

A continuación os detallamos los cambios de la v2020 respecto a la v1 en cuanto a Condes Vampiro. Es probable que se nos haya pasado algún cambio por apuntar en esta lista; en caso de algo que veáis diferente entre v2020 y la v1, prevalece la v2020 aunque no esté en este documento.

## Formato

- Se ha modificado el formato a DIN-A4 en todo el documento.
- Se ha añadido en la página 3 el indicador de versión y el Inner Circle.
- Cambios estéticos en algunas ilustraciones y fotos de miniaturas.
- Se ha añadido tamaño de peana en todas las unidades.

## Reglas especiales

- **Perfil de las unidades.** [Errata] Son +5 al músico de los Guerreros Esqueleto, no +6.
- **Siempre Ataca Primero** [Errata]. Actualizada redacción de la regla.
- **No Muertos.** [Errata] Reordenar puntos, y añadir que hay excepciones a la Marcha.
- **Enjambre.** [Eliminar] Se ha eliminado la regla, llevaba a confusión. Se mantiene el tipo Enjambre para algunas reglas comunes, pero se indicarán las reglas concretas en cada unidad.
- **General.** [Errata] Añadidas erratas; sólo afecta a miniatura de tipo No Muerto, y que la Desintegración es sólo si muere el General (no a principio de todos los turnos).
- Añadida regla / aclaración: los personajes No Muertos sólo pueden unirse a unidades de No Muertos y viceversa.

## Nigromancia

- **Vigor Antinatural.** [Errata] Sólo afecta a No Muertos.
- **Danza Macabra.** [Errata] Sólo afecta a No Muertos.
- **Maldición de los Años.** [Errata] Cambiada la redacción.
- **Invocación de Nehek** [Errata] Aclaración sobre valor en puntos de unidades creadas.

## Objetos mágicos

- **Armadura de huesos** [Errata]. Además de destruirse, la miniatura no sufre dicha herida.
- **Báculo del hechicero** [Errata]. Borrada la referencia a Altos elfos.
- **Gema vampírica** [Errata]. Si saca un 1, sufre la herida y una adicional.

## Monturas

- **Dragón Zombi.** [Erratas] Reescrita Nube de Moscas.

## Personajes comunes

- **Maestro Nigromante.** [Cambio] Añadido Carro de Cadáveres como montura.
- **Nigromante.** [Cambio] Añadido Carro de Cadáveres como montura.
- **Señor Tumulario.** [Errata] Añadida la regla Armas tumularias que engloba ataques mágicos y golpe letal, excepto si usa arma mágica.
- **Espectro.** [Errata] También lleva arma de mano.

## Personajes Clan Dragón Sangriento

- **Señor del Clan Dragón Sangriento.** [Errata] Cambiada la redacción de Armadura para reflejar que el escudo permite lanzar hechizos.
- **Conde Dragón Sangriento.** [Errata] Cambiada la redacción de Armadura para reflejar que el escudo permite lanzar hechizos.
- **Neonato** [Errata] No lleva armaduras de serie, son opcionales. Reescrito Portaestandarte de Batalla.
- **Poder Vampírico Romper la Defensa.** [Errata] Reescrito y simplificado.

## Personajes Clan Lahmia

- **Reglas especiales.** [Errata] Añadidas aclaraciones a la regla especial Lahmia.
- **Señora del Clan Lahmia.** [Cambio] Añadido Trono del Aquelarre como montura.
- **Condesa Lahmia.** [Cambio] Añadido Trono del Aquelarre como montura.
- **Neonata Lahmia.** [Errata] Reescrito Portaestandarte de Batalla.

## Personajes Clan Necrarcas

- **Reglas especiales.** [Errata] Cambiar la que estaba de Lahmia y poner el +1 a lanzar hechizos de todos los Necrarcas.
- **Neonato Necrarcas** [Errata] Reescrito Portaestandarte de Batalla.
- **Poder vampírico Estirpe Noble de Nehekara** [Errata] Errata en la aclaración de ganar dados en niveles.

## Personajes Clan Strigoi

- **Señor del Clan.** [Cambio] Añadido el Engendro del Terror como posible montura.
- **Conde Strigoi.** [Cambio] Añadido el Engendro del Terror como posible montura.

## Personajes Clan Von Carstein

- **Neonato Von Carstein** [Errata] Reescrito Portaestandarte de Batalla.
- **Poder vampírico Forma Lupina** [Errata] Reescrito y simplificado.

# Unidades básicas

- **Guerreros Esqueleto.** [Cambio] Algunas opciones de equipo pasan al ejército de No Muertos (arco, alabarda y guadaña), así que se eliminan del libro.
- **Zombis.** [Cambio] El escudo que había en erratas pasa al ejército de No Muertos, así que se elimina del libro.
- **Necrófagos.** Sin cambios.
- **Lobos Espectrales.** [Errata] En el cuadro de perfil, ponía GRan Lobo en vez de Gran Lobo.
- **0-1 Bandada de murciélagos.** [Errata] Añadida aclaración en Flotar. Eliminado Enjambre y añadido Hostigadores y Solitario como sus reglas.

# Unidades especiales

- **Guardia de los Túmulos.** Sin cambios.
- **Caballeros Negros.** [Errata] La pesadilla tiene L5.
- **Horrores de la Cripta.** [Cambio] El coste sube a 57 puntos por miniatura.
- **Vargheists.** [Errata] La potencia de unidad estaba mal, debido a que son Unidad voladora, es 1/m. [Cambios] El coste sube a 68 puntos por miniatura.
- **Murciélagos vampiro.** [Errata] Eliminar el grupo de mando.
- **Carro de cadáveres.** [Cambio] Rediseño completo de la unidad, haciéndola más parecida a como era en Séptima. Baja a F2 H3 I1; pasa a tener 2D6 ataques, baja a PU3. El portahechizos pasa a nivel 3, baja a 15cm y sólo da Siempre Ataca Primero. Se le añaden las dos opciones (Fuego infernal y Piedra impía) que tenían en 7ª.
- **Hueste Espectral.** [Cambio] Añadida la regla Solitarios.
- **Varghulf.** [Cambio] Esta unidad se ha rediseñado y añadido como Especial; pierde un ataque, pierde Volar, la Regeneración pasa a 5+, el Odio infinito pasa a Odio. Se le añade que pueda marchar siempre, y su coste baja a 140 puntos.

# Unidades singulares

- **Doncella espectral.** [Errata] Añadir aclaración al final de Miniatura individual, se trata como personaje a efectos de movimiento.
- **Caballeros Sangrientos.** [Errata] El nombre del Castellano estaba mal en las opciones de grupo de mando. La pesadilla debe tener L5. El portaestandarte puede llevar estandarte de hasta 50 puntos. [Cambio] Se ha bajado a F4, y su coste a 39. Los Caballeros (no campeón) deben aceptar desafíos. El nombre de la unidad pasa a ser Caballeros Sangrientos.
- **Espectros condenadores.** [Cambios] Pasan a tamaño 5-10 en vez de 5-20. Bajan de HP3 a HP0, de I3 a I2 y de L8 a L7. Se elimina Terror de sus reglas especiales. Se añade Solitarios a sus reglas especiales. Pasan a Singular.
- **0-1 Carruaje Negro.** [Erratas] El Carruaje no tiene L, el Conductor tiene L9 y las Pesadillas L5. En Armas, cambiar a "Las Pesadillas llevan arma de mano. El Conductor lleva Arma de mano y Arma a dos manos". En Reglas Especiales, añadir Carro.

- **0-1 Sagrario Mortis.** [Cambio] Rediseño completo a la baja, para hacerlo menos polivalente y menos potente en magia. Baja a 4H L7, pierde los ataques del coro de doncellas y baja los ataques de la horda de espíritus. Se le cambia la especial 5+ por una regeneración. Se le añade Carro espectral. El Relicario baja su nivel de energía a T (antes T\*3), y los impactos son de F4 en todos los turnos. Se rebaja su coste a 190 puntos.
- **Varghulf** [Movido]. Se ha movido de unidad Singular a Especial.
- **Trono del Aquelarre.** [Cambio] Añadido Carro a sus reglas especiales. Añadido Carro espectral. Rebajado a L7 de las Vampiras (el Carro no tiene coste). Rebajados los ataques de los fantasmas a 1D6. Añadido Siempre ataca primero. Coste rebajado a 195 puntos.
- **Demonio de los Lamentos.** [Cambio] Rebajar coste a 255. También se ha eliminado la regla Mordisco.
- **Engendro del Terror.** [Cambio] Subir de A3 a A4. El Chillido sólo afecta a unidades en línea de visión. Subir coste a 315 puntos. Ahora ocupa una opción de Héroe adicional.

## Personajes especiales

- **Dieter Helsnicht.** [Eliminado] Dado que este personaje apareció para No Muertos y no es de Condes Vampiro, se ha eliminado del libro.
- **El Duque Rojo.** [Eliminado] Dado que este personaje apareció para No Muertos y no es de Condes Vampiro, se ha eliminado del libro.
- **Heinrich Kemmler.** [Cambio] Se ha recuperado la versión de Manuscritos de Altdorf en vez de la versión del ejército de los Túmulos.
- **Isabella Von Carstein.** [Errata] Eliminar ~~Hechieero~~ de su tipo de unidad.
- **Konrad Von Carstein.** Sin cambios.
- **Krell.** [Cambio] Se ha recuperado la versión de Manuscritos de Altdorf en vez de la versión del ejército de los Túmulos.
- **Lord Falk.** [Eliminado] Dado que este personaje apareció para No Muertos y no es de Condes Vampiro, se ha eliminado del libro.
- **Luthor Harkoon.** Sin cambios.
- **Mannfred Von Carstein.** [Errata] Su coste es incorrecto, son 672 puntos.
- **Melkhior el Ancestral.** [Errata] Las reglas del Grimorium Necronium incluyen dos puntos seguidos.
- **Nagash.** [Eliminado] Dado que este personaje apareció para No Muertos y no es de Condes Vampiro, se ha eliminado del libro.
- **Neferata.** Sin cambios.
- **Vlad Von Carstein.** Sin cambios.
- **Vorag Diente Ensangrentado.** [Eliminado] Este personaje tuvo trasfondo en el libro de Sexta, pero nunca tuvo miniatura ni reglas (se añadió por completismo y para tener al menos un personaje especial del clan Strigoi), por lo que ha sido eliminado.
- **Walach Harkon.** Sin cambios.
- **Zakarías el Eterno.** Sin cambios.

# Listas Final de Libro

- **Clan Lahmia.**
  - Aspirante: [Errata] Sí que se pueden personajes inmunes a psicología. Añadir aclaración sobre interacción personajes no muertos / unidades no muertos.
  - Añadir unidad singular: - **Mercenarios (cuenta como un ejército de Condes Vampiro).**
  - Añadir unidad singular: 0-1 Espectros Condenadores.
  - Eliminar Carro de Cadáveres
  - Eliminar Sagrario Mortis
  - Eliminar Vargheists
  - Eliminar Varghulf
  - Eliminar Demonio de los Lamentos
- **Clan Necarca.**
  - Añadir unidad singular: 0-1 Espectros Condenadores
  - Eliminar Carro de Cadáveres
  - Eliminar Horrores de la Cripta
  - Eliminar Varghulf
  - Eliminar Engendro del Terror
- **Clan Strigoi.**
  - [Errata] Eliminar en Necrófagos. ~~Los personajes pueden unirse a unidades de Necrófagos en esta lista (pese a que habitualmente no puedan).~~
  - [Errata] Añadir unidad singular: - **Mercenarios (según las reglas habituales; cuenta como un ejército de Condes Vampiro).**
  - Eliminar Vargheist
  - El Varghulf es unidad Especial, no Singular.
  - En Engendro del Terror, añadir aclaración: El Engendro del Terror como monstruo independiente ocupa sólo opción de unidad Singular, en vez de Singular más Héroe.
  - Añadida aclaración de interacción no muertos / vivos.
- **Costa del Vampiro.**
  - [Errata] El Alfanje Perdido de Cruickshank el Descuidado: Cambiar "Golpe Letal" por "Golpe Letal (5+)".
  - [Errata] El Cadáver Hinchado tiene PU1, no PU3.
  - [Errata] Añadir como unidad singular Demonio de los Lamentos.
  - [Errata] Carronada: cambiar "(no anulan armadura y no causan Heridas Múltiples)" por "(por tanto anulan armadura y causan Heridas Múltiples 1D3)".
  - [Errata] Las Ratas Cadavéricas hostigan.
  - Se ha añadido una nueva unidad, el Coloso Necrofex.
- **Ejército de los Túmulos.** [Eliminado] Esta lista pasa a ser de No Muertos, no de Condes Vampiro.
- **Ejército Nigromántico.**
  - Se ha eliminado a Dieter Helsnich y a Lord Falk, pasan a la lista de No Muertos.
  - Se ha añadido a Heinrich Kemmler y a Krell.

- El Gran Nigromante puede montar en un Sagrario Mortis sustituyendo al Aprendiz.
- El Carro de Cadáveres pasa de básica a Especial y por su coste original.
- El Sagrario Mortis pasa a Singular.
- Los Espectros Condenadores pasan a Singular.
- Se ha eliminado el Varghulf.
- **Clan Dragón Sangriento**
  - Se ha cambiado el nombre del ejército, ya no es Mousillon.
  - [Errata] En Unidades singulares, añadir Mercenarios (cuenta como un ejército de Condes Vampiro). No puedes incluir Mercenarios si usas la Formación en Lanza.
  - Se ha eliminado a El Duque Rojo.
  - Se ha eliminado la opción de Formación en Lanza de los Caballeros Dragón Sangriento, ya que según trasfondo son del Imperio, no bretonianos.
  - Eliminados los Vargheists.
  - Eliminado el Demonio de los Lamentos.
  - Eliminado el Engendro del Terror.
- **Sylvania (Clan Von Carstein).**
  - [Errata] Reescribir el penúltimo párrafo de Tumbas a: En cada una de las fases de magia del jugador Von Carstein, puede ejecutar el hechizo Alzaos de la muerte. **Cada Marcador de Tumbas puede lanzar el hechizo Alzaos de la Muerte en cada fase de magia propia. Elige uno de los Marcadores de Tumbas;** el propio Marcador activa un objeto portahechizos de nivel de energía 4; si tiene éxito, efectúa una Invocación de Nehek de dificultad 7, es decir, 2D6 Guerreros Esqueleto (**Milicia Silvaniana**) o 2D6+2 Zombis (**Leva Silvaniana**) o recupera 2 Heridas de una miniatura, a un punto o una unidad como mucho a 15cm del Marcador de Tumba. Ten en cuenta que es el propio Marcador quien activa el "objeto portahechizos", no un personaje (**el Marcador no puede "olvidar" el hechizo por ejemplo, y no se miden rangos ni líneas de visión...**). Recuerda que las unidades deben salir a, por lo menos, 3cm de cualquier unidad enemiga, por lo que si hay unidades enemigas cerca (o encima) del Marcador sólo podrás levantar la nueva unidad desde ese marcador si hay espacio para meterla. **Si se invoca una nueva unidad de Leva Silvaniana o Milicia Silvaniana, ésta puede ir con cualquier opción de equipo permitida.**
  - [Errata] Cambiar **Nuevo equipo** --> **Nuevas unidades.**
  - [Errata] Milicia silvaniana. Sustituir por: **Son guerreros esqueleto a coste 10/m. Van equipados con armadura ligera. Pueden elegir entre llevar ballesta, o escudo y lanza, o escudo y alabarda.**
  - [Errata] Leva silvaniana. Sustituir por: **Son Zombis que cuestan 8/m. Van equipados con armadura ligera, escudo, y o lanza o alabarda.**
  - Eliminado el Varghulf.
  - Eliminados Horrores de la Cripta.
  - Eliminado Trono del Aquelarre.
  - Eliminado Demonio de los Lamentos.
  - Re-redactado Llamar a los Lobos.

