

Objevujeme počítačovou lingvistiku

Tento klub je pro zájemce o propojení jazyka a technologie. Účastníci se zúčastní příkladů a krátkých demonstrací, které jim přiblíží témata a problémy, jež tato disciplína řeší. Během setkání se seznámí s různými počítačovými nástroji pro analýzu a zpracování textu, které si i sami vyzkouší. Tato akce kombinuje lingvistický výzkum se strojovým zpracováním textu. Každý účastník bude součástí malého lingvistického výzkumu, kde se naučí sbírat lingvistická data a analyzovat je pomocí dostupných softwarových nástrojů. Vedle zpracování dat se také zaměříme na techniky vizualizace získaných výsledků výzkumu. Setkání klubu nabízí středoškolákům jedinečnou příležitost prozkoumat spojení mezi jazykem a technologií, získat praktické dovednosti v oblasti analýzy a vizualizace textových dat a zlepšit porozumění lingvistického výzkumu.

Časový rozvrh: středa 15:00 - 17:30

Jednotlivá témata setkání se mohou mírně upravovat, dozvíte se vždy s předstihem.

- 1) 2. 10. 2024 Úvod - co je jazykový korpus, atlas
- 2) 16. 10. 2024 Nářeční výzkum
- 3) 6. 11. 2024 Korpusové lovení
- 4) 20. 11. 2024 Vlastní jména, onomastika
- 5) 4. 12. 2024 Python, nebojte se hada!
- 6) 18. 12. 2024 Vizualizace dat
- 7) 8. 1. 2024 Hod'te na něj (neuronovou) síť
- 8) 22. 1. 2024 Tvorba posteru s výsledky výzkumu

STEAM klub je realizován a financován v rámci projektu „Implementace DZ JMK“ v rámci Operačního programu Jan Amos Komenský, který je financován Evropskou unií, státním rozpočtem ČR a Jihomoravským krajem.



Spolufinancováno
Evropskou unií



jihomoravský kraj