

НАВЧАЛЬНА ПРОГРАМА «ОСНОВИ ІНФОРМАТИКИ» ДЛЯ 5-10 КЛАСІВ ДЛЯ ДІТЕЙ З ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИМИ ПОРУШЕННЯМИ ПОМІРНОГО ТА ТЯЖКОГО СТУПЕНІВ 2020р.

(1 година на тиждень. 35 годин на рік)

***Календарно-тематичне планування
Інформатика, 8-Б клас***

№ п/п	Тема	Кількість годин	Дата
Безпека життєдіяльності при роботі на комп'ютері.			
1	Правила поведінки в комп'ютерному класі. Безпека життєдіяльності при роботі на ПК. Загальні санітарно-гігієнічні вимоги при роботі за комп'ютером.	1	
Графіка			
2	Програми та онлайн середовища для роботи з графічними даними.	1	
3	Середовище графічного редактора.	1	
4	Панель інструментів.	1	
5	Палітра кольорів. Колір фігури і колір фону.	1	
6	Створення та змінювання простих зображень.		
7	Доповнення малюнка підписом.		
8	Створення зображень з геометричних фігур.	1	
9	Комп'ютерний практикум: Малювання в графічному редакторі Paint на вільну тему.Внесення змін у зображення.		
10	Комп'ютерний практикум: Малювання в графічному редакторі Paint на вільну тему.Внесення змін у зображення.	1	
Текст			
11	Текст. Середовища для читання текстів.	1	
12	Закладки в тексті, цитати тощо.	1	
13	Віртуальні бібліотеки, довідники, енциклопедії, словники.	1	
14	Текстові редактори. Переміщення в текстовому документі.	1	
15	Виділення частин тексту.	1	
16	Змінювання текстів.	1	

<i>№ n/n</i>	<i>Тема</i>	<i>Кількість годин</i>	<i>Дата</i>
17	Основні команди редагування: вирізати, копіювати, вставити, видалити.	1	
18	Уведення символів за допомогою клавіатури.	1	
19	Доповнення текстів зображеннями.	1	
Комп'ютерні мережі			
20	Комп'ютерні мережі. Поняття про комп'ютерну мережу.	1	
21	Інтернет. Поняття про мережу	1	
22	Поняття веб-сторінки, її адреси.	1	
23	Правила пошуку даних в Інтернеті.	1	
24	Збереження даних, знайдених в Інтернеті.		
25	Безпечна робота в Інтернеті.		
26	Пошук зображень, текстів, відео, карт в Інтернеті по ключових словах.		
27	Комп'ютерний практикум: «Клавіатурний тренажер».		
28	Комп'ютерний практикум: «Клавіатурний тренажер».		
29	Комп'ютерні ігри.		
Комп'ютерні програми-ігри, тренажери - практика управління комп'ютером.			
31	Комп'ютерні ігри (навчальні, логічні, розвиваючі, ігри на кмітливість, на орієнтування на площині екрану), тренажери.	1	
32	Комп'ютерні ігри (навчальні, логічні, розвиваючі, ігри на кмітливість, на орієнтування на площині екрану), тренажери.	1	
33	Комп'ютерні ігри (навчальні, логічні, розвиваючі, ігри на кмітливість, на орієнтування на площині екрану), тренажери.	1	
34	Комп'ютерні ігри (навчальні, логічні, розвиваючі, ігри на кмітливість, на орієнтування на площині екрану), тренажери.		
35	Комп'ютерні ігри (навчальні, логічні, розвиваючі, ігри на кмітливість, на орієнтування на площині екрану), тренажери.	1	