

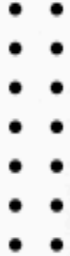


SMKN 1 BATUDAA

MATERI  
PERTEMUAN 2

## INFORMATIKA SMK FASE E

• • KELAS X SEMESTER GENAP



• • PROSES KOMPUTASI

Disusun Oleh :

**Reti B. Abdullah, S.Kom**



# Materi Pembelajaran Informatika

## Proses Komputasi – Pertemuan 2 (SMK Kelas X)

### A. Tujuan Pembelajaran

Pada pertemuan ke-2 ini, peserta didik diharapkan mampu:

1. Menjelaskan tahapan **proses komputasi** secara runtut.
2. Mengidentifikasi **input, proses, dan output** dalam suatu permasalahan.
3. Menganalisis contoh masalah sederhana dan menentukan proses komputasinya.

### B. Pengertian Proses Komputasi

**Proses komputasi** adalah serangkaian langkah sistematis yang dilakukan untuk mengolah **input (masukan)** menjadi **output (keluaran)** dengan bantuan aturan, logika, atau algoritma tertentu.

Secara umum, proses komputasi terdiri dari:

**Input → Proses → Output**

### C. Tahapan Proses Komputasi

#### 1. Input

Input adalah data atau informasi awal yang dimasukkan ke dalam sistem.

**Contoh input:**

- Angka nilai siswa
- Jumlah barang
- Nama pengguna

#### 2. Proses

Proses adalah pengolahan data input menggunakan aturan atau langkah tertentu.

**Contoh proses:**

- Perhitungan (penjumlahan, pengurangan, perkalian)
- Pengambilan keputusan (jika-maka)
- Pengulangan perhitungan

#### 3. Output

Output adalah hasil akhir dari proses komputasi.

**Contoh output:**

- Nilai akhir siswa
- Total harga pembayaran
- Status lulus atau tidak lulus

### D. Contoh Proses Komputasi Sederhana

**Masalah:**

Menentukan total belanja seorang pelanggan.

- **Input:** Harga barang, jumlah barang
- **Proses:** Total = harga × jumlah
- **Output:** Total pembayaran

### E. Proses Komputasi dalam Kehidupan Sehari-hari

Proses komputasi tidak hanya ada pada komputer, tetapi juga pada aktivitas sehari-hari, seperti:

- Menghitung nilai rata-rata rapor
- Menghitung kembalian saat berbelanja
- Menentukan jadwal kegiatan harian

#### F. Keterkaitan Proses Komputasi dengan Informatika

Dalam Informatika, proses komputasi menjadi dasar untuk:

- Menyusun algoritma
- Merancang pseudocode
- Membuat program komputer

Tanpa memahami proses komputasi, program yang dibuat dapat menghasilkan output yang salah.

#### G. Kesimpulan

Proses komputasi adalah dasar dari pemecahan masalah dalam Informatika. Dengan memahami tahapan **input–proses–output**, peserta didik dapat menyusun solusi secara logis dan sistematis.