

Dear Jesse, ~~here~~ here are some comments from me on your writing.

- Most of engineers spends? a lot of time -
spend?

e ... spend a lot of time debugging, not coding

1) spend ing: ~하는데 시간을 쓰다.
~하면서 시간을 쓴다

2) not coding은 뒤에 붙이는데 현상상 더 좋은 듯요.
, 뒤에 한팁이라, not coding 이라는 말하면서 강요.

• Many tip to overcome this problem are more and more

~
→

이 문장은 구조를 한번 다시 고민해 보세요.

영어문장의 기본은

주어 - 서술부. 정복사 주어 - 서술부.

이런 식인데, 위문장은 그 규칙이 안 지켜져있어요.

• Before starting code,

코딩은 하기 전에 .. code : 코딩하다,

start coding : 코딩을 하기를 시작한다
start to code : 코딩을 하기를 시작한다.

code : 코딩하다
coding : 코딩하는 것.

before starting coding, { 이렇게 coding이나
before starting to code } to code 라고 써주어야
옳네요 ~.

We will solve the problem out-selves.
1) 2)

1) the problem? 그 문제? 무슨 문제요? 특정 문제에 대해 언급했나?
the problem 이라고 하면, 특정 문제를 언급이 되고 있다고
특자가 이해하게 리요.

2) the problem, 아무런 문제, 어떤 문제.. 특정한 문제가 어떤 문제는
a problem 이라고 하면 리요.

2) out → our. ourselves 쓰려고 한거죠?

... , without helping from ...

help : 도와주다

helping : 도와주는 것

without helping : (우리가) 도와주는 것 없이, (우리가) 도와주지 않고.

1) 아 2) 의 의미가 같지만

1) 은.. 무엇이 문제인지.

problematic.
(문제가 되는 것이 무엇인가...)

2) .. 그 문제가 무엇인지 .. (문제가 무엇인지를 정의하고...)

아 - 말그능는 같지만 .. 조금 음이해 하세요.

to find missing (bug
bugs)

~~bug~~ (a bug) 들 주제를 쓸 텐데.
bugs. bug은 해를 뜻하는 건 아니었을까?
그래서 bugs 줄이면 리전스리들 뜻.

... and some point

↪ 역시 별별 지점 들?

points 라고 써주기...

Yes. If it's OK that ~~I~~ I don't know much about programming, I would like to join you, would like to hear how you communicate with each other in an authentic context.

- N.