

Lobogók Tornája II.

ConSensus LARP Studio

Játékkiírás

“A királyság nemesei régóta versengenek már, hogy megmutassák egymásnak s Királyuknak, hogy melyikük serege a legrátermettebb, s melyikük csapatai a legélelmesebbek. Ismét eljött az idő, amikor megmérettetnek, ám nemcsak karddal és pajzzsal, de hű tábori kíséřőik, pohárnokaik és mesterszakácsaik is próbára teszik magukat! Hisz hogy is kísérhetné el bármelyikőjük a Királyt határon túli útjaira, ha nem bizonyosodnak meg afelől, hogy az ellátása Főúrhoz méltó lesz?”

Mi ez?

A **CONsensus Larp Studio** low-fantasy, larpos elemekkel rendelkező hadijátéka.

Az esemény alapelvei a következők:

- **Minimális mennyiségű történet:** A játék maga egy egyszerű történet, egy hadgyakorlat köré épül.
- **Alacsony belépési küszöb:** Szeretnénk egy olyan játékot megvalósítani, ahol a kezdők, vagy esetleg más, de hasonló hobbik űzői is a veterán larperekkel együtt tudnak játszani. A jelmezkövetelményt minimálisra tervezzük (egy kabátra vett általvető már megfelel) és kölcsön eszközökkel is készülünk.
- **Rugalmas háttérvilág:** A játék világát szándékosan nem definiáltuk néhány mondatnál konkrétan, ugyanis nincs kifejezett szerepe és fontossága a játékra vonatkozólag.
- **Mozgalmas, aktív, és létszám független:** A játék kevés résztvevővel is élvezhető, érdekes, harci vonatkozásában pedig mozgalmas legyen.
- **Bizalmi játék** - mi, a szervezők, bízunk abban, hogy minden résztvevő azért jön le a játékra, hogy a szabályoknak megfelelően és etikusan játszva kellemes hangulatban töltsön el egy napot az általunk közösen megteremtett keretek és lehetőségek között.

Miről szól?

A Lobogók Tornája egy olyan hadijáték, ahol a játékosok csapatokba rendeződve küzdenek. A csapatokat a három Főúr lobogójának - és csapatának - színével jelképezzük majd, ezek pedig:

- Vörös lobogó - Jos Főúr
- Zöld lobogó - Tor Főúr
- Kék lobogó - Rin Főúr

A **főurak csapatai** pontokat jelképező tárgyakért versenyeznek két fronton:

- a csatatéren fegyverekkel zászlókért küzdenek;
- a csapatok saját táborában pedig a tábortűz mellett készült étkekkel a rivális Főurak megvendégelésével érmék megszerzése a cél.

Ezek a tárgyak mind pontokat érnek, melyeket a játék végén összesítünk, majd eredményt hirdetünk.

Ajánljuk neked ezt a rendezvényt, ha:

- Szeretnél aktív részese lenni egy élszerepjátékos elemekkel tarkított hadijátéknak, ahol a játékosok csapatonként egymás ellenfelei;
- Átélnéd egy low-fantasy környezetben zajló kötetlenebb, de harc és tábori élet fókuszú játék eseményeit;
- Kedveled az egyszerűbb fantasy világokat;
- Szeretnéd magad próbára tenni különböző larp fegyverekkel folytatott küzdelmekben;
- Szereted a "középkori" jellegű táborozást, kempingezést.

Nem fogod megtalálni a számításaidat, ha a következőket várod ettől a rendezvénytől:

- Mély, egyéni karakterekre írt történetek, személyes drámák, tragédiák;
- Bármilyen jellegű történet, plot;
- Szervezők által mozgatott történetszálak és szervezők által megjelenített ellenfelek, megoldandó problémák.

Mi az, amit minden résztvevőtől elvárunk:

- **Sportszerűség** - adjuk meg a másoknak a lehetőséget (párbajnál ha gyenge az ellenfél, ne a legerősebbet küldjék be ellene), illetve a tábori udvarnépet (kondér keverő kötényes nénike) ne akarjuk bántani (harcba sodorni), hisz lehetnek köztük olyanok, akik direkt nem harcolni jönnek.
- **Baráti versengés** - ez a játék nem élet-halál harc. Habár a nap végén összesítjük a gyűjtött pontokat, egy baráti vállveregetésen túl mást nem adunk. A játékon igazán az győz, aki a többi játékosal együtt tudja jól érezni magát.

Mikor és hol?

2025. Október 4. (szombat) Tác, Gorsium Kultéri múzeum

Habár a játék egynapos, lehetőséget adunk arra hogy mind előtte nap 3-án pénteken este, mind pedig a játék végeztével szombatról vasárnapra virradóan a játék helyszínén táborozzatok, aludjatok.

Utazásszervező dokumentum:

Ebben a doksiban lehet meghirdetni üres helyeket:

 Lobogók Tornája - Utazásszervező

Költségek

A játék részvételi díja:

- 18 éves kor felett: **7.000 Ft / fő**
- 18 éves kor alatt: **4.000 Ft / fő**
- támogatói jegy: **10.000 Ft / fő**

(mely nem foglalja magában a szállást - ezzel kapcsolatban kérjük keresd a szervezőket!)

A fentebbi összeget a helyszínen tudod majd kifizetni készpénzben, előre utalás esetén pedig revoluton vagy banki átutalással is rendezheted az alábbi adatokkal:

REVOLUT:

Forján Valentin

@valenth18u

BANK:

Számlaszám: 11703006 25993107

Megnevezés: Azúr Sárkány Kreatív Stúdió

IBAN: HU54117030062599310700000000

Megjegyzésben illetve a fizető azonosítónál **kérjük, add meg a jelentkezési lapon megadott neved, és írd utána, hogy Lobogók Tornája 2.** (pl.: Fecó Lobogók Tornája 2).

Fontos! A játék alacsony részvételi díja miatt nem szeretnénk a lemondások okozta adminisztrációval és tranzakciókkal vesződni, ezért a visszatérítési policy-nk az az, hogy minden beérkezett utalást támogatásnak könyvelünk el, függetlenül attól, hogy megjelenysz-e a játékon vagy sem. Ha fennáll az esélye, hogy nem tudsz eljönni, akkor kérjük, ne utalj előre, hanem fizesd ki a helyszínen készpénzben a hozzájárulási díjad!

Hogyan vehetek részt?

A játékra történő egyéni regisztrációs űrlapot a Karakteralkotás szabályainak végén találod. Az egyéni regisztráció nem kötelező eleme a játékon történő részvételnek, ugyanakkor nagyban megkönnyíti a szervezők munkáját, ezért kérjük, jelentkezési szándékodat ilyen mód jelezd.+

A játék helyszínén is van lehetőség becsatlakozni, ám ekkor a Szervezők fognak beosztani egy-egy táborba, az előzetes regisztrációk aktuális állása alapján. A regisztráció elsődlegesen a szervezői munka megkönnyítését szolgálja, másodsorban pedig a regisztrált játékosok alapján készülünk majd tábori felszereléssel. (Fogyó eszközökre, használati eszközök, berendezésekre gondolunk.)

Kommunikáció

A játék hivatalos kommunikációs csatornája a CLS Discord szervere, ahol az egyes klánok külön-külön csatornákat kapnak majd, és a szervezők is a nap nagy részében elérhetőek. A szerveret itt éritek el: <https://discord.gg/T2dfNdqjft>

Mik lesznek a szabályok?

A játék jelentősen egyszerűsített szabályokkal működik, amik elsősorban a biztonságot és a játék folytonosságát szolgálják. A játékszabályokat 3 külön részre osztottuk ezeket az alábbi linkekre kattintva olvashatjátok el.

- Alapvető szabályok, mechanikák
 - [Lobogók Tornája - Alapszabályok](#)
- Biztonsági és harci szabályok
 - [Lobogók Tornája - Harcrendszer](#)
- Karakteralkotás
 - [Lobogók Tornája - Karakteralkotás](#)

Ezen dokumentum további részén a játék helyszínére és az esemény lefolyására vonatkozó információkat olvashatjátok el.

Menetrend

A játékidő **Október 4. szombaton 10:00 - 19:00-ig** tart. Ezután közös mulatás, és a csak erre a napra érkezőknek a tábor elhagyása várható. A teljes rendezvény menetrendje a következő:

- **Október 3. Péntek**
 - 12:00 Szervezők és építésben segítők érkezése, táborállítás
- **Október 4. Szombat**
 - 8:00 - Regisztráció megnyitása, játékosok fogadása
 - 9:30 - Játék eleji regisztráció vége*
 - 9:35 - Megnyitó és eligazítás
 - 10:00 - Játékekezés
 - 19:00-20:00 - Tervezett játékszárás
 - 20:00 - Esti mulatság
- **Október 5. Vasárnap**
 - 10:00 Táborbontás, hazaindulás

*ezen időpont után is van lehetőség regisztrálni, ám ehhez meg kell keresnetek az egyik szervezőt.

Szállás

A játéktéren alapvetően sátras "nomád" szállás formában fogunk kint aludni. Aki ilyen mód szeretne egy vagy két éjszakát kint tölteni, az vagy készüljön sátorral (a középkori sátrakat a táborokba, a moderneket egy erre kijelölt helyre húzhatjátok majd fel), vagy vegye fel a kapcsolatot a szervezőkkel, mert limitált számban, de a meglévő sátrainkba is tudunk még fogadni játékosokat. (Ezen szándékodat már a regisztrációs űrlapon is jelezheted.)

Nagyon limitált mértékben (12-16 fő) tudunk szállást biztosítani egy helyi szolgálati szálláson, viszont a limitált helyek miatt teljesen biztos, hogy a szállásra csak a nőket/lányokat, illetve olyan embereket fogunk elhelyezni, akiknél ez egészségügyi okokból indokolt. (Természetesen a megmaradtakat valamilyen módon ki fogjuk osztani.)

Utazás

A helyszínre történő eljutást segíteni fogjuk azoknak, akik ezt a külön utazásszervező táblázatunkban jelzik, olyan módon, hogy Székesfehérvár és Tác között fix időben autós fuvart biztosítunk.

Az utazásszervezőt itt találjátok:

 Lobogók Tornája II. - Utazásszervező

Játéktér

A játéktér a **Gorsiumi Szabadtéri Múzeum** teljes külterületére terjed ki, viszont a kordonnal vagy külön jelzéssel lezárt részek (aktív ásatások, romok) nem használhatóak, oda belépünk nem szabad. Ezeket a játék napján, illetve az építőnapon ismertetjük majd.

Off-zóna

A Múzeum épülete, a parkoló, illetve az OFF-zónának kijelölt szolgálati lakás körüli területek nem részei a játéknak.

Tűzgyújtás

A helyszínen a szervezők által kijelölt helyen és a helyszín által biztosított tűztartó tálcákban szabad tüzet rakni. A főzéshez a szervezők a tűzifát biztosítják. A nyílt lánggal égő eszközök használata engedélyezett (fáklya, mécses) viszont ezekre mindenki fokozottan figyeljen, és használatuknál ügyeljünk arra, hogy tűzveszélyes helyre ne kerüljenek! Tűzrakók és nyílt lánggal égő fáklyák közelében harcolni szigorúan tilos!

Díszlet és játéktárgyak

A játéktéren kihelyezett díszletelemek, játéktárgyak rongálása tilos. Ha egy bonyodalom megoldásához kézenfekvőnek tűnik egy tárgy tönkretétele, összetörése (akár

ténylegesen, akár csak “eljátszva”), ez csak akkor lehetséges, ha ezt valamilyen speciális hatás, vagy ezzel kapcsolatos egyértelmű szervezői instrukció lehetővé teszi, egyébként feltételezhető, hogy a tárgy ellenáll minden próbálkozásotoknak. Kérjük, a táborok berendezéseire, a sátrakra és minden közös vagy személyes használatú eszközre figyeljetelek oda, azokat ne rongáljátok meg!

Alkohol

A balesetek elkerülése érdekében **az alkoholfogyasztás és bármilyen harctevékenység egymást kölcsönösen kizáró tevékenységek**. Ezen felül ha valaki annyira ittas lenne, hogy az a szervezők megítélése szerint másokat és a játék menetét zavarja, kijózanodásig eltávolíthatják a játékból.

Dohányzás

Dohányzás (ideértve a pipát és vízpipát is) minden esetben kizárólag az arra kijelölt helyen megengedett! Ha bizonytalan vagy az adott hellyel kapcsolatban, de ott nem engedélyezi ezt semmi egyértelműen, akkor azon a helyen szigorúan tilos.

Sátrak és táborok

Mivel szeretnénk a játékeret a lehető leginkább a játék fantasy hangulatához illeszkedővé tenni, látványosan modern megjelenésű sátrak és táborkellékek használata kizárólag az off-zóna területén engedélyezett.

A táborok mindegyikében biztosítunk majd asztalokat, székeket vagy padokat, hogy amíg a karakterek a pihenőidejüket töltik, azt viszonylagos kényelemben tegyék.

A táborok közelében harcolni tilos, ez a zóna jelölve is lesz a játéktéren.

Világítás

Az elektromos, modern világító eszközök használata a játékban ugyan valamilyen szintig szükséges, de azt kérjük mindenkitől, hogy a hordozható fényforrások közül csak azokat használja a játéktéren, amik kinézete valamilyen szinten a játék világához igazított, illetve tompított, szórt fényt adnak - azaz a nagyerejű reflektorok és elemlámpák használata játék közben kizárólag vészhelyzet esetén engedélyezett, ezek használatával a saját élményeket romboljátok.

Elsősegély

Mivel a rendezvény jellegét tekintve előfordulhatnak balesetek, ezért erre szervezői oldalról az alábbi protokollt követjük majd:

- Készülünk egy nagyobb elsősegélyládával, melyben a kisebb sérülések ellátásához szükséges felszerelést tartjuk majd (kötszer, géz, fertőtlenítő, ragtapasz, fájdalomcsillapító). Ennek az elérhetőségét és az elsősegélyben jártas személyeket a játék elején bemutatjuk nektek.
- Bármilyen olyan esetben, amely a helyszínen nem megoldható, vagy túlmutat a “kis probléma” hatókörén, a sérültet kórházba visszük, vagy nagyobb baj esetén, indokolt esetben, mentőt hívunk.

Szervezők, játékmesterek

A játékmesterek a játék futását támogató személyek akik segítenek megválaszolni az esetlegesen felmerülő kérdéseket, eldönteni a vitás helyzeteket. Ezen kívül ők fogják a különböző táborokat IN-ben vezetni, és a játékon történő versenyhelyzeteket felügyelni. A játékmestereket a játék elején is bemutatjuk.

Játékmesterek:



Tihanyi Lajos (Lajos)



Varga Viktor (ViK)



Forján Valentin (Lorin)

Linkek

- Játékkiírás
 - [2025 Lobogók Tornája II.- Játékkiírás](#)
- Alapvető szabályok, mechanikák
 - [Lobogók Tornája - Alapszabályok](#)
- Biztonsági és harci szabályok
 - [Lobogók Tornája - Harcrendszer](#)
- Karakteralkotás
 - [Lobogók Tornája - Karakteralkotás](#)
- Jelentkezés
 - [Jelentkezési lap](#)
- Utazásszervező
 - [Lobogók Tornája II. - Utazásszervező](#)
- Consensus Larp Stúdió Discord

- <https://discord.gg/T2dfNdqjft>