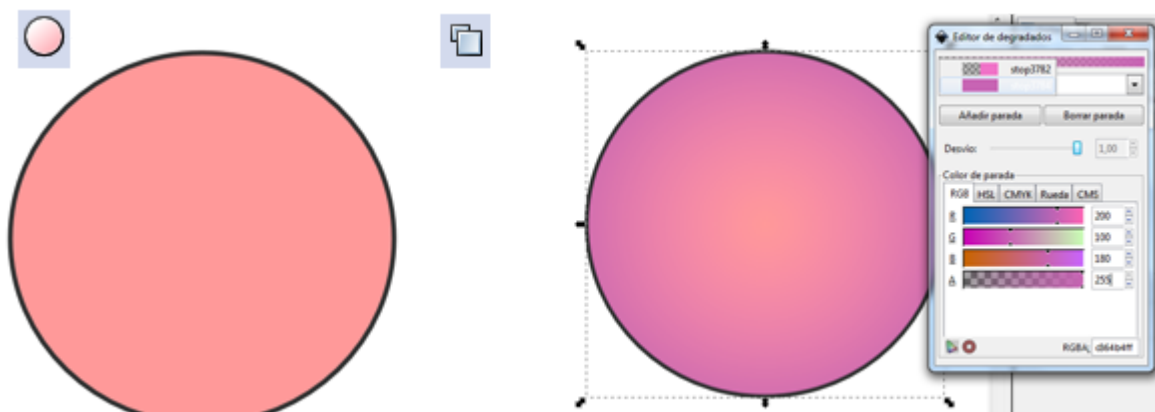
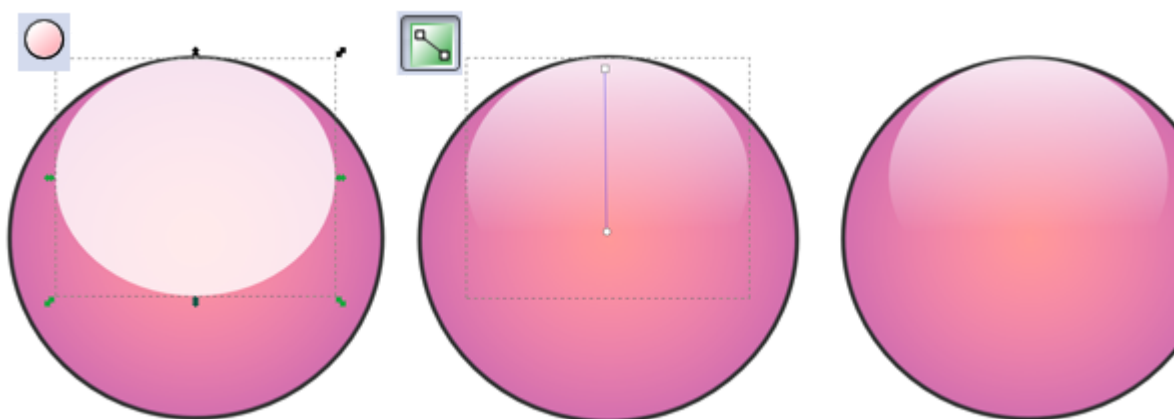


Tutorial para crear un cerdito en 3D.

1. Dibujar un óvalo de color rosa RGB (255, 128, 128).
2. Duplicar el óvalo (Edición - Duplicar). Reducir de tamaño con (Trayecto - Reducir) y quitarle el trazo.
3. Hacer en el óvalo duplicado un degradado radial que vaya de RGBA (240, 115, 200, 0) rosa transparente; hasta RGB (200, 100, 180, 255) rosa oscuro no transparente.



4. Para hacer un brillo dibujaremos un óvalo blanco en la parte superior.
5. El óvalo tendrá un degradado lineal de blanco a blanco transparente y utilizando la herramienta de edición de degradados, haremos que vaya de arriba a abajo.
6. El cuerpo del cerdito quedará como ves en la figura.



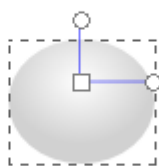
7. Para hacer las patas y el hocico simplemente agruparemos todo el cuerpo (Objeto - Agrupar) y duplicaremos 3 veces. Redimensionaremos el tamaño y los colocamos en su posición. Los agujeros del hocico los hacemos con óvalos negros.
8. Para las orejas dibujaremos un óvalo rosa RGB (255, 128, 128) y aplicaremos el menú (Trayecto- Objeto a trayecto)  Objeto a trayecto . A continuación usaremos la herramienta de

edición de nodos  y modificaremos el óvalo hasta que tenga la forma de oreja.

9. Para darle el efecto de 3D repetimos el proceso que hemos hecho con el cuerpo: Duplicar la oreja (Edición - Duplicar). Reducir de tamaño con (Trayecto - Reducir) y quitarle el trazo. Aplicar en la oreja el mismo degradado radial que aplicamos al cuerpo. Hacer un óvalo para el brillo y aplicarle el degradado de antes.



- 10.** Para la otra oreja: agruparemos todos los elementos en (Objeto - Agrupar). Duplicaremos en (Edición - Duplicar) y voltearemos la oreja en (Objeto - Reflejo horizontal). Colocamos las orejas en posición
- 11.** Los ojos los haremos con un círculo blanco que duplicaremos (Edición - Duplicar) . El duplicado lo pondremos negro y aplicamos un degradado radial transparente en el centro y a 128 de transparencia en el exterior.
- 12.** Haremos otro círculo negro. Seleccionamos todas las partes del ojo, con la herramienta selección y agruparemos todo el ojo en (Objeto - Agrupar).



- 13.** Duplicaremos el ojo y los colocaremos en posición.
- 14.** El rabo lo hacemos con la herramienta de dibujo a mano alzada (lápiz) y con un grosor de trazo de 1,5 mm.

