

P'tit Miel et Filo dans la Forêt des Trois Choses

Une histoire à créer, à dessiner et à inventer !



nathaliebourienne.fr

Comment faire ?

1. Découpe les images de P'tit Miel et Filo.
2. Lis chaque petite scène.
3. Colle les personnages sur les pages pour illustrer la scène.
4. Dessine le décor, imagine la suite, écris les dialogues...
 C'est **ton** histoire !



Page 1 – Une idée de balade

P'tit Miel s'ennuie un peu. Il regarde par la fenêtre.

— Et si on allait dans la Forêt des Trois Choses ? propose Filo.

— La Forêt des Trois Choses ? demande P'tit Miel.

— Oui ! Il faut y trouver :



quelque chose qui **brille**



quelque chose qui **sent bon**



quelque chose qui **fait du bruit !**



Colle ici tes personnages :



À toi de jouer ! Dessine la pièce, la fenêtre, ou la maison. Tu peux écrire ce qu'ils se disent.

Page 2 – En route !

Les deux amis marchent, sautent, rient.

— Peut-être qu'on trouvera un trésor ! dit P'tit Miel.

— Ou des biscuits ! rigole Filo.

 Colle ici tes personnages :

 À toi de jouer ! Dessine le chemin, la forêt, les arbres, les fleurs... Et si tu inventais un animal rigolo en chemin ?

Page 3 – Quelque chose qui brille

Filo lève la tête.

— Regarde, là-haut ! Une plume dorée coincée dans une branche !

P'tit Miel grimpe pour la prendre.

— Elle brille comme une étoile !

 Colle ici tes personnages :

 À toi de jouer ! Dessine l'arbre, la branche, la plume magique... et ajoute ce que tu veux autour.

Page 4 – Quelque chose qui sent bon

P'tit Miel s'arrête.

— Snif... Tu sens ça ?

— Oui, une fleur géante qui sent le miel chaud et la vanille ! dit Filo.

Ils ferment les yeux. Mmmm...

 Colle ici tes personnages :

 À toi de jouer ! Dessine la fleur géante, les odeurs, et peut-être même des abeilles qui dansent ?

Page 5 – Quelque chose qui fait du bruit

Au bord d'un petit ruisseau, des galets tombent dans l'eau.

— Ploc ! Ploc !

P'tit Miel rigole et lance un caillou :

— Plouf ! Et voilà notre troisième chose !

 Colle ici tes personnages :

 À toi de jouer ! Dessine l'eau, les galets, des poissons peut-être ? Et si un animal surprise chantait au bord de l'eau ?

Page 6 – Une belle surprise

Les deux amis s'assoient pour goûter.

— On a trouvé des choses magiques, dit P'tit Miel.

— Mais le plus chouette, c'était de les chercher ensemble, répond Filo.

 Colle ici tes personnages :

 À toi de jouer ! Dessine un goûter en forêt, une couverture, un panier, des souvenirs... Et écris ce que P'tit Miel ressent à la fin.



Page bonus (facultative)

Et toi ? Quelle serait ta Forêt des Trois Choses ?

🎯 Trouve :

- Quelque chose qui **change de couleur**
- Quelque chose qui **fait rire**
- Quelque chose qui **vole**



Crée ta propre page d'histoire avec P'tit Miel et Filo ! Tu peux même inventer un nouvel ami...