

Förord

Female Legends grundades den 7 december 2016. Då föreningen startade så sent under 2016 valde man att förlänga det första verksamhetsåret, i och med det pågår verksamhetsåret tills årsmötet som hålls senast den 31 mars 2018.

Sedan föreningen grundades har den startat upp i raketfart. Under 2017 fick föreningen 591 medlemmar och i februari 2018 hade föreningen 357 medlemmar. Föreningen har även en Facebookgrupp som samma dag hade 1586 medlemmar. Facebookgruppen fungerar som ett forum för tjejer och icke-binära som intresserar sig för e-sport och gaming.. Gruppen ökade mycket i storlek i samband med DreamHack Summer samt Winter 2017. Tillsammans med Dreamhack såg man för första gången till att det fanns en separat sovsal för tjejer och icke-binära, det fanns även specifika datorplatser för föreningens medlemmar och man fanns på plats i en monter. Detta blev mycket uppskattat av medlemmarna och föreningen fick även stor plats i media. Intervjuer med bland annat Metro, Aftonbladet och flertalet lokala nyheter var något som följde efter detta.

Female Legends har under verksamhetsårets gång bildat sig ett utbrett och omfattande nätverk, med kontakter både inom välkända spelföretag, andra stora organisationer med samma målsättning samt även nått ut till stora gamingprofiler i sverige och utomlands. Detta arbete läggs stor vikt på då det hjälper till att utveckla föreningen och dess verksamhet i framtiden, och hoppas vara en viktig del i av att nå ut till ännu fler gamingintresserade tjejer.

Verksamhetsåret har innehållit en blandning av aktiviteter och arrangemang. Female Legends har dels arrangerat helt egna turneringar och LAN, deltagit som medarrangör på LAN på olika platser i sverige, men även sett till att medverka på plats på andra föreningars LAN för att jobba för tjejer och icke-binäras plats inom spelhobbyn. Female Legends jobbar aktivt för att tjejers plats i gaminghobbyn ska vara självklar, och tillsammans med andra föreningar med samma målsättning hoppas föreningen under året som kommer fortsätta att utvecklas och bjuda in fler tjejer till en inkluderande gamingmiljö.

1. Förtroendevalda

1.1 Styrelsen

Årsmötet den 15 februari 2017 beslutade att styrelsen skulle ha följande sammansättning under verksamhetsåret.

Lillie Klefelt, ordförande

Liza Lind, kassör

Angelica Berggren, sekreterare

Det extrainsatta årsmötet den 12 juli 2017 beslutade att välja in 6 nya personer samt beslutade om en ny ordförande för föreningen.

Liza Lind, ordförande

Lillie Klefelt, ordinarie ledamot

Josefine Wallenå, ordinarie ledamot

Amanda Palmgren, ordinarie ledamot

Jessica Söderback, ordinarie ledamot

Mary Lidjan, ordinarie ledamot

Olivia Matsson, ordinarie ledamot

Pauline Kintu, ordinarie ledamot

Vid styrelsemötet den 16 juli adjungerades Angelica Berggren från sin post i styrelsen.

Under hösten 2017 adjungerades Sanna Härngren och Jennifer Hallberg in i styrelsen så arbetsbördan ökade ytterligare och styrelsen ansåg att förstärkning behövdes.

1.2 Revisor

Årsmötet den 15 februari 2017 beslutade att revisorn för följande verksamhetsår skulle vara Mattias Bergmark.

2. Möten

Styrelsen har löpande möten med varandra och kommunicerar dagligen. I snitt varannan vecka har styrelsen ett styrelsemöte där man ser över det kommande arbetet och tittar på var som hänt sedan senast.

Efter det extrainsatta årsmötet träffades den nya styrelsen den 6 augusti i Stockholm för en styrelseuppstart och utbildning tillsammans. Målet med styrelseuppstarten var att alla skulle få lära känna varandra, få bättre inblick i föreningens verksamhet samt lära som mer om styrelsearbete och moderorganisationen Sverok.

3. Föreningens utveckling

Med föreningens snabba uppstart har en stor arbetsbörda legat på de tre ordinarie ledamöterna i styrelsen. I och med det extrainsatta årsmötet och valet av ytterligare 6 ledamöter till styrelsen ökade möjligheterna till att utveckla föreningen, både organisatoriskt, ekonomiskt och strategiskt.

3.1 Arbetsgrupper

I och med den större styrelsen och det ökade engagemanget från medlemmarna utvecklades konceptet med arbetsgrupper under augusti 2017, detta för att aktivera fler medlemmar i Female Legends arbete och få större insyn i vad medlemmarna vill arrangera för aktiviteter. Några av arbetsgrupperna som startades upp var:

Onlineturningar

Sociala medier

Grafik

Spelkvällar

Twitch

Hemsidan

3.2 Finansiering

Under verksamhetsåret har Female Legends haft många samarbeten med olika företag och andra organisationer. Dessa har för det mesta varit specifikt i samband med ett visst event eller arrangemang. Några av dessa är Inet för uthyrning av datorer på DreamHack 2017, samt ett flertal spelföretag för goodie bags, bland annat Bethesda, Blizzard, DICE, Stunlock Studios med flera. En stor del av föreningens finansiering kommer även in genom föreningsstöd från Sverok samt pengar genom de studiecirklar föreningen har varje år.

Under 2017 inleddes ett längre samarbete med företaget Ellevio. Ett samarbete över två år där Ellevio står som huvudpartner för föreningen. De har gått in ekonomiskt i föreningen och stöttar vårt arbete och deltog även på bland annat Dreamhack Winter 2017 för att möta föreningens medlemmar och lära sig mer om problematiken kring inkludering och jämställdhet inom e-sport. Fler aktiviteter med Ellevio är planerade under 2018.

3.3 Kommunikation

Då föreningen fortsatte att växa stadigt under året och man deltog på flera olika aktiviteter i hela sverige valde man under augusti 2017 att satsa på att etablera en välgrundad grafisk profil samt arbetar i dagsläget med att implementera en kommunikationsplan. Detta för att sammanställa en enhetlig bild av hur Female Legends ser ut och vad föreningen är och står för. Detta arbete förväntas förbättra föreningens igenkänning såväl online som offline och förväntas vara färdigt under hösten 2017.

4. Medlemmar

Den 12 februari hade föreningen 357 medlemmar. Varav detta var 232st (65%) i åldersspannet 6-25 vilket är de bidragsgrundande medlemmarna. Viktigt att notera här är att föreningen måste ha minst 60% medlemmar inom det spannet, varför styrelsen känner att det var viktigt att lägga fokus på att rekrytera medlemmar just inom åldersspannet 6-25 för att säkra föreningens framtid.

Föreningen hade som mål att innan årsskiftet 2017/2018 ha 500 medlemmar, detta mål uppfylldes, då föreningen totalt under 2017 samlade in 591 medlemmar.

5. Aktiviteter

5.1 Spelkvällar

Under verksamhetsåret har ett antal spelkvällar arrangerats i den Facebookgrupp som Female Legends har. Spelkvällarna har arrangerats av ansvarig i styrelsen samt arbetsgruppen för spelkvällar. Det har även arrangerats specifika spelkvällar inför LAN där Female Legends deltar, för att medlemmarna samt de som åker på LANet ska få möjlighet att lära känna varandra innan. Spelkvällarna har bland annat arrangerats i spelen Counter Strike:Global Offensive, League of Legends samt Overwatch. Spelkvällarna arrangerades i snitt varje vecka under hösten 2017, mer sällan resterande del av verksamhetsåret.

5.2 Coaching

Under verksamhetsåret organiserades coaching i spelet League of Legends. Under hösten 2017 startade även coaching i Counter Strike: Global Offensive och under våren 2018 planeras coaching i Overwatch att starta. Totalt har ca 250 tjejer och icke-binära deltagit under verksamhetsårets gång i de olika coachingarna. Coachingen har fokuserat på att utveckla deltagarna i spelförståelse, kunskap i strategiskt tänkande, samarbete och kommunikation. Coachingen ägde rum en gång i veckan, utöver det spelade lagen minst ytterligare en gång till i veckan - vissa lag ännu mer.

5.3 DreamHack Winter 2017

Female Legends deltog på DreamHack Winter 2016 i Jönköping under datumen 24-27 november. Tillsammans med Sverok hade Female Legends en monter i Lobby Syd med ett stort antal besökare. I montern kunde man bland annat delta i tävlingar, bli medlem i föreningen samt snacka gaming samt få veta mer om föreningens verksamhet.

5.4 Deltagande på Respect All, Competes läger

Female Legends deltog som coacher på Respect All, Competes (RAC) läger i League of Legends. Lägre ägde rum i Kungsbacka den 13-15 april. RAC var ett Sverok-projekt som jobbade för inkludering och likabehandling inom e-sporten. På lägre deltog 45 ungdomar i åldern 14-20 år.

5.5 Tjejkväll med Melika på Inferno Online

Den 22 april arrangerade Melika Zakarie en tjejkväll på gamingcaféet Inferno Online i Stockholm. Female Legends deltog och stod för arrangemanget bakom turneringen i League of Legends. Många av föreningens medlemmar var på plats på eventet och deltog i aktiviteterna och turneringarna, samt fanns styrelsemedlemmar på plats som representanter.

5.6 Deltagande på regionala och lokala LAN

Female Legends deltog på ett flertal lokala LAN rund om i landet, ibland även som medarrangör. Dessa var bland annat LANet Birdie som ägde rum 25-28 maj 2017 i Uppsala. På Birdie fanns Female Legends närvarande i en monter och erbjöd även medlemmarna.

Female Legends stod även som medarrangör till LANen Hexis, VåffLAN och MeLAN.

5.8 DreamHack Summer 2017

Female Legends deltog även på DreamHack Summer 2017 i Jönköping, som arrangerades mellan den 17-20 juni. Med en monter tillsammans med Sverok, egna rader i och turneringar i League of Legends, Overwatch samt Heroes of the Storm blev detta ett av årets största succéer. Turneringspriser var bland annat RP i League of Legends, samt gear från sponsorer. Finalerna för Overwatch och HotS spelades i olika montrar i expo-området.

Female Legends hade 2 rader i D-hallen flera medlemmar satt tillsammans. Det fanns även en specifik sovsal för deltagare med Female Legends.

Utvärderingen som gjordes efter DreamHack har visat att arrangemanget var väldigt uppskattat och att en klar majoritet inte hade åkt till DreamHack utan Female Legends. Det ser föreningen som ett tydligt tecken på att verksamheten behövs och att detta är något man ska fortsätta satsa på för att få fler tjejer att känna sig välkomna på LAN.

5.9 Dreamhack Winter 2017

I slutet av året deltog Female Legends på Dreamhack Winter, mellan 1-4 december. Man hade även denna gång egna rader som utökats till fyra rader. En egen sovsal på Dreamhack fanns för första gången för tjejer och icke-binära och arrangerades med hjälp av föreningen.

Turneringar i League of Legends, Quake och Overwatch arrangerades och finalerna spelades i Asus ROG samt MSI's montrar. Ett mycket uppskattat arrangemang med priser från bland annat MSI, Overwatch, Bethesda.

6. Media

Female Legends har under verksamhetsårets gång figurerat i ett flertal media i samband med olika evenemang som Female Legends deltagit på, främst i samband med Dreamhack och de satsningar föreningen gjort där. De olika medierna har bland annat varit Metro, Gomorron Sverige, Aftonbladet TV, P4 Halland och Jönköping samt flertalet lokala nyhetstidningar.