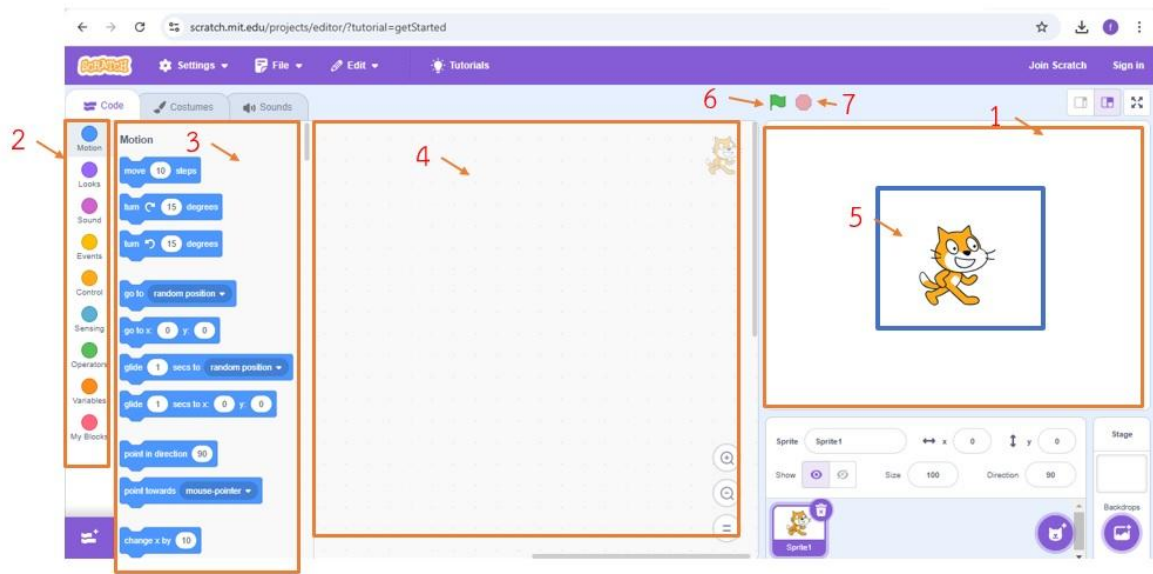


ใบงานเรื่อง ส่วนประกอบของ Scratch

คำชี้แจงให้นักเรียนตอบคำถามพร้อมอธิบายส่วนประกอบต่างๆของ Scratch ให้ถูกต้อง



1. หมายเลข 1 คือเวทีแสดงผลใจ

.....

ทำหน้าที่...ทำหน้าที่แสดงผลการทำงานของโปรแกรมเส้นการเคลื่อนไหวของตัวละครและเปลี่ยนพื้นหลัง.....

2. หมายเลข 2 คือหมวดหมู่บล็อกโค้ดคำสั่ง ที่ภายในถูกบรรจุคำสั่งย่อย ๆ เอาไว้

.....

ทำหน้าที่หมวดหมู่บล็อกโค้ดคำสั่ง ที่ภายในถูกบรรจุคำสั่งย่อย ๆ เอาไว้

3. หมายเลข 3 คือปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลังที่เราเลือก.....

ทำหน้าที่ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลังที่เราเลือก.

4. หมายเลข 4 คือพื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง.....

ทำหน้าที่ทำหน้าที่ในการวางบล็อกคำสั่ง

.....

1. 5. หมายเลข 5 คือ ตัวละครScratch

.....

ทำหน้าที่

...ทำหน้าที่ ควบคุมการทำงานของคำสั่ง.....

6. หมายเลข 6 คือปุ่มธงสีเขียว

.....

ทำหน้าที่...ทำหน้าที่เริ่มโปรแกรม

7. หมายเลข 7 คือปุ่มหยุด.....

ทำหน้าที่...ทำหน้าที่เริ่มโปรแกรม

รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม

1.ด.ช ชนะพล จอมคำสิงห์ ชั้นม.2 เลขที่ 1

2.ด.ช เติวิทย์ ศรีทอง ชั้นม. 2 เลขที่ 9

3 ด.ช อนวัตร จอมคำสิงห์ ชั้นม. 2 เลขที่ 8

•