** válido apenas para semideuses que ajudem na enfermaria);
- Manipulação do Veneno: são capazes de manipular, até certo ponto, qualquer veneno, desde que seja líquido. Podem manipular e controlar venenos líquidos já existentes, remover venenos de seu próprio corpo e de companheiros. (**ATENÇÃO:** válido apenas para semideuses que ajudem na enfermaria). Os semideuses também conseguem fazer com que criaturas que possuem venenos em seu próprio corpo/interior, sufoquem ou afoguem-se com o próprio veneno;
- Pode criar furacões de variados tamanhos, dependendo do seu nível de poderes ativos;
- Irromper gêiseres, manipulando a água do lençol freático (usar a fonte de água que brota do chão, ou seja, que está abaixo da terra).

Criocinese é a habilidade de controlar e manipular geadas, gelo, neve e temperaturas frias em geral.

Habilidades comuns:

- A habilidade de manipular tempestades de neve e granizo de forma limitada;
- É possível que você possa levitar, usando a água do ar em climas muito úmidos;
- Projetar jatos rodopiantes de gelo e neve das mãos;
- Congelar pessoas e objetos envolvidos por água;
- Imunidade ao frio;
- Manipular neve e gelo (exemplos: criar estacas de gelo, revestir suas armas com gelo, entre outros).

Geocinese é a habilidade mental e/ou física de controlar/manipular a terra. As habilidades podem incluir terremotos, fissuras, deslizamentos de rochas, deslizamentos de terra, erupções vulcânicas ou a habilidade de fazer com que as rochas caiam do chão. No caso dos filhos de Poseidon, as habilidades que envolvem geocinese são limitadas e relacionadas à água:

Habilidades comuns:

- Criar terremotos;
- Criar maremotos;
- Criar rachaduras na terra feitas pela água.

Eletrocinese é a habilidade de manipular fisicamente e controlar correntes elétricas e eletricidade estática. O filho de Poseidon possui eletrocinese de forma limitada, em casos de tempestades podem conduzir parte da eletricidade dos raios.
Mas atenção: tal habilidade **não** se compara aos filhos de Zeus, que sempre serão muito superiores no controle da eletricidade/raios.