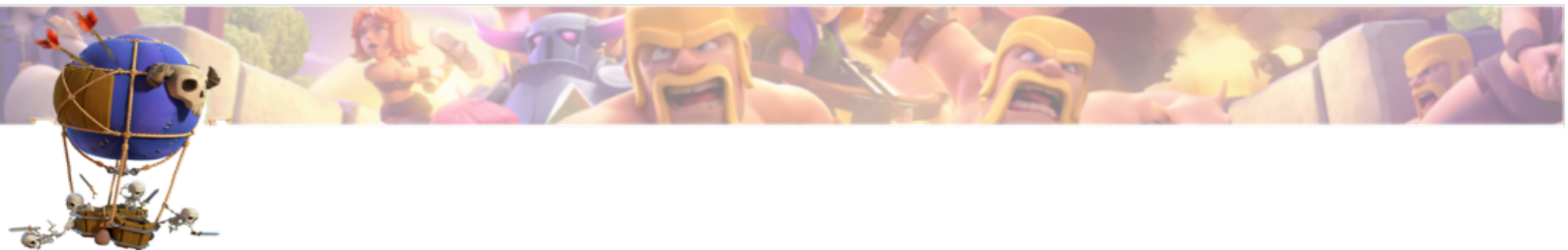




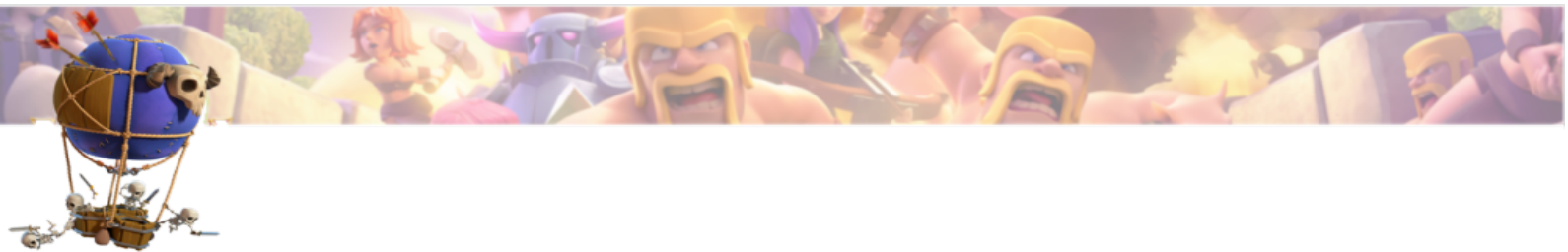
Regelwerk

Builder Base

Meisterschaft



1. Einleitung	3
2. Allgemeines	3
2.1. Glossar	3
2.2. Spielversion	4
2.3. Meisterhüttenstufe	4
2.4. Regeländerungen	4
2.5. Vertraulichkeit	4
2.6. Datenschutz	4
2.7. Teilnahmebedingungen	5
2.8. Anmeldung	5
3. Turnier	6
3.1. Format	6
3.2. Turnier Ablauf	6
3.3. Zeitplan	8
3.4. Preise	9
4. Kommunikation	10
4.1. Discord	10
4.2. Support	10
5. Team Branding & Sponsoren	10
5.1. Team Branding	10
5.2. Sponsoring Regeln	11
6. Verhaltenskodex	11
6.1. Sicher & Fair spielen	11
7. Sanktionen	12
8. Endgültigkeit von Entscheidungen	12
9. Supercell	13
9.1. Über unseren Wettbewerb	13
9.2. Supercell Dokumente	13
10. Sponsoren	14
10.1. RaWa Clash Events	14
10.2. Verwirrt Gaming	14
11. Social Media	15



1. Einleitung

Die vorliegenden offiziellen Regeln des Builder Base Meisterschaft Turniers sind für alle Teilnehmer bindend. Jeder Spieler muss sich verpflichten, diese Bedingungen zu akzeptieren und einzuhalten. Es ist wichtig zu beachten, dass jeder Verstoß gegen diese Regeln dazu führen kann, dass der Spieler disqualifiziert wird und das gesamte verdiente Preisgeld verfällt, wie vom Veranstalter des Turniers festgelegt.

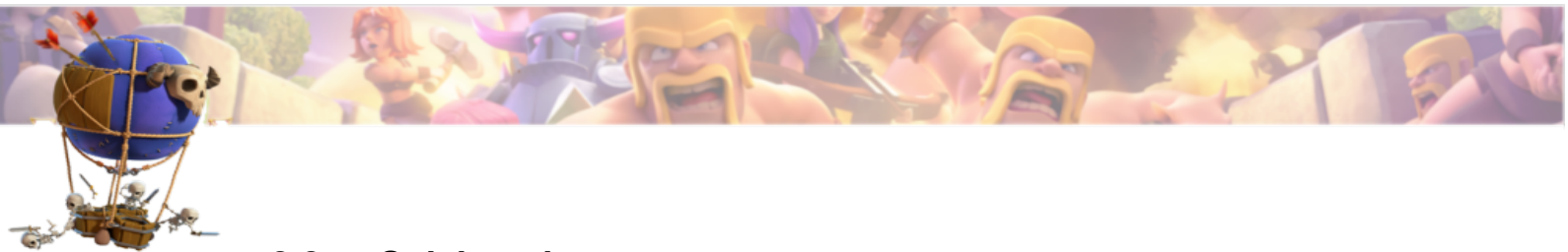
Die in diesen Regeln festgelegten Bestimmungen und Bedingungen gelten für alle Phasen des Turniers und für alle Teilnehmer. Sollte es zu einem Regelkonflikt kommen, hat das Regelwerk des Builder Base Meisterschaft Vorrang und wird als die endgültige Quelle der Wahrheit behandelt. Mit der Teilnahme an diesem Turnier stimmst du den folgenden Bedingungen zu:

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, diese Regeln jederzeit nach eigenem Ermessen zu aktualisieren, zu ändern oder zu ergänzen, mit oder ohne Vorankündigung an die Teilnehmer.

2. Allgemeines

2.1. Glossar

- 2.1.1. **Match:** Bezieht sich auf eine Herausforderung zwischen zwei teilnehmenden Teams/Spieler, das so lange gespielt wird, bis ein Sieger feststeht.
- 2.1.2. **Single Elimination:** Die Teams treten in einer einzigen Gruppe an und scheiden nach einer Niederlage aus dem Wettbewerb aus.
- 2.1.3. **Double Elimination:** Die Teams treten in zwei Gruppen an, einer oberen Gruppe (für Mannschaften ohne Niederlage) und einer unteren Gruppe (für Mannschaften mit einer Niederlage). Die Mannschaften scheiden nach 2 Niederlagen aus dem Wettbewerb aus. Im Finale hat das Team aus der oberen Gruppe lediglich einen Sieg zu erringen, während das andere Team aus der unteren Gruppe zwei Siege benötigt, um den Wettbewerb zu gewinnen..



2.2. Spielversion

Um am Turnier teilzunehmen, müssen alle Spieler die neueste Version des Spiels installieren und verwenden. Es ist erforderlich, dass die Updates vor Beginn des Turniers installiert werden.

2.3. Meisterhüttenstufe

Es ist erforderlich, dass alle Spieler während sämtlicher Phasen des Wettbewerbs ein Konto mit der aktuell höchsten verfügbaren Meisterhütte verwenden. Spieler mit einem Konto, das unterhalb der höchsten Meisterhütte liegt, können nicht am Wettbewerb teilnehmen.

2.4. Regeländerungen

Die Administratoren haben das Recht, die in diesem Regelwerk aufgeführten Regeln ohne weitere Vorankündigung zu ergänzen, zu entfernen oder anderweitig zu ändern.

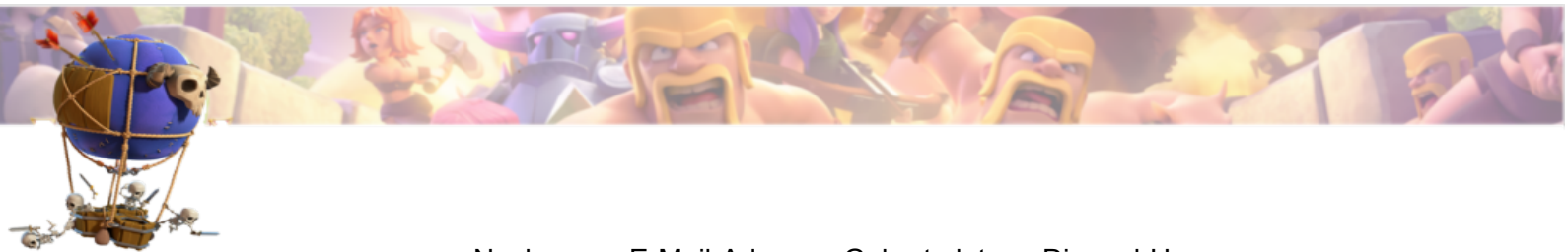
Die Administratoren haben das Recht, in Fällen zu schlichten, die nicht ausdrücklich in den Regeln unterstützt oder beschrieben werden, oder in außergewöhnlichen Fällen, Urteile zu fällen, die sogar gegen die Regeln verstoßen könnten, um Fairness und Sportlichkeit zu wahren.

2.5. Vertraulichkeit

Alle Kommunikation mit den Administratoren, einschließlich Streitigkeiten, Support-Tickets, Diskussionen und jeglicher anderer Schriftverkehr, muss vertraulich behandelt werden. Die Veröffentlichung solcher Materialien ohne vorherige schriftliche Zustimmung der Administratoren ist strengstens untersagt und kann zu Strafen führen.

2.6. Datenschutz

Im Rahmen der Durchführung des Wettbewerbs werden personenbezogene Daten der Teilnehmer nur dann erhoben und verarbeitet, wenn dies für die Abwicklung des Turniers sowie die Kontaktaufnahme und Veröffentlichung im Falle eines Gewinns erforderlich ist. Zu den erhobenen Daten gehören Vor- und



Nachname, E-Mail-Adresse, Geburtsdatum, Discord-Username, Adresse der Spieler sowie ein PayPal-Konto oder Bankverbindung.

2.7. Teilnahmebedingungen

Für Personen unter 13 Jahren ist die Teilnahme an diesem Wettbewerb nicht gestattet. Minderjährige müssen von ihren Eltern oder einem gesetzlichen Vertreter bestätigen lassen, dass sie berechtigt sind, im Falle eines Gewinns die Preise zu erhalten. Die Teilnehmer müssen ihren Wohnsitz in einem Land innerhalb der Europäischen Union oder der Schweiz haben.

2.8. Anmeldung

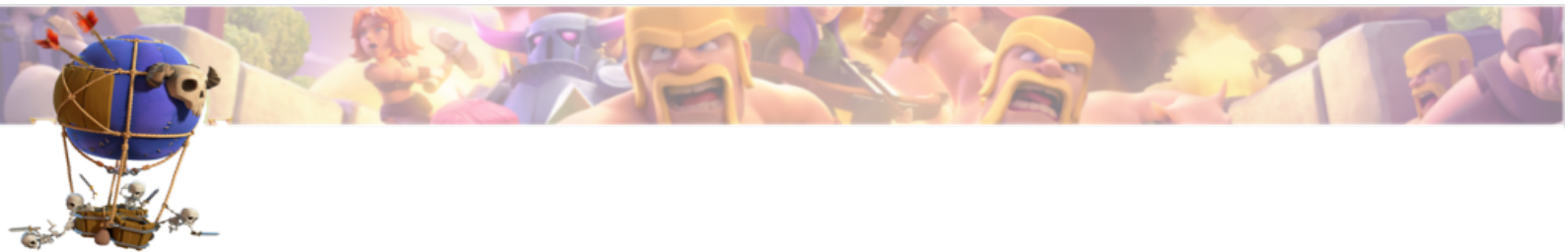
Damit ein Spieler am Turnier teilnehmen kann, ist die Erstellung eines Kontos auf Discord und der Beitritt des [Clashtopia Discord Servers](#) erforderlich. Die Spieler müssen für das 3vs3 Turnier ein Team bilden und sich über [Google Formulare](#) für das Turnier registrieren. Der Teammanager ist verantwortlich dafür, dass alle Spieler zur angekündigten Zeit im richtigen Clan bereit zu Kämpfen sind.

Die Anmeldung am 1vs1-Turnier, erfolgt durch den Beitritt des Turniers Clans: [BuilderBase Cup #2G009PQJV](#)
Anmeldeschluss: 18 Uhr CEST

Discord-Server:
<https://discord.gg/clashtopia>

Anmeldung Google Formulare:
<https://forms.gle/4njCf76Z7kSesxXT8>

Beispiel Anmeldung:
<https://drive.google.com/file/d/1dMibR9LXitPtzFBMFRjdXjCUhOgfuyFC/view?usp=sharing>



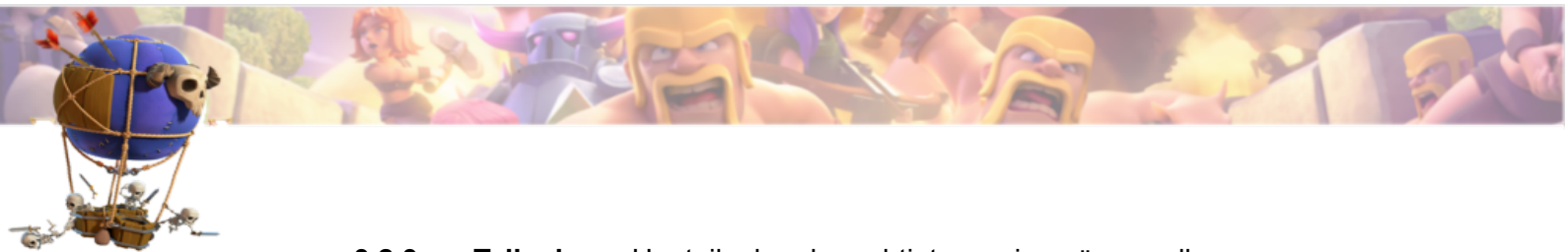
3. Turnier

3.1. Format

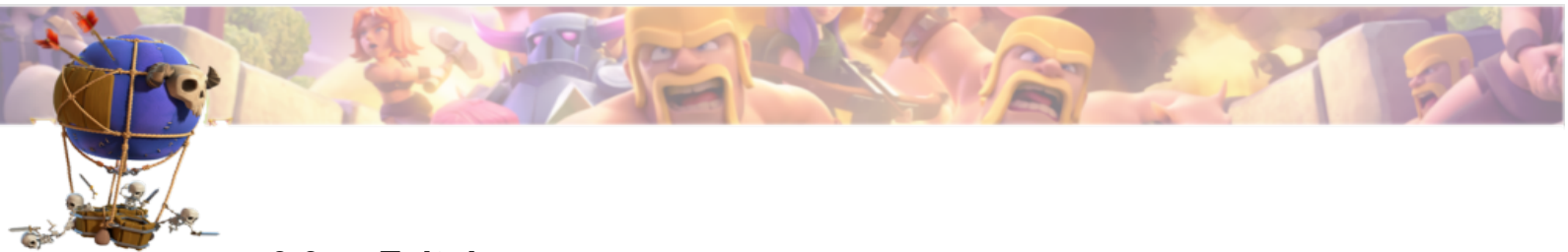
- 3.1.1. 1vs1:** Die Spieler treten im 1-gegen-1-Format einem Single Elimination Bracket gegeneinander an. Gespielt wird "Best-of-three" (Bo3)-Format. Der Spieler, der zuerst zwei Herausforderungen gewonnen hat, gewinnt das Match. Der Sieger des Turniers bekommt ein Gold Ticket für das 3vs3 Turnier und qualifiziert sich damit direkt für das Halbfinale. Das Spielen in der Gruppenphase ist dennoch auf Wunsch möglich.
- 3.1.2. 3vs3:** Bei diesem Turnier treten die Teilnehmer einzeln im 1vs1-Format gegeneinander an. Sie spielen im "Best-of-three" (Bo3)-Format, was bedeutet, dass sie bis zu drei Spiele spielen können. Derjenige Spieler, der zwei von drei Spielen gewinnt, gewinnt das Bo3. Der Spieler, der das Bo3 verliert, scheidet aus dem Turnier aus. Das bedeutet, dass nach jedem Bo3 ein Spieler ausscheidet, bis alle Teilnehmer einer Mannschaft ausgeschieden sind. Sobald alle Teilnehmer einer Mannschaft ausgeschieden sind, steht das andere Team als Sieger für die Runde fest.
- 3.1.3. Wertung:** Folgende Kriterien werden zur Ermittlung des Gewinners nach jedem Kampf herangezogen (in aufsteigender Reihenfolge): Gesamtzahl der eroberten Sterne und Gesamtzahl der prozentualen Zerstörung. Wenn es zu einem Unentschieden kommt, wird der Kampf sofort mit denselben Base-Layouts wiederholt.

3.2. Turnier Ablauf

- 3.2.1. Anmeldung:** Die teilnehmenden Spieler müssen die höchste Meisterhüttenstufe ausgebaut haben. Wird die Registrierung nicht abgeschlossen, sind der Spieler und das Team nicht teilnahmeberechtigt.
- 3.2.2. Clan Einstellung (3vs3):** Während des Wettbewerbs müssen die Clan-Einstellungen wie folgt sein:
- Nur auf Einladung
 - Rathaus Stufe 1
 - 0 Trophäen im Heimatdorf
 - 0 Trophäen im Nachtdorf



- 3.2.3. Teilnahme:** Um teilnahmeberechtigt zu sein, müssen alle Teammitglieder die Registrierung abgeschlossen haben und der Teammanager muss die Mannschaftsliste vollständig eingereicht haben. Die Teilnahme mit mehreren Accounts ist zu jeder Zeit strengstens untersagt und wird mit einem Ausschluss bestraft.
- 3.2.4. Fragen und Streitigkeiten:** Jedes Team, das während des Wettkampfs auf ein Problem stößt oder einen Streitfall hat, muss das Problem während des laufenden Wettkampfs oder nach Abschluss des Wettkampfs rechtzeitig an die Turnier Moderatoren melden.
- 3.2.5. Vorbereitungen:** Um am Turnier teilnehmen zu können, müssen die Spieler über eine stabile Hardware und Internetverbindung verfügen. Es liegt in der Verantwortung jedes Spielers sicherzustellen, dass ihre Geräte und Verbindungen vor Beginn des Wettbewerbs ausreichend sind. Während eines Spiels auftretende Probleme mit der Hardware oder Verbindung können dazu führen, dass der Spieler disqualifiziert wird.
- 3.2.6. Ausgewähltes Match:** Sobald ein Match als ausgewähltes Match deklariert wird, dürfen die Teams den Krieg nicht alleine beginnen, erst wenn sie von einem Administrator dazu aufgefordert werden. Die Ankündigung eines ausgewählten Matches erfolgt durch die Administratoren über eine private Discord Nachricht. Wenn ein Match als ausgewähltes Match deklariert wird, müssen beide Teams mit den Administratoren zusammenarbeiten, um das Match zu übertragen.
- 3.2.7. Abwesenheit:** Nichterscheinen wird während des gesamten Wettbewerbs nicht toleriert. Teams müssen innerhalb von 5 Minuten nach der Benachrichtigung, dass das Online-Match bereit ist, teilnehmen. Wenn ein Team nach Ablauf der 5-Minuten-Frist nicht erscheint, kann dies zur Disqualifikation führen.



3.3. Zeitplan

3.3.1. Zeitzone: Alle Zeitangaben beziehen sich an die der Mitteleuropäische Zeit (UTC+1)

3.3.2. Tag 1: Sonntag, 11. Juni 2023

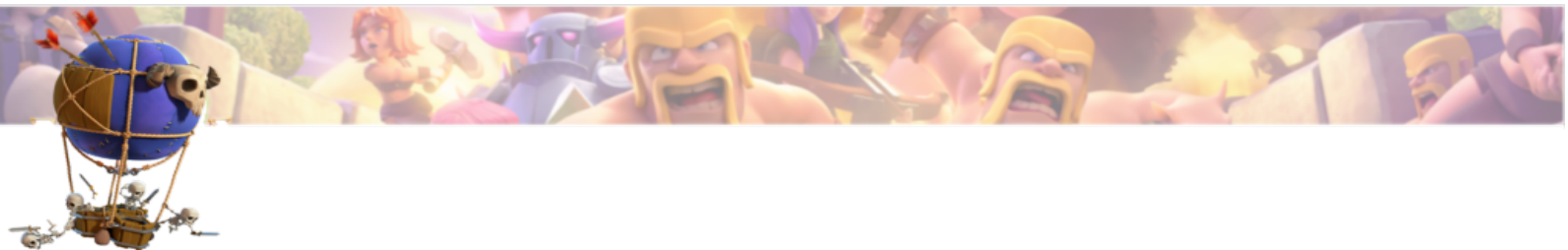
Runde	Start	Ende
I	19:00 Uhr	19:30 Uhr
II	19:30 Uhr	20:00 Uhr
III	20:00 Uhr	20:30 Uhr
IV	20:30 Uhr	21:00 Uhr
V	21:00 Uhr	21:30 Uhr

3.3.3. Tag 2: Samstag, 17. Juni 2023

Runde	Start	Ende
I	19:00 Uhr	20:00 Uhr
II	20:00 Uhr	21:00 Uhr
III	21:00 Uhr	22:00 Uhr

3.3.4. Tag 3: Sonntag, 18. Juni 2023

Runde	Start	Ende
IV	18:00 Uhr	19:00 Uhr
V	19:00 Uhr	20:00 Uhr
Semi	20:00 Uhr	21:00 Uhr
Platz 3	21:00 Uhr	22:00 Uhr
Finale	21:15 Uhr	22:15 Uhr

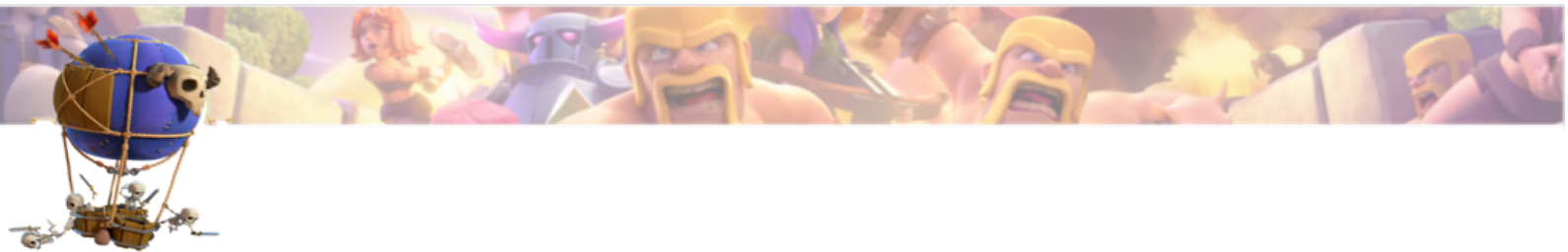


3.4. Preise

- 3.4.1.** Teams, die an der Builder Base Meisterschaft teilnehmen, erhalten einen Preis, der sich nach ihrer Endplatzierung richtet.

Platzierung	Preise
1	3x Goblin Statuen
2	30,00 Euro
3	3x Gold Pass

- 3.4.2.** Wenn sich ein Team für die Preisvergabe qualifiziert, wird der Teammanager kontaktiert, um die Preisausgabe einzuleiten. Die Teams müssen alle Informationen innerhalb von 7 Tagen nach Beendigung des Wettbewerbs übermitteln.
- 3.4.3.** Wenn die Informationen unvollständig oder falsch sind, wird der Ausgabeplan verschoben, bis die korrigierten Informationen eingereicht werden.
- 3.4.4.** Die Spieler sind für alle Kosten und Ausgaben im Zusammenhang mit ihrem Preis verantwortlich. Nationale, staatliche und lokale Steuern und Zölle einschließlich möglicher Mehrwertsteuern, die mit dem Erhalt oder der Verwendung von Preisen verbunden sind, liegen in der alleinigen Verantwortung des Spielers.
- 3.4.5.** Bitte beachte, dass alle Preise, die im Rahmen unseres Wettbewerbs vergeben werden, nur an Adressen in der Europäischen Union oder in der Schweiz versendet werden können.



4. Kommunikation

4.1. Discord

- 4.1.1. Um schnelle Antworten auf dringende Fragen oder Probleme im Zusammenhang mit dem Turnier zu erhalten, ist Discord die bevorzugte Plattform zur Kontaktaufnahme mit dem Veranstalter.
- 4.1.2. Der Discord-Server für das Turnier kann unter folgendem Link gefunden werden: <https://discord.gg/clashtopia>

4.2. Support

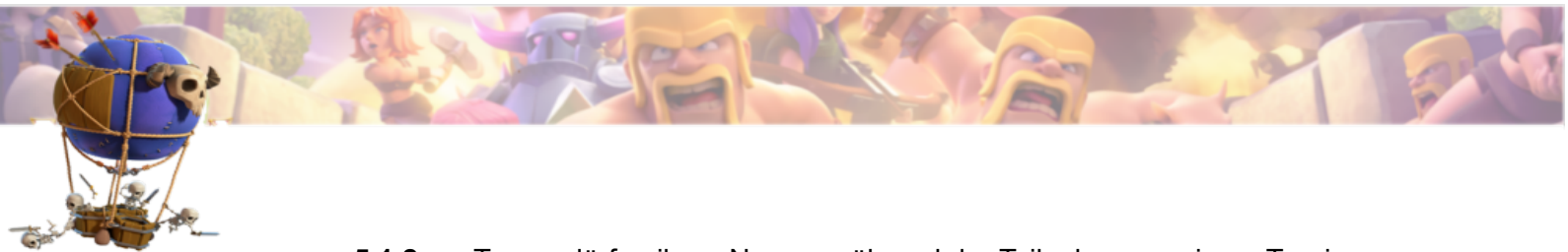
- 4.2.1. Über den Discord-Server finden die Teilnehmer nochmals alle wichtigen Infos. Die Administratoren werden für Fragen der Spieler und Unterstützung bei Turnier bezogenen Anfragen zur Verfügung stehen. Außerdem werden wichtige Ankündigungen über den Discord-Server gemacht und technischer Support für die Spieler bereitgestellt.
- 4.2.2. Der Discord Server dient auch der Kommunikation mit den Gegnern und der Einreichung von Tickets. Um Probleme mit Gegnern während eines Matches zu melden, sollten Spieler immer ein Ticket öffnen.

5. Team Branding & Sponsoren

Die Administratoren behalten sich das Recht vor, unerwünschte Namen und/oder Symbole während des Turniers zu verbieten. Die Verwendung von geschützten Marken oder Symbolen ist generell untersagt, es sei denn, der Eigentümer hat ausdrücklich die Genehmigung zur Verwendung erteilt.

5.1. Team Branding

- 5.1.1. Von den Spielern und Teams wird erwartet, dass sie ihre Namen und Teamnamen während des gesamten Wettbewerbs einheitlich verwenden.



- 5.1.2. Teams dürfen ihren Namen während der Teilnahme an einem Turnier nicht ändern.

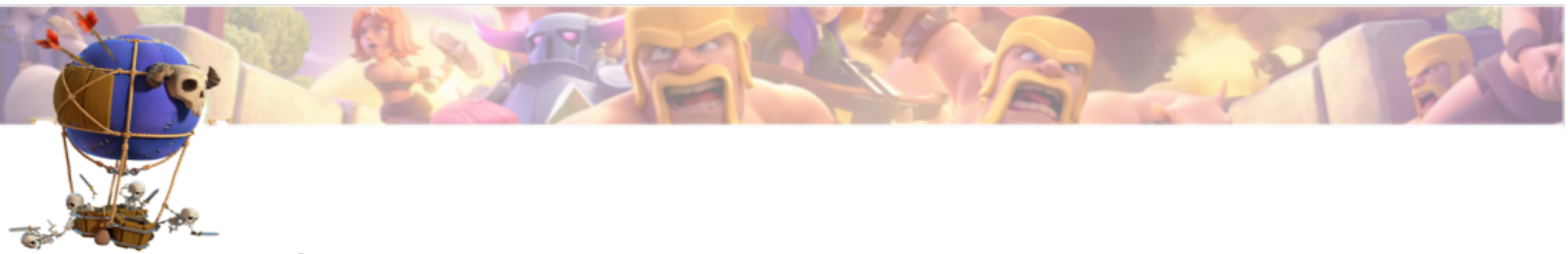
5.2. Sponsoring Regeln

- 5.2.1. Sponsoring durch Unternehmen oder Produkte, die in Verbindung mit Alkohol, rezeptpflichtige Drogen, Glücksspiel-Websites, Kryptowährungen, Tabakprodukten, Waffen oder Pornografie.
- 5.2.2. Die Bewerbung von anderen Spieleunternehmen, Verlagen oder Plattformen ist nicht von Supercell erwünscht.

6. Verhaltenskodex

6.1. Sicher & Fair spielen

- 6.1.1. Alle Teilnehmer unterliegen den Bedingungen der Richtlinie für sicheres und faires Spielen, die vom Turnierveranstalter Supercell festgelegt wurden. Die Richtlinie kann hier eingesehen werden: <https://supercell.com/en/safe-and-fair-play/de/>
- 6.1.2. Es wird erwartet, dass die Mannschaften während des gesamten Turniers ihr Bestes geben und ein Verhalten zeigen, das im Einklang mit den Prinzipien des guten Sport Geistes, der Ehrlichkeit und des Fair Play steht. Es sollte vermieden werden, jegliches Verhalten zu zeigen, das diesen Grundsätzen widerspricht.
- 6.1.3. Sollte ein Spieler während des Clash of Clans-Turniers gegen die Nutzungsbedingungen, Regeln oder andere akzeptable Verhaltensweisen von Clash of Clans oder Supercell verstoßen, behält sich der Organisator das Recht vor, angemessene Strafen nach eigenem Ermessen zu verhängen. Wenn das Administrations Team einen Spieler kontaktiert, um die Untersuchung zu besprechen, wird von ihm erwartet, dass er vollständige Wahrheit sagt. Ein Spieler, der Informationen zurückhält oder das Verwaltungsteam absichtlich irreführt, um die Ermittlungen zu behindern, wird bestraft.



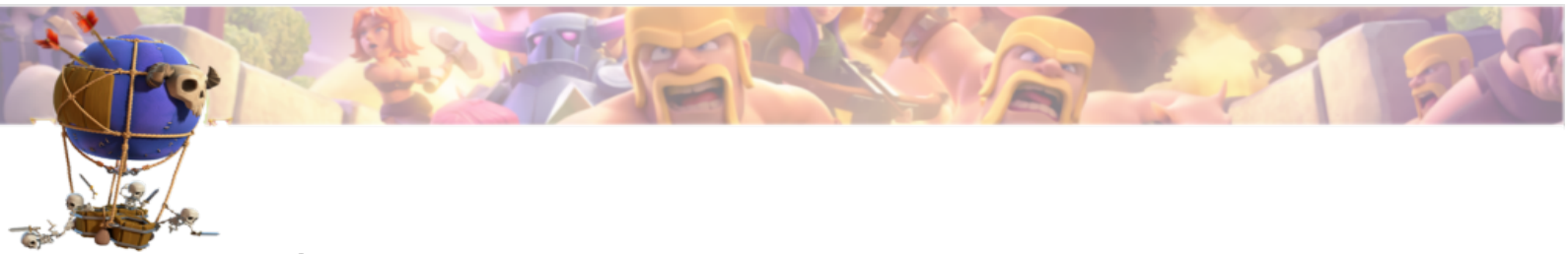
7. Sanktionen

Sollte jemand eine Aktion durchführen oder versuchen, die vom Veranstalter als unfaires Spiel betrachtet wird, wird dies als Verstoß betrachtet und mit einer Strafe belegt. Falls ein Spieler gegen die Regeln verstößt, hat der Veranstalter das uneingeschränkte Recht, Strafen zu verhängen. Die möglichen Sanktionen sind wie folgt:

- Warnung
- Annullierung des Duells
- Annullierung der Runde
- Verwirkung des Preisgeldes
- Disqualifikation
- Sperre für Wettbewerbsteilnahme

8. Endgültigkeit von Entscheidungen

Die Endgültigkeit aller Entscheidungen bezüglich der Interpretation dieser Regeln, der Spieler- und Team Berechtigung, der Terminplanung und Durchführung des Turniers und verwandter Veranstaltungen sowie der Strafen bei Fehlverhalten obliegt ausschließlich dem Turnierveranstalter, deren Entscheidungen endgültig sind. Entscheidungen des Turnierveranstalters im Zusammenhang mit diesen Regeln und/oder dem Turnier können nicht angefochten werden und geben keinen Anlass zu Ansprüchen auf Geldentschädigung oder andere rechtliche oder sachliche Abhilfen. Diese Regeln können von dem Turnierveranstalter von Zeit zu Zeit geändert, modifiziert oder ergänzt werden, um unter anderem faire Spielbedingungen und die Integrität des Turniers sicherzustellen.



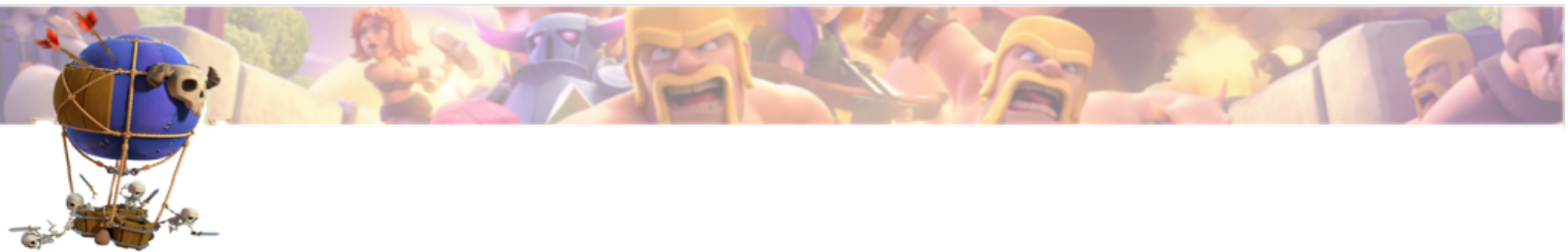
9. Supercell

9.1. Über unseren Wettbewerb

- 9.1.1.** Dies ist kein offiziell von Supercell ausgerichtetes Turnier. Wir sind als Veranstalter allein verantwortlich für die Organisation des Wettbewerbs sowie die Bereitstellung der Preise. Für das Regelwerk und die Grafiken des Turniers haben wir uns von Supercell Vorlagen und Werke inspirieren lassen. Fast alle Textabschnitte aus dem Regelwerk wurden mit Hilfe von Künstlicher Intelligenz erstellt. Das gesamte Regelwerk ist eine angepasste Kopie von [2023 CLASH OF CLANS WORLD CHAMPIONSHIP GOLDEN TICKET TOURNAMENT RULESET](#)

9.2. Supercell Dokumente

- 9.2.1.** Nachfolgend findest du Supercells rechtliche Vereinbarungen und andere damit zusammenhängende Richtlinien, die von Supercells Rechtsexperten zur Verfügung gestellt wurden. Wir und alle anderen Akteure müssen sich während des gesamten Turniers an die Vereinbarungen und Richtlinien halten.
<https://supercell.com/en/our-legal-documents/>



10. Sponsoren

10.1. RaWa Clash Events



Du spielst Clash of Clans, hast Lust auf kurze, knackige 1v1 Turniere und bei dir steht der Spaß am Spiel im Vordergrund? Dann bist du bei RaWa genau richtig!

Bei uns gibt es wöchentliche Clash of Clans Turniere der Rathausstufen 7 bis 15. Also melde dich an und kämpfe gegen andere Clasher auf deiner Rathaus Stufe um 50€ Preispool pro Turnier!

Discord Server: <https://discord.gg/rawa>

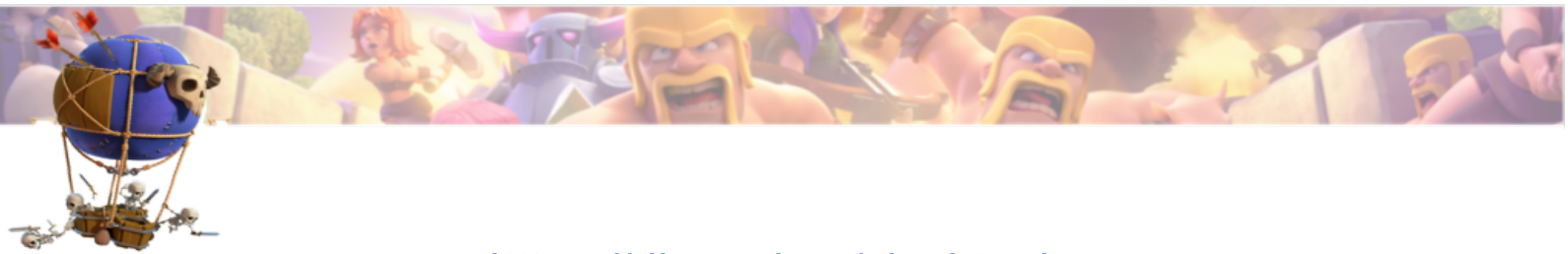
10.2. Verwirrt Gaming



Verwirrt Gaming ist ein Sammelpunkt für die verschiedenen Communitys unserer Content Creator! Hier könnt ihr euch austauschen und neue Creator für euch entdecken. Unser Ziel ist es, eine coole Zeit mit Euch zu haben und immer untereinander connected zu sein! Discord Server: <https://discord.gg/verwirrt>

11. Social Media





<https://discord.gg/clashtopia>



<https://www.instagram.com/builderbasede>



<https://twitter.com/builderbasede>