

Мирные

каждый из мирных использует только 1 НД, чередовать не обязательно

При формировании штаба – НД (-) Убийство вместо НД. То есть любой в штабе вместо своего собственного НД может использовать убийство, по желанию. Игрок не может два раза подряд использовать убийство.

Никайдо



Статус: -

НД-1 (+): Гёдза - вербовка в штаб.

НД-2 (-): Боец - убийство. Доступно с 4 ночи.

НД-3 (+): Магический куб - понижает приоритет НД (первое по приоритету) на 7 пунктов. **1 заряд.**

НД-4 (-): Магическая дверь - защита от 1 входящего НД (первое по приоритету, кроме убийств). **2 заряда.**

НД-5 (+) Ульт: Путешествие во времени - возвращает цель в состояние на начало игры. Ульты не возвращаются. Нельзя использовать на себя. **3 заряда.**

Пассивка 1: Магия времени - есть **5 зарядов** для использования магии. Пополнить их нельзя.

Пассивка 2: Голодный жук - 1 универсальная защита.

Йоруичи Шихоин



Статус: -

Вербуемость: +

Кошачья форма

НД-1 (+): Нюх - сравнивает статус двух игроков.

Человеческая форма

НД-2 (+): Колючая проволока - ставит ловушку на выбранного игрока. Гость блокируется (2 раза за игру, на одного игрока можно поставить 1 ловушку).

НД-3 (-): Сянка - замедление НД цели (первое по приоритету).

НД-4 (-) Ульт: Громовой зверь - убийство, игнорирующее блоки и понижение приоритета.

Пассивка 1: Богиня скорости - 2 защиты от замедления

Пассивка 2: Трансформация - первые сутки находится в форме кошки.

Пассивка 3: Высокий ранг - нельзя блокировать голос на дневном голосовании .

Нико Робин



Статус: +
Вербуемость: +

НД-1 (+): Глаз - сравнивает фракции двух игроков.

НД-2 (-): Захват - блокирует первое входящее в себя НД (-), кроме убийств.

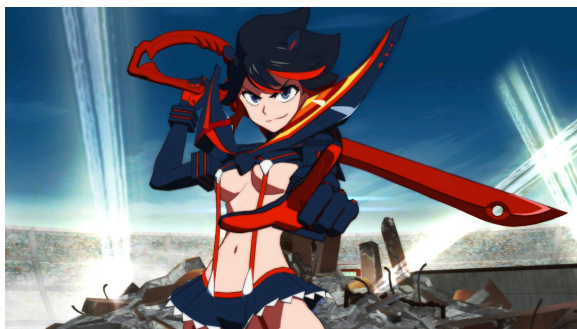
НД-3 (-): Гигантские конечности - блок НД у двух игроков (первое по приоритету, кроме убийств).

НД-4 (-) Ульт: Демонический цветок - блокирует НД цели (первое по приоритету) на 2 ночи подряд.

Пассивка 1: Клон - двойной голос.

Пассивка 2: Желание жить - при вербовке в штаб - получает 1 защиту от убийства.

Рюко Матой



Статус: +
Вербуемость: -

НД-1 (-): Бунтарка - узнает статус игрока.

Активированный Кровавый:

НД-2 (-): Клинок-ножницы - блок НД игрока (первое по приоритету).

НД-3 (+): Разрез одежды - замедление НД цели (первое/последнее по приоритету, на выбор).

Режим Берсерка:

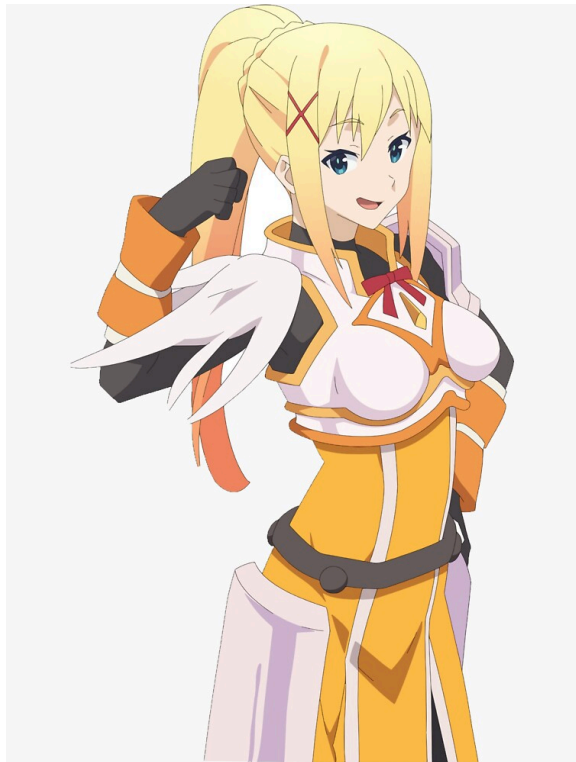
НД-4 (-): Безумие - убийство, игнорирующее определенный эффект (замедление, блок, лечение, перевод) 2 игроков (игроки выбираются случайно).

Пассивка 1: Камуи - 1 защита от убийства. При снятии защиты, активируется Кровавый.

Пассивка 2: Берсерк - при получении смертельного урона переход в Режим Берсерка (1 раз за игру).

Пассивка 3: Истощение - в режиме берсерка находится 1 ночь. После чего умирает. Эффект отменяется если пользователь получает лечение или защиту (защита теряется при снятии эффекта).

Даркнесс



Статус: +
Вербуемость: +

НД-1 (+): Защита - блокирует первое входящее в игрока НД со статусом (-), кроме убийств.

НД-2 (+): Приманка - переводит на себя первое входящее в игрока НД со статусом (+), кроме убийств.

НД-3 (-) Ульт: Жертва - связывает себя с целью и защищает собой от входящего убийства (связка работает 2 ночи).

ДД: Дворянка - перевод голоса.

Пассивка 1: Высокие статы - 2 защита от входящих НД (кроме убийств).

Пассивка 2: Мазохистка - если убивают в эту ночь, то умирает в конце следующей.

Элизабет Лионес



Статус: +
Вербуемость: +

НД-1 (+): Исцеление - лечение игрока (нельзя 2 раза подряд на одну цель).

НД-2 (+): Поддержка богини - удвоение игрока (2 раза за игру).

НД-3 (+): Ковчег - защищает цель с статусом (+) от 1 нд/ блокирует 1 НД цели с статусом (-). 2 раза за игру

НД-4 (+) Ульт: Милость - дает 1 защиту от убийства (нельзя использовать на себя).

Пассивка 1: Милашка - 1 защита от повеса.

Пассивка 2: Богиня - не может удвоить Робин и Энни.

Энни Леонхарт



Статус: -
Вербуемость: -

Как человек:

НД-1 (-): Рукопашный бой - переводит входящее НД (первое по приоритету, 2 раза за игру).

НД-2 (-): Вывих - замедление НД (первое по приоритету).

Как Женская особь:

НД-3 (+): Кристаллизация - защита от 2 входящих НД (-).

НД-4 (-): Атака Титана - блокирует по 1 НД у 2 целей (первое и последнее по приоритету, случайно).

НД-5 (-) Ульт: Крик титана - переводит все НД (-) в себя. При этом, Энни превращается в **человека**, а эффекты НД не достают её.

Пассивка 1: Регенерация - 1 защита от убийства. При потере защиты превращается в **Женскую особь**.

Пассивка 2: Форма титана - нельзя замедлить или уменьшить приоритет в форме **Женской Особи**.

Мафия

НД Убийства вместо основного НД, обязаны чередовать в любом порядке (или не использовать вовсе), если остался один игрок, то убийство вместе с НД.
Фракция имеет 1 защиту от убийства и 1 защиту от повеса (указывают, какой игрок получит защиты во время текущей ночи, если игрока не казнят, защита все равно остается и может использоваться по другому в следующую ночь)

Временный договор: в первую ночь не могут убить маньяка

Тацумаки



Статус: -

НД-1 (-): Телекинез - выбирает 2 игроков и переводит их НД друг в друга (первое по приоритету). Себя перевести нельзя.

НД-2 (-): Направление - перевод НД цели (последнее по приоритету).

НД-3 (-): Усиление характеристик - удваивает игрока (2 раза за игру).

НД-4 (-): Психокинетика - убийство игрока.

НД-5 (-) Ульт: Торнадо Ужаса - переводит всех игроков в случайные цели. Мафия не переводится.

Пассивка 1: S-ранг - 1 универсальная защита.

Пассивка 2: Телепатия - игнорирует переводы.

Харуно Сакура



Статус: +

НД-1 (+): Шосен Дзюцу - лечение игрока (нельзя к одному 2 раза подряд).

НД-2 (-): Окашо - блок НД цели (первое по приоритету).

НД-3 (-): Скальпель чакры - убийство, игнорирующее блоки.

НД-4 (-) Ульт: Бьякуго но Ин - в следующую ночь Сакура получает защиту от убийства (если её нет) и удваивает себя. Также не может умереть в течение 1 ночи.

ДД: Ниндзя-поддержки - удвоение голоса

Пассивка 1: Иренин - 1 защита от убийства.

Пассивка 2: Физическая сила - 2 защиты от 2 входящих НД.

Ния Теппелин



Статус: -

НД-1 (+): Голограмма - защита цели от 1 НД (-). Нельзя использовать на себя. Нельзя 2 раза подряд на одну и ту же цель.

НД-2 (-): Отчаяние - замедление НД цели (первое по приоритету).

НД-4 (-): Муган - убийство игрока, игнорирующее замедление.

НД-4 (-) Ульт: Лабиринт бесконечных реальностей - замедление всех игроков (с обходом пассивок и прочих защит). Ния не замедляется.

ДД: Власть - блок голоса.

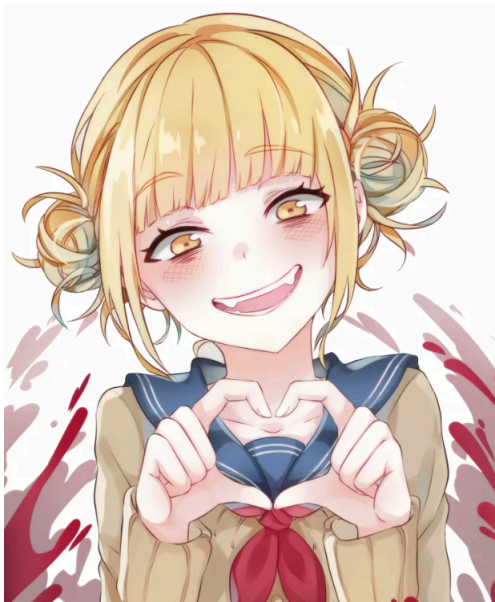
Пассивка 1: Посланник - 1 защита от повеса.

Пассивка 2: Антиспиральщик - при разведке статуса/фракции сообщает противоположный результат.

Маньяк

Злодей: в первую ночь не может убить никого из мафии.

Химико Тога



Статус: -

НД-1 (-): Причуда - блокирует игрока и в следующую ночь превращается в него. Получает все его НД и пассивки, кроме ульт и защит. Приоритеты ниже оригинала на 1 единицу. Превращение длится сутки.

НД-2 (-): Нож - убийство с обходом блока/ перевода/ замедления.

НД-3 (+): Обман - перевод/замедление 1 НД игрока, первое по приоритету. Чередовать необязательно.

НД-4 (+): Маскировка - защита от всех входящих НД (-), кроме убийств.

ДД: Фанатизм - перевод голоса. При успешном переводе узнает фракцию игрока.

Пассивка 1: Маньяк - может использовать 2 НД в ночь. Обязана чередовать.

Пассивка 2: Лига злодеев - 1 универсальная защита.

Пассивка 3: Кровопийца - при успешном превращении, получает 1 защиту от убийств. На персонаже может быть только 1 защита.

Приоритеты НД

НД-5 (+) Никайдо - ульт: возвращает цель в состояние на начало игры

НД-4 (-) Ния - ульт: замедление всех НД

НД-4 (+): Элизабет - ульт: дает защиту от убийства

НД-4 (+): Тога - защита от всех входящих НД (-)

НД-5 (-) Тацумаки - ульт: перевод всех НД случайно

НД-5 (-) Энни - ульт: перевод всех НД (-) в себя.

НД-1 (-): Тацумаки - перевод НД 2 игроков друг в друга

НД-3 (+): Тога - перевод Нд игрока

НД-1 (-): Энни - перевод входящего НД

НД-2 (-): Тацумаки - перевод НД

НД-2 (+): Йоруичи - ловушка

НД-3 (-): Даркнесс - ульт: защита от входящего убийства

НД-4 (-): Никайдо - защита от 1 входящего НД

НД-3 (+): Энни - защита от 2 входящих НД

НД-1 (+): Ния - защита цели от 1 НД

НД-1 (+): Даркнесс - защищает цель от входящего НД (-)

НД-2 (+): Даркнесс - защищает цель от входящего НД (+)

НД-3 (+): Никайдо - понижение приоритета

НД-3 (-): Йоруичи - замедление НД

НД-3 (+): Тога - замедление НД игрока

НД-3 (+): Рюко - замедление НД игрока

НД-2 (-): Энни - замедление НД

НД-2 (-): Ния - замедление НД цели

НД-4 (-) Робин - ульт: блок НД цели на 2 ночи подряд

НД-1 (-): Тога- блок НД цели и превращение в следующую ночь

НД-2 (-) Робин - блок входящего НД

НД-2 (-): Сакура - блок НД цели

НД-2 (-): Рюко - блок НД игрока

НД-4 (-): Энни - блок по 1 НД у 2 целей

НД-3 (-): Робин - блок НД у двух игроков

НД-3 (+): Элизабет - защита цели "+" от 1 НД/ блок 1 НД цели "-"

НД-1 (+): Никайдо - вербовка в штаб

НД-1 (+): Элизабет- лечение

НД-1 (+): Сакура - лечение

НД-4 (-) Сакура - ульт: в следующую ночь удваивает от себя, получает защиту и нельзя убить

НД-3 (-): Тацумаки - удвоение игрока

НД-2 (+): Элизабет - удвоение игрока

НД-1 (+): Йоруичи - сравнение статуса

НД-1 (+): Робин - сравнение фракции

НД-1 (-): Рюко - узнает статус игрока

НД-4 (-): Тацумаки- убийство

НД-4 (-) Йоруичи - ульт: убийство с обходом блока и снижения приоритета

НД-2 (-): Тога - убийство с обходом блок/замедления/перевода

НД-4 (-): Рюко - убийство 2 случайных целей

НД-2 (-): Никайдо - убийство

НД-4 (-): Ния - убийство, игнорирующее замедление

НД-3 (-): Сакура - убийство, игнорирующее блок

Убийство штаба

ДД: Тога - перевод голоса

ДД: Даркнесс - перевод голоса

ДД: Ния - блок голоса

ДД: Сакура - удвоение голоса

P.S. А у Тачика биба маленькая.

P.P.S. Она выросла, честно