

| Transformice |

| Dziennik Makrofauny |

(okładka w trakcie tworzenia)

Spis treści

str. 2. - **WSTĘP**

str. 4. - **STWORZENIA DUCHOWEGO PRZEWODNIKA**

~ Nanook str. 5

~ Pszczółka Owocówka str.6

WSTĘP

Makrofauna pierwotnego kontynentu Transformice, została stworzona za pomocą magii szamanów każdej z pięciu odnóg, drzewka umiejętności transformice. Każda grupa szamanów więc stworzyła inne gatunki mikrofauny na wzór zwierząt występujących w krainie człowieka. Większość fauny transformice wykluwa się z jajek, choć większość z nich nie przechodzi przez tryb dorastania, wykluwając się już jako “dorosły” osobnik. Dzieje się tak ponieważ jajko nie działa w ten sam sposób jak w krainie człowieka, u ptaków lub gadów, ponieważ nie zostało stworzone naturalnie a właśnie przez magię szamanów. Skorupka i co w środku, nie rozwija się w taki sam sposób jak w jajku kurzym, a kumuluje tą magię, materializując się w swoją “dorosłą”, zwierzęcą formę. Niektóre gatunki nie są w stanie przyjąć i skumulować tyle energii na raz, więc wykluwają się jako młode, a z czasem, przyjmując większą ilość mocy i energii, rozwijają się i dojrzewają.

Duchowy Przewodnik - stworzenia które zazwyczaj przechodzą przez proces dorastania, cechuje je widoczna bliskość z naturą, jak np. widoczny kamuflaż lub roślinne części ciała.

Zwierzęta stworzone przez Duchowych Przewodników, potrzebują stada, bądź rodziny i nie potrafią się odnaleźć będąc samotnym.

Władca wiatru - sama nazwa nawiązuje mocno do jednego z czterech żywiołów czyli powietrza, z którym tworzy Władców Wiatru również są silnie związane, każde ze zwierząt posiada więc skrzydła lub umiejętność lewitacji. Choć stworzenia te nie są samolubne, lub nieprzyjazne, to jednak bardzo zależy im na opiece i pielęgnacji oraz dbaniu o ich potrzeby i zadowolenie. Tak samo z relacjami, to nie jest tak że nie chcą mieć rodziny, przyjaciół, stada, ale bez wątpienia przetrwałyby same.

Mechanik - zwierzęta z ręki szamanów Mechaników są często agresywne, lub ciężko jest je oswoić. Jednak oswojone potrafią być lojalne. Żyją najczęściej w niedostępnych lub ciężko dostępnych miejscach, tam gdzie zwykła mała mysz miałaby problemy z przetrwaniem. Będąc towarzyszem myszy mogą nauczyć ją jakichś umiejętności, na pewno podróż z takim zwierzęciem jest dużo bezpieczniejsza.

Druid - druidcy szamani bardzo lubili bawić się formą, zarówno swoją jak i innych myszy, dlatego też zwierzęta stworzone przez druidów wyróżniają się zazwyczaj formą, kolorem, są bardziej fantazyjne. Niektórym z twórców druidów przekazane zostały umiejętności pochłaniania magii, przez co nie da się użyć na nich magii szamanów.

Fizyk - zwierzęta stworzone przez Fizyków są bardzo mądre i inteligentne (nie żeby inne nie były), zwykle też wywyższają inne zwierzęta swoją energią i dostępną mocą, przez co były niegdyś niebýwałym pomocnikiem i skarbem dla młodszych szamanów.

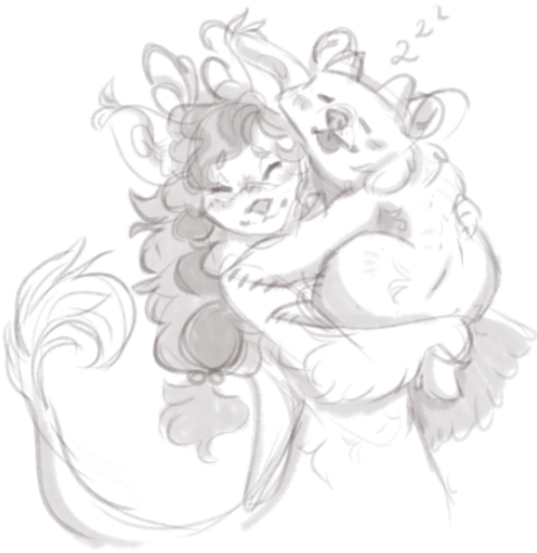
PS: Hej tu Kosmo, sorka jeśli to co tu pisze jest trochę skomplikowane, ale to jest "zrobione" (według fabuły w mojej głowie) przez jakichś naukowców którzy badają Pierwotny Kontynent Transformice, nie za bardzo znam lore tfm, ale szukając informacji nie natrafiłam na wiele, więc ja to w większości wymyśliłam. Mam nadzieję że spodobaą się wam moje wypociny haha.

PS: PS: To nie jest jeszcze skończone na 100% oczywiście, będę to edytować jeszcze wiele razy, wraz z dodawaniem nowych gatunków i rozwijaniem już "odnalezionych".

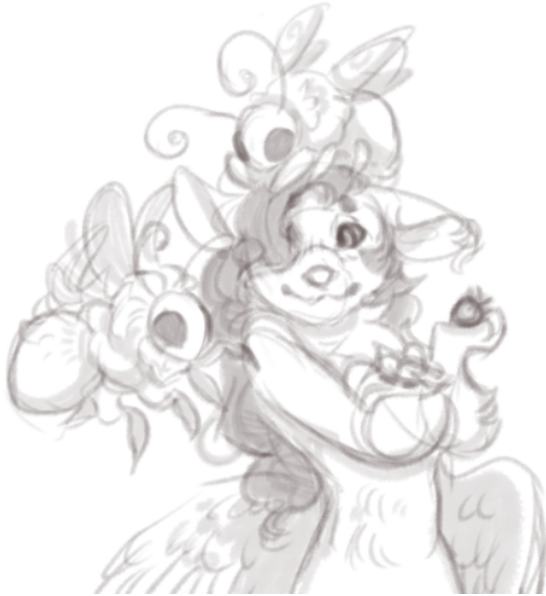
Stworzenia Duchowego Przewodnika

NANOOK

wip



PSZCZÓŁKA OWOCÓWKA



wip

W zasadzie to tyle, sorka trochę mało nad tym siedziałam xd