

<https://zhangyixin046.wixsite.com/masteredutainment>

## M.E. Team Building

### Building Teams. Creating Memories

#### Master Edutainment

YOUR TRAINING ENERGIZER

LEARN - REFLECT - INSPIRE

為您籌辦各類型新穎團隊活動，無論是訓練、聯誼或退修，M.E.的專業團隊都能為您量身定制最合適的活動項目，帶來一次歡樂、投入又難忘的活動經歷。

交給我們的活動專家吧

第一步：聯絡我們

M.E.的活動專家會了解您的需要，為您提供最佳的活動組合，貼合您的活動目的。

第二步：度身定造

為您安排10人甚至乎1000人的活動內容，解決構思流程、尋找場地等等煩惱。

第三步：享受過程！

導師們將為您準備一切，帶來一次難忘的經歷，您和您的團隊可以放心享受過程！

#### 服務 Service

- 企業活動 Corporate Events
- 青少年發展 Youth Development
- 康體活動 Leisure & Sports
- 訓練課程 Training Courses

\* Feedback / Reputation (client review)

\* Figures (no. of service, no. of clients, yearly service hour)

\* Trusted by (client logo)

#### 特色活動 Featured Events

- 新興運動 Trendy Sports
  - 攻防箭 Master Archer - Ultimate Archery Tag® battle
  - 旋風球 Flyball® - The stunning curveball
  - More... (Floor Curling, Bubble Soccer, Dodgebee, Molky, Spikeball ...)
- 團隊挑戰 Team Challenges
  - 協作大橋 Bridge-the-gap
  - 巴比倫高塔 Tower of Babel
  - More... (Adventure games, Number runs, Amazon archers, blind games ...)
- LEGO® for Team Building
  - LEGO® SERIOUS PLAY® Consultation
  - “The Bricks” team challenges
  - More...
- 協作藝術 Collaborative Arts
  - 圓圈繪畫 Circle Painting - Create, Connect & Celebrate

- DAYC Draw all you can - Collaboration & Imagination
- More...

\* Media Coverage (media logo)

\* Recognized by (awards logo)

### **Meet our trainers**

無論您已經有一套完整的要求或是只有一點點的想法，我們樂意與你解答任何問題，讓您計劃中的活動變得輕鬆容易。

### **Contact us**

\*\*\*\* === Sitemap === \*\*\*\*

1. Home
2. 專業服務 Our Services
  - a. 企業活動 Corporate Events
  - b. 青少年發展 Youth Development
  - c. 訓練營 Training Camp
  - d. 康體活動 Leisure & Sports
3. 特色活動 Featured Events
  - a. 新興運動 Trendy Sports
    - i. 攻防箭 Master Archer - Ultimate Archery Tag® battle
    - ii. 旋風球 Flyball® - The stunning curveball
    - iii. More... (Floor Curling, Bubble Soccer, Dodgebee, Molkky, Spikeball ...)
  - b. 團隊挑戰 Team Challenges
  - c. LEGO® SERIOUS PLAY®
  - d. 協作藝術 Collaborative Arts
4. 地點 Locations
5. 公開課程 Public Courses
6. 旋風球專賣店 Flyball® Store
7. 關於我們 About us
  - a. 客戶評價 Reviews
  - b. 獲得獎項 Recognitions
  - c. 媒體訪問 Media Coverages
8. 聯絡我們 Contact us

=== 專業服務 Our Services → 企業活動 Corporate Events ===

- Fresh & Innovative
- Team & Strategically-focused
- Standard & Tailoring
- Reflective & Inspiring

Most Popular

- MASTER ARCHER
  - HIGH-ENERGY CORPORATE TEAM-BUILDING EVENT
- THE INNO SPORTS DAY
  - LAUGHTER-FILLED INNOVATIVE TEAM SPORTS
- BRIDGE THE GAP
  - WORK ACROSS TEAM BOUNDARIES
- TOWER OF BABEL
  - WORK ACROSS TEAM BOUNDARIES
- LEGO® SERIOUS PLAY®
  - VISUALIZE YOUR THOUGHT
- CIRCLE PAINTING
  - CREATE, CONNECT AND CELEBRATE
- DRAW ALL YOU CAN
  - Collaboration & Imagination

Other purpose

Contact us...

=== 專業服務 Our Services → 青少年發展 Youth Development ===

遊戲為本 Game based

解說反思 Reflection

Most Popular

- 新興運動週
  - 增強凝聚力、建立關係、團隊合作、發展潛能
  - 提供各式各樣的新奇運動項目，吸引學生參與其中，更可組織成另類班際比賽，凝聚學生為自己的班別爭取好成績。
    - 攻防箭
    - 泡泡足球
    - 地板冰壺
    - 旋風球
    - 躲避盤
    - 圓網球
- 遊戲活動歷奇日
  - 團隊建立、體驗合作、發揮潛能及提升自信
    - 攻防箭
    - 泡泡足球
    - 歷奇活動
- 創意解難大挑戰
  - 機智解難、團隊合作、創意思維、領導才能
    - 協作大橋、巴比倫高塔……
- P.R.A.I.S.E 領袖訓練計劃
  - 領導才能、提升自信、創意解難、衝突處理
    - 活力領袖
      - 對象：小學生
    - 明日領袖
      - 對象：中學生
    - 卓越領袖
      - 對象：大專生
  - 半日營、日營、宿營
  - 到校服務或營地服務

1. 導師資歷
2. 保障安全
3. 度身設計

Contact us...

## === 專業服務 Our Services → 訓練營 Training Camp ===

### 中學及小學

- Challenge 挑戰自我
- Adaptability 應變能力
- Communication 社交溝通
- Cooperation 團隊合作

### 成人及大專院校

- Leadership 領袖訓練
- Team Building 團隊建立
- Creative Thinking 創意思維
- Breakthrough 突破自我

### 3S Model

#### Self - Stakeholders - Situation

M.E.的訓練營以 3S 為設計藍本，就不同的主題和對象，訓練營內的每項活動都會主力挑戰參加者各個領域上的能力，讓參加者在自身 (Self)、團隊 (Stakeholders) 與情境 (Situation) 三個層面上面有所覺察，然後在個別的能力上有所提升。

自身 (Self) Personal Strengths and Limitation Awareness 個人優勢局限覺察能力  Self-Marketing Ability 自我營銷能力  Emotional Management Ability 情緒管理能力  Adversity Coping Ability 逆境處理能力	團隊 (Stakeholders) Collaborative Skills 協作技能  Presentation Skills 演講技巧  Conflict Management Skills 衝突處理技巧	情境 (Situation) Creative Problem Solving Skills 創意解難技巧  Organization Skills 組織技巧  Anticipation and Planning Skills 預測及計劃能力
---	--	---

### Location

烏溪沙青年新村  
保良局北潭涌渡假營  
保良局大棠渡假村  
突破青年村  
青年協會賽馬會西貢戶外訓練營  
香港遊樂場協會賽馬會銀礦灣營  
大潭童軍中心  
香港基督教女青年會梁紹榮度假村  
等等.....

### Service

除了最重要的活動策劃外，M.E. 亦樂意為你籌備及安排營地預訂、交通接送、膳食安排、營衣設計、營刊設計等。

Contact us...

=== 專業服務 Our Services → 康體活動 Leisure & Sports ===

興趣班、訓練班、暑期班

- 旋風球興趣班
- 地板冰壺興趣班
- 攻防箭興趣班
- Circle Painting減壓工作坊
- LEGO 動手思考工作坊

嘉年華、同樂日、運動示範

- 聖誕嘉年華
- 攻防箭對戰擂台
- 泡泡足球競技大賽
- 運動攤位遊戲

More...

Contact us...

=== 特色活動 Featured Events → 新興運動 Trendy Sports ===

為大家帶來一系列前所未見的創新運動項目！M.E. 在世界各地搜羅到多種有趣味性又富挑戰性的團體運動，不論你喜歡的是挑戰膽量而又動感十足的泡泡足球，或是化身鷹眼、羅賓漢在「箭場」上大顯身手的攻防箭，我們都能讓你滿意而且盡興而歸。當然，我們還有不少耳目一新的Team Building好選擇，例如變化莫測的旋風球、高速來回的躲避盤、一秒上手但步步為營的地板冰壺等……

- 新興運動體驗日
- 創新運動會
- 興趣班
- 同樂日

=== 特色活動 Featured Events → 新興運動 Trendy Sports → 攻防箭 Master Archer ===

=== 特色活動 Featured Events → 新興運動 Trendy Sports → 旋風球 Flyball® ===

=== 特色活動 Featured Events → 新興運動 Trendy Sports → 泡泡足球 Bubble Soccer ===

=== 特色活動 Featured Events → 新興運動 Trendy Sports → 地板冰壺 Floor Curling ===

=== 特色活動 Featured Events → 團隊挑戰 Team Challenges ===

M.E. 提供一系列獨特的歷奇、創意解難活動，除了對個人的挑戰外，更要讓參加者從遊戲中領悟到團隊合作精神。

1. 營造氣氛  
每個活動項目都被設計成別具特色的情境，助參加者投入其中、全力發揮。
2. 面對難題  
有限的資源、有限的時間，破解難題就全靠參加者的創意，同時亦需要發揮出團隊的合作能力。
3. 導師解說  
各項精彩的活動背後都隱含著意義，等待參加者在過程中發掘和體會，M.E.的導師會從旁引導，讓大家享受活動內容之餘更有所得著。

=== 專業服務 Our Services → LEGO® SERIOUS PLAY® ===

## Hands on, minds on

帶給你用雙手思考、用眼睛說話的過程

### What is LEGO® SERIOUS PLAY® ?

LEGO® SERIOUS PLAY® (LSP) 是一種互動的反思工具，以手中方塊拼出心中所想，讓參加者不知不覺地投入其中，過程不僅做到個人反思，當中的互相發掘更會令你有意外收穫！

LEGO® SERIOUS PLAY® is a technique where people use LEGO® bricks to follow through a series of structured exercises during which they build things that represent metaphorically their personal or business challenges.

Serious Play Pro <https://seriousplaypro.com/>

### Build their Dreams

LEGO® 一直以來鼓勵孩子們「建設夢想 Build their Dreams」，大人們其實亦可以做到。運用於企業發展上，把公司發展的創意和願景展現出來。LSP 結合了遊戲、建構主義及想像力，成為獨一無二的解難方法。

### History

LEGO® SERIOUS PLAY® 的概念始於1996年，瑞士IMD的兩位教授 Johan Roos 和 Bart Victor 及 LEGO® Group 首席執行官Kjeld Kirk Kristiansen 共同探索另類的規劃工具和系統。在尋找激發想像力和創新力的過程中，突然意識到現實世界中不少抽象的想法竟然可以在 LEGO® 的積木世界中立體地澄現出來，為他們實現LEGO® SERIOUS PLAY®建立了重要的基礎。

The idea of the LEGO® SERIOUS PLAY® methodology originated in 1996 when the two professors Johan Roos and Bart Victor at IMD in Switzerland and LEGO Group CEO and owner Kjeld Kirk Kristiansen were exploring alternative strategic planning tools and systems. They developed an understanding of the value of employees and the concept of an evolving, adaptive strategy that included using LEGO elements as three-dimensional models of business issues and challenges. The strategy was named LEGO® SERIOUS PLAY®.

<https://www.lego.com/en-us/seriousplay/background>

### Certified Facilitator

LSP活動中最關鍵的人物當然是引導師(Facilitator)，從設計活動、引導討論、甚麼選擇合適的LEGO® SERIOUS PLAY®套裝組合都是一門學問。2010年，LEGO® Group 把LEGO® SERIOUS PLAY®的整套方法全面開放(Open Source)，所有人都可以運用這套方法。不過，為確保質素和技巧，幾位Master Trainer仍然會走訪全球各地開設Train the trainer課程，認證通過連續四天訓練的學員為註冊LSP引導師 (Certified LSP Facilitator)。

<https://seriousplay.training/facilitator-training-program/>

### Meet Our Facilitator

張栢寧先生 Jason Cheung

- LEGO® SERIOUS PLAY® Certified Facilitator (2016)
- 《帶領LEGO®活動及反思技巧》作者
- FRM®
- 香港工業總會培訓中心講師
- 香港社會工作者總會課程導師

- 香港青年協會青年服務諮詢委員會委員及青年創研庫成員
- 融我在共融義工服務團召集人
- Master Edutainment 創辦人

LSP予人一種高深又神秘的印象，Jason 解釋因為LSP在應用在不同的人物和情景上會出現很多變化，但從技巧而言，認為萬變不離其宗，當中最重要的是要掌握「互動循環」，加上 Facilitator的細心觀察和引導，參加者就能夠做到「用雙手思考、用眼睛說話」。Jason進一步解釋LSP不是一項訓練，是協助參加者說話、表達、互動的技巧，不是說把LEGO放在枱上，然後走一次流程就能做到效果的，參加者才是主體，Facilitator只是輔助角色。

*LSP*互動循環：提出問題 → 拼出想法 → 互相分享 → 反思學習

完整的LSP workshop可能會用上一整天，甚至更多的時間，但礙於現時很多培訓項目只容許半天甚至一兩小時的長度，Jason特別設計了一系列簡化的套包，令他在培訓的時間控制上更具彈性。



Master Edutainment

LSP可以在多種情況下運用到，除了培訓之外，亦會在會議、「度橋」(Brainstorming) 甚至面試上使用，而Jason最常面對的是Team Building Workshop，他提出應用LEGO在Team Building上的主因是可以帶來新鮮感，「先吸引了參加者，再引導他們行前一步！」。他引述Workshop後參加者的反應，「多數活動後都會拍一張幾十人的大合照，想不到這次在完結時卻是LEGO大合照！」Jason說多數培訓都會用紙筆Powerpoint，他的LSP就只有LEGO，一切的說話都投射在LEGO的造型、顏色、數量甚至距離上，參加者一開始以為「玩玩下」，到最後參加者都對枱上的積木難離難捨。

### 關於Jason

Master Edutainment的創辦人 Jason 是香港其中一位最活躍的 LSP Certified Facilitator，2016年於韓國跟隨Master Trainer Per Kristiansen學習LSP，現積極應用LSP於企業、社工和教師的培訓，2020年與著名社工叢書作者黃幹知先生合作編寫了第一本關於 LEGO® 應用於培訓和活動反思的書籍 - 《帶領LEGO®活動及反思技巧》，更開辦公開課程教授各種應用積木的小組和集體遊戲，令更多香港人認識了LEGO® SERIOUS PLAY®。

=== 特色活動 Featured Events → 協作藝術 Collaborative Arts ===

## **Art for All, All for Art**

美籍越南裔藝術家兼Circle Painting創辦人Hiep Nguyen一直宣揚「藝術人人，人人藝術」(Art for All, All for Art)，他認為藝術並不是手藝好的人的專利，相反，每個人都應該有發揮的機會，而其中一個方法就是透過協作 Collaboration。集體藝術創作(Collaborative Arts)讓參加者增強自信，經過導師的引導和隊員之間的互相幫助，人人都可以參與藝術創作，更是提升團隊凝聚力的好機會。

### 活動目的

- 舒緩壓力
- 互相欣賞
- 建立自信

### 建議主題

- 團隊建立 Team Building
- 迎新活動 Orientation and Networking
- 親子活動 Family Fun Day

## **Circle Painting**

圓圈繪畫 (Circle Painting) 是一項以簡單圖形組合而成的集體創作方式，參加者不需要純熟的筆法和經驗，只要用最基本的圓形、正方形等圖案，按照導師的提示，按步就班便能完成畫作，過程中著重放膽創作(Create)，連結其他人的部分(Connect)，還有最重要的是欣賞成果 (Celebrate)，始創人Hiep 希望所有人都能做到這三個C，並享受與組員們一同創作的美好時光。

### Circle Painting 三部曲

#### Create

從圓形等基本形狀入手，逐漸擴張、組合成為獨特的圖案。

#### Connect

連結隊友們的部分，甚至與他們交換位置，互相補足。

#### Celebrate

轉換角度，找出值得欣賞的地方，與組員們慶祝成功經歷。

## **Draw All You Can (DAYC)**

DAYC是Hiep最新創作的一種畫作風格，同樣是集體創作，十分適合在會議室內進行的Team Building活動，參加者利用Marker筆以及特製的DAYC卡牌，便能夠與組員們一同合力製作出獨一無二的DAYC畫作了，過程中導師會透過三個階段讓參加者能掌握在DAYC中發揮創意的技巧，很快就能投入其中！

### Stage 1 Draw a Theme

第一階段，選出最能代表小組的一個主題圖案，然後合力畫出來！這部分讓大家反思小組最具代表性的地方，亦給予參加者落筆熱身的機會。

### Stage 2 Combine Image

第二階段，學習組合各式各樣的圖形，發揮想像力，建構獨一無二的新圖案，過程中更鼓勵參加者與組員互相借鑑，一同進步。

### Stage 3 Create Patterns

第三階段，以重複圖案密鋪空間，增強對比，讓畫作變得有生氣，在集中繪畫的過程中更能放鬆心情，不知不覺投入其中。

=== 地點 Locations ===

- Onsite
- Offsite
- Overseas

=== 公開課程 Public Courses ===

- LEGO debriefing
- Design Thinking
- Youth Flyball Training
- HKFBA flyball course

最新課程：

<https://www.eventbrite.com/o/master-edutainment-28739235213>

<https://www.eventbrite.com/o/23223023144>

過往課程：

香港社會工作者總工會

<https://www.swrb.org.hk/cpd/tc/EventDetail.asp?Uid=3747>

香港工業總會

香港青年協會賽馬會社會創新中心

=== 商店 Products ===

- Flyball tools
- (Board games)

## === 關於我們 About us ===

我們提供團隊訓練活動，不論新興活動或是傳統項目，都能在Master Edutainment裡面找到，而M.E.最為著重的是參加者的過程與經歷，我們相信擁有愉快、難忘的時刻才會讓所得的變得長久。

Master Edutainment 助您籌辦各類型新穎團隊活動，無論是訓練、聯誼或退修，都為您帶來一次歡樂、投入又難忘的活動經歷。

Master Edutainment creates unforgettable team building experience. With the professional guidance of our energetic facilitator, training will no longer be boring or awful, but fun and memorable.

### **How it works**

We provide

- Innovative game idea  
Numbers of unique, engaging and unpredictable events are listed on our menu. We also welcome special requests for tailor-made game design.
- Supportive facilitators  
They Inspire, Engage and Foster positive and authentic connections and build bonds that last long after your event is over.
- Tools and materials  
We prepare all the necessary materials for the event. Some of them are trademarked and patented so as to ensure your safety.

You provide

- Time  
What you need is to allocate a time slot for everyone to join the event. And that's all!

### **How we started**

Established in 2014, Master Edutainment redefines edutainment (Education + Entertainment) as a new type of training approach. We believe that the level of involvement determines the effectiveness of a training event. So we do our best to incorporate innovative activity into our training service. With the professional guidance of our energetic facilitators, training will no longer be boring or awful, but fun and memorable.

獲得獎項 Recognitions

媒體訪問 Media Coverages

### **Trusted by**

(CLIENT LIST)

客戶評價 Reviews

=== Program ===

攻防箭 Master Archer	攻防箭奪分賽 Master Archer Tournament	Strength Agility Communication Commitment	Group Size: 8 - 80 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 1 – 3 hours
中世紀箭神 The Legend of Robin Hood	攻城挑戰 Clash of Castle 陣地攻防戰 Stronghold 最強治療師 The Healers	Teamwork Risk taking and change Improve Execution Proactiveness	Group Size: 20 - 80 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 2 – 3 hours
亞瑪遜獵人 The Hunters	耳聽八方 Blind Archer 部落衝突 Clash of Clans 穿越亞瑪遜河 Amazon River 眾箭成城 Cohersion	Leadership Creativity Trust Team Roles and Diversity Unity as a Team	Group Size: 20 - 80 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 2 – 3 hours
泡泡足球 Bubble Soccer		Strength Stamina Breakthrough	Group Size: Up to 40 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 1 – 2 hours
旋風球 Flyball		Agility Concentration Trust Team Roles	Group Size: Up to 40 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 1 – 3 hours
地板冰壺 Floor Curling		Strategically Focused Trust Respect Self-discipline	Group Size: Up to 40 Location: Indoors Approach: Competitive Time: 0.5 – 2 hours
躲避盤 Dodgebee		Agility Strength Communication Trust	Group Size: Up to 40 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 1 – 2 hours
芬蘭木柱 Molkky		Strategically Focused Trust Respect Self-discipline	Group Size: Up to 40 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 0.5 – 2 hours
圓網球 Spikeball		Agility Reaction Trust Connecting Friends	Group Size: Up to 40 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 1 – 2 hours
新奇運動會 The Inno Sports Day	攻防箭 Master Archer 泡泡足球 Bubble Soccer 旋風球 Flyball 地板冰壺 Floor Curling 躲避盤 Dodgebee 芬蘭木柱 Molkky 圓網球 Spikeball	Competition Unity as a Team Connecting Friends Setting Clear Goals Stress Relieving Family Fun Day	Group Size: 20 - 80+ Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive Time: 0.5 – 1 day
協作大橋 Bridge the gap		Cross-Functional Collaboration Customer Focus Team Roles and Diversity Big Picture Thinking Improve Execution Change	Group Size: 20 - 100 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 1 – 3 hours
巴比倫高塔 Tower of Babel		Strategically Focused Setting Clear Goals Team Roles and Diversity Improve Execution	Group Size: 20 - 100 Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 1.5 – 2.5 hours

		Breakthrough	
工程大師 The Great Engineer	Station Games Conservation Machine	Leadership Strategically Focused Time Management Fostering Creativity Resources Management	Group Size: 20 - 100+ Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 2 – 3 hours
原野烹飪 Backwoods Cooking		Leadership Teamwork Time Management Fostering creativity	Group Size: 20 - 100+ Location: Outdoors Approach: Collaborative Time: 2 – 3 hours
樂高認真玩 LEGO® SERIOUS PLAY®			Group Size: 4 - 40 Location: Indoors Approach: Workshop Time: 0.5 – 1 day
積木挑戰 The Bricks - Team Challenge			
圓圈繪畫 Circle Painting		Relaxing Fostering Creativity Collaboration Teamwork Family day	Group Size: 6 - 60+ Location: Indoors/Outdoors Approach: Collaborative Time: 2 – 3 hours
大集繪 DAYC Draw All You Can		Teamwork Fostering Creativity Relaxing Stress Relieving Fun and Motivation	Group Size: 4 - 60+ Location: Indoors Approach: Collaborative Time: 1 – 2 hours
羅馬炮架 Catapult		Adventure Team Roles and Diversity Time Management Improve Execution Fun and Motivation	Group Size: 20 - 100+ Location: Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 1 – 2 hours
龍舟競渡 Dragonboat		Adventure Synchronization Teamwork Contribution Strength Competition	Group Size: 20 - 100+ Location: Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 1.5 – 3 hours
高空繩網陣 High Rope Courses		Adventure Trust Strength Stamina Breakthrough	Group Size: 8 - 40+ Location: Outdoors Approach: Collaborative Time: 1 – 3 hours
歷奇追縱 Adventure Hunt		Adventure Fostering Creativity Team Roles and Diversity Time Management	Group Size: 20 - 100+ Location: Indoors/Outdoors Approach: Competitive/Collaborative Time: 1 – 3 hours

以寓教於樂的團體活動為青少年建立共融與和諧的成長經歷。

Master Edutainment 自成立至今經已為超過800間學校、政府部門和社福機構舉辦各類型的團體活動，為弱勢青少年和特殊學習需要學童提供有趣而富意義的遊戲經歷，活動數目已超過2700次，服務人數達79000人。

Master Edutainment透過活動讓青少年融入群體，建立社交和提升自信。

Master Edutainment向學校和社福機構提供具吸引力的團體活動，形式包括訓練小組、日營、宿營等，助社工和教師在課堂以外提升青少年的社交、團體合作等技巧，在活動中的經歷得到反思和啟發。

Master Edutainment透過新穎且具吸引力的活動讓參加者能更主動參與，配合社工、輔導人員設計的活動和反思啟發流程，讓新興運動、集體活動都能成為教育的一部分。引入的活動包括美國的Archery tag、台灣的旋風球等，吸引參加者能全程投入，做到寓教於樂。

Jason(張栢寧)與 Guy(岑智榮)畢業自香港理工大學，以Jason的商業策劃能力和Guy的青少年培訓經驗，成立Master Edutainment Ltd 至今，曾獲得2017 香港中小企創新大獎 優異獎、2017 創意創業大賞、2016 滙豐青年創業大獎 優異獎、2016 PolyU Micro Fund Entrepreneurship Award 及 香港青年協會青年創業基金。

銀行借款(中小企抗疫專項貸款計劃)SGD70000 April 2020

Master Edutainment 希望能擴大「寓教於樂」的版圖至桌上遊戲，繼續聯合各方面的教育工作者及專業人士推出不同主題的「Tabletop Edutainment」，以桌上遊戲為媒介能令參與者容易投入其中積極參與，輔以適當的引導反思，達到教育效果。計劃希望推展遊戲及教學手冊予學校及社區組織，讓社工、老師將有意義的活動帶給弱勢青少年。目標在24個月內完成出版2套桌上遊戲，並推廣桌上遊戲教育小組至教育界，期望至少10間學校開始參與開辦桌上遊戲小組。

「Tabletop Edutainment」的首個項目「桌上疫苗研究所」，希望以桌上情境遊戲讓青少年人從日常生活中加強教育，為未來的突如其來的防疫挑戰帶來改變。

影片介紹：<https://youtu.be/U0ZEtZA1eGk>

<https://www.linkedin.com/in/guy-sum-chi-wing-71167068>

1. [Home](#) /
2. [服務 Service](#) /service
  - a. 企業活動 Corporate Events /service/corporate
  - b. 青少年發展 Youth Development /service/youth
3. [服務項目 Program](#) /programs
  - a. 團隊建立 Team Building Link => /events/team-challenges
  - b. 樂高認真玩 LEGO® SERIOUS PLAY® Link => /approach/lego-serious-play
  - c. 訓練營 Training Camp Link => /programs/training-camp
  - d. 康體活動 Leisure & Sports Link => /events/trending-sports
  - e. ~~派對/嘉年華 Party / Carnivals /program/carnivals~~
  - f. ~~桌上遊戲 Tabletop Game Link => (Board game store section)~~
4. [特色活動 Featured Events](#) /events
  - a. 新興運動 Trending Sports /events/trending-sports
    - i. 攻防箭 Master Archer \* *dynamic page*
    - ii. 旋風球 Flyball® \* *dynamic page*
    - iii. More...
  - b. 團隊挑戰 Team Challenges /events/team-challenges
    - i. 協作大橋 Bridge the gap \* *dynamic page*
    - ii. 巴比倫高塔 Tower of Babel \* *dynamic page*
    - iii. More...
  - c. 協作藝術 Collaborative Arts /events/arts
    - i. 圓圈繪畫 Circle Painting \* *dynamic page*
    - ii. Draw All You Can (DAYC) \* *dynamic page*
    - iii. More...
  - d. 野外歷奇 Adventures /events/adventures
    - i. 羅馬炮架 Catapult \* *dynamic page*
    - ii. 龍舟競渡 Dragon Boat \* *dynamic page*
    - iii. More...
5. [方法 Approach](#) /approach
  - a. [體驗式學習 Experiential Learning](#) /approach/experiential-learning
  - b. [樂高認真玩 LEGO® SERIOUS PLAY®](#) /approach/lego-serious-play
  - c. [P.R.A.I.S.E領袖培訓 P.R.A.I.S.E Leadership Training](#) /approach/PRAISE
  - d. ~~情境式學習 Situated Learning /approach/situated-learning~~
6. [地點 Locations](#) /locations
  - a. 到場服務 Onsite Service
  - b. 外訪場地 Team Offsite
7. [關於我們 About us](#) /about-us
  - a. 客戶評價 Reviews
  - b. 獲得獎項 Recognitions
  - c. 媒體訪問 Media Coverages
- ~~8. 公開課程 Public Course /public-course~~
9. 旋風球專賣店 Flyball® Store /flyball-store <http://shop.flyball.hk/>
10. 快速預約 Quick Reserve /reserve
  - a. *Form: Select event type, time slot and contact information*
11. 獲取報價 Free Quote /free-quote
  - a. *Form: Refer to <http://edutainment.hk/contact>*
12. 聯絡我們 Contact us /contact
  - a. *Form: Contact information*
13. 職位空缺 Recruitment /recruit
14. Privacy /privacy
15. Terms and condition /terms

Home

# 客戶 CLIENTS

## 企業活動 Corporate Events

新穎又別具意義的團隊活動，讓您和您的伙伴們享受一個歡樂且難忘的一天。

Planning for a refreshing team event? Let's get inspired from our idea showcase.

- Fresh & Innovative
- Team & Strategically-focused
- Standard & Tailoring
- Reflective & Inspiring

## WE PROVIDE

### Innovative game idea

Numbers of unique, engaging and unpredictable events are listed on our menu. We also welcome special requests for tailor-made game design.

### Supportive facilitators

They inspire, engage and foster positive and authentic connections and build bonds that last long after your event is over.

### Tools and materials

We prepare all the necessary materials for the event. Some of them are trademarked and patented so as to ensure your safety.

## 青少年發展 Youth Development

為青少年帶來以「遊戲為本」的學習經歷，全程投入Edutainment新體驗。

Engaging youth to meaningful activities by innovative games and challenges.

- To learn
- To reflect
- To inspire

# 服務項目 Services

團隊建立 Team Building

LSP培訓 LEGO® SERIOUS PLAY®

訓練營 Training Camp

康體活動 Leisure & Sports

派對/嘉年華 Party / Carnivals

桌上遊戲 Tabletop Game

# 特色活動 Featured Events

## 新興運動 Trending Sports

除了最新引入本地的流行運動，您更可找到不少另類獨家創新項目，帶來耳目一新的活動體驗。

Unique innovative sports experience for all ages. Not just emerging sports and modified sports, You can also find newly invented games which will amaze you and your team.

## 團隊挑戰 Team Challenges

M.E.為您帶來別出心裁的創意解難挑戰，一系列讓您和您的團隊腦洞大開的遊戲活動。

Our creative team challenges are specially designed for you to show off your teamwork.

## 協作藝術 Collaborative Arts

畫畫除了能夠放鬆心情外，原來也可以成為團隊合作項目，這些從美國引入的協作藝術項目是靜態活動的好選擇。

Did you try collaborative arts? Your team will complete an artwork together on the same canvas. Everyone will enjoy this team mindfulness session.

## 野外歷奇 Adventures

帶你跳出舒適圈！來到野外環境，一同完成看似不可能的任務，突破自己之餘更能啟發他人。

To break the unbreakable. The amazing adventure activities will unleash your potential and bring your team to the next level.

# 方法 Approach

## 體驗式學習 Experiential Learning

參加者積極參與活動，加上導師的適度介入統整經驗，讓參加者不止獲得活動體驗，更能從經歷中反思甚至獲得啟發。

We are not just providing the activity, but the whole experience. With proper facilitation, people are able to share, reflect and even be inspired.

## 樂高認真玩 LEGO® SERIOUS PLAY®

帶給您用雙手思考、用眼睛說話的過程，LEGO積木不止帶給我們樂趣，竟然成為了溝通工具，這就是利用LSP作培訓的全新體驗。

“Hands on, minds on”. In the world of LSP, every brick becomes a lot more meaningful. You may feel unbelievable when your idea is visualized by LEGO bricks.

## P.R.A.I.S.E 領袖培訓 Leadership

P.R.A.I.S.E 領袖訓練以 3S 為設計藍本，讓參加者在自身 (Self)、團隊 (Stakeholders) 與情境 (Situations) 三部分有所覺察，提升自我，激發潛能。

The all-round leadership training model “P.R.A.I.S.E” aims to unleash the potential around “Self”, “Stakeholders” and “Situations”.

# 地點 Locations

## 到場服務 **Onsite Service**

M.E. 團隊專門承辦到場服務，從佈置、活動帶領到總結反思全程辦妥，就您的場地而設計合適的活動，或就您所想的活動提供場地要求資訊，互相配合，令您省卻多餘的場地租用開支，好好利用資源。

M.E. provides one stop solution for onsite activities. We deliver everything to the designated venue you provided. We help to design the most suitable activities for your venue. Not just saving money, but also time.

(example: exhibition hall, office, sports playground, school...)

## 外訪場地 **Team Offsite**

我們同時亦提供不少外間場地供您選擇，適合團隊退修、迎新或各類大型活動，讓大家一同在新環境下投入活動當中，M.E. 與營地、體育館、酒店等多個場地合作，總有一個能符合您的想法。

If you are seeking a refreshing venue for your upcoming events, we can provide various choices for you to choose. M.E. is partnering with a list of venue providers, including campsite, gymnasium, hotel, etc. It is easy to find one that suits all your needs.

(example: gymnasium, hall, hotel, campsite...)

## 關於我們 About us

Master Edutainment 提供創新獨特的團隊活動，不論新興活動或是傳統項目，都能在M.E.裡面找到，而我們的導師最為著重是參加者的過程與經歷，我們相信擁有愉快、難忘的時刻才會讓經歷變成永久的回憶。

Master Edutainment creates unforgettable team building experience. With the professional guidance of our energetic facilitator, training will no longer be boring or awful, but fun and memorable. You can find a lot of unique and innovative ideas from our wide activity choices which will bring your team activity to the next level.

### How it works(中文)

#### 創新的特色活動 Innovative game idea

多項令您意想不到的精彩活動，挑戰您和團隊的各種能力，我們亦願意為您度身設計遊戲、任務、比賽、佈置等等的要求，打造獨一無二的活動體驗。

Numbers of unique, engaging and unpredictable events are listed on our menu. We also welcome special requests for tailormade game design.

#### 友善的專業導師 Supportive facilitators

導師們不止是主持、教練、裁判……甚至乎是啦啦隊，為的就是正面的氣氛、公平的遊戲、順暢的流程，更重要的是為您和團隊製造活動後仍然不時回味的美好回憶。

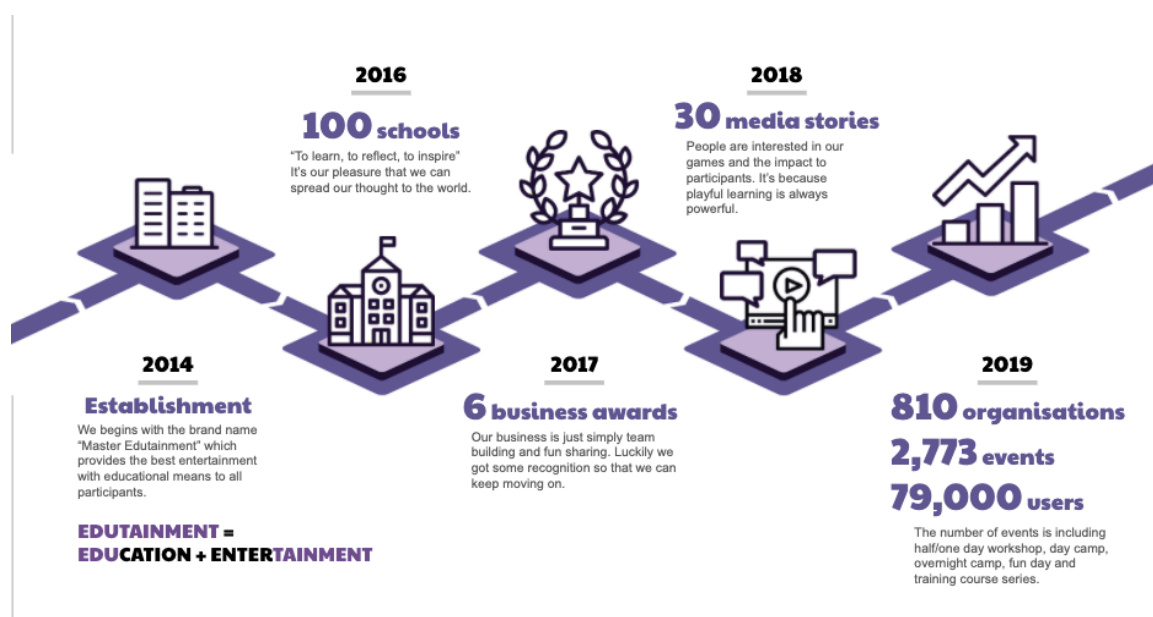
They Inspire, Engage and Foster positive and authentic connections and build bonds that last long after your event is over.

#### 安全的活動工具 Tools and materials

M.E.所選的活動器材不少都是有品牌及專利認證的，確保您們的安全之餘亦讓我們安心地專注在活動帶領上。

We prepare all the necessary materials for the event. Some of them are trademarked and patented so as to ensure your safety.

## 我們的故事 How we started



## 2014

Establishment

我們以提供Edutainment為服務重點, 讓參加者享受有趣又具吸引力的活動項目, 並能從中獲益。

We begin with the brand name “Master Edutainment” which provides the best entertainment with educational means to all participants.

EDUTAINMENT = EDUCATION + ENTERTAINMENT

## 2016

100 Schools

“To learn, to reflect, to inspire”

讓更多開始擴散至

(中文)

It's our pleasure that we can spread our thoughts to the world.

## 2017

6 business awards

(中文)

Our business is just simply team building and fun sharing. Luckily we got some recognition so that we can keep moving on.

## 2018

30 media stories

(中文)

People are interested in our games and the impact on participants. It's because playful learning is always powerful.

## 2019

810 organisations

2,773 events

79,000 users

(中文)

The number of events is including half/one day workshop, day camp, overnight camp, fun day and training course series.

## 獲得獎項 Recognitions

## 媒體訪問 Media Coverages

## 合作客戶 Trusted by

(CLIENT LIST)

## 客戶評價 Reviews

# 體驗式學習 Experiential Learning

從經歷中學習

The best way of learning about anything is by doing

什麼是體驗式學習？

## What is Experiential Learning?

體驗式學習 Experiential Learning 又被稱為 Learning by Doing, 比傳統單向教學更為有趣和互動, 通過遊戲化 (Gamification)、情境化 (Situating) 的活動過程, 讓參加者主動投入, 深化經歷, 再透過適當的反思, 成為學習所得。

(英文)

## 歷史背景 Background

美國教育家約翰·杜威 (John Dewey) 提出對於經驗和學習的關係, 他認為所有學習都是由經驗而來的, 所以他十分著重過程帶給學習者的經驗而轉化為學習所得, 從具體經驗、觀察反省、總結經驗至實踐應用的整個流程。

英國學者羅貴榮 (Roger Greenaway) 提出「動態回顧循環」(Active Reviewing Cycle) 的引導技巧, 讓體驗式學習更具實際操作上的應用方法, 整理出導師從旁引導學習者的幾個觀察和介入點, 亦即體驗式學習中常見的4F提問重點 (Facts 事實、Feeling 感受、Finding 發現、Future 未來)。

(英文)



# 樂高認真玩 LEGO® SERIOUS PLAY®

Hands on, minds on  
用雙手思考·用眼睛說話

什麼是 LEGO® SERIOUS PLAY® (LSP) ?  
What is LEGO® SERIOUS PLAY® (LSP) ?

LEGO® SERIOUS PLAY® 是一種即時探索和解決真實問題及困難的方法。  
LEGO® SERIOUS PLAY® is a method for exploring and dealing with real issues and challenges in real time.

LEGO® SERIOUS PLAY® 是一種互動的反思工具，以手中方塊拼出心中所想，讓參加者不知不覺地投入其中，過程不僅做到個人反思，當中的互相發掘更會令你有意外收穫！  
LEGO® SERIOUS PLAY® is a technique where people use LEGO® bricks to follow through a series of structured exercises during which they build things that represent metaphorically their personal or business challenges.

Serious Play Pro <https://seriousplaypro.com/>

建設夢想 Build their Dreams

LEGO® 一直以來鼓勵「建設夢想 Build their Dreams」，運用於企業發展上，把公司發展的創意和及願景展現出來，LSP 結合了遊戲、建構主義及想像力，成為獨一無二的解難方法。  
LEGO® promotes “Build Their Dreams” in their products. With LEGO® SERIOUS PLAY® method, we are able to build dreams, visions or any concepts using bricks. This innovative methodology combines gamification, constructivism and imagination which breaks through all the traditional problem-solving techniques.

歷史背景 Background

LEGO® SERIOUS PLAY® 的概念始於1996年，瑞士IMD的兩位教授 Johan Roos 和 Bart Victor 及 LEGO® Group 首席執行官 Kjeld Kirk Kristiansen 共同探索另類的規劃工具和系統。在尋找激發想像力和創新力的過程中，突然意識到現實世界中不少抽象的想法竟然可以在 LEGO® 的積木世界中立體地澄現出來，為他們實現LEGO® SERIOUS PLAY®建立了重要的基礎。  
The idea of the LEGO® SERIOUS PLAY® methodology originated in 1996 when the two professors Johan Roos and Bart Victor at IMD in Switzerland and LEGO Group CEO and owner Kjeld Kirk Kristiansen were exploring alternative strategic planning tools and systems. They developed an understanding of the value of employees and the concept of an evolving, adaptive strategy that included using LEGO elements as three-dimensional models of business issues and challenges. The strategy was named LEGO® SERIOUS PLAY®.

<https://www.lego.com/en-us/seriousplay/background>

認證引導師 Certified Facilitator

LSP活動中最關鍵的人物當然是引導師(Facilitator)，從設計活動、引導討論、甚麼選擇合適的LEGO® SERIOUS PLAY®套裝組合都是一門學問。2010年，LEGO® Group 把LEGO® SERIOUS PLAY®的整套方法全面開放(Open Source)，所有人都可以運用這套方法。不過，為確保質素和技巧，幾位Master Trainer仍然會走訪全球各地開設Train the trainer課程，認證通過連續四天訓練的學員為註冊LSP引導師(Certified LSP Facilitator)。

<https://seriousplay.training/facilitator-training-program/>

由於LEGO® SERIOUS PLAY®日漸受歡迎，坊間出現了不少聲稱是 Certified Facilitator 的認證課程，課程內容與Master Trainer 的大同小異，可是主講的卻只有 Facilitator 資歷，質素成疑。

The key person in LSP is the facilitator, who is responsible for the program design, facilitation and choosing the best LEGO® set. In the year 2010, LEGO® Group released LEGO® SERIOUS PLAY® and redefined it as an open sourced methodology, which means that everyone outside of LEGO® Group can use this method. But, in order to maintain the standard and proper skills, Master Trainers in the LEGO SERIOUS PLAY Method keeps hosting LSP facilitator courses everywhere in the world to certify facilitators who completed the 4-day intensive training.

<https://seriousplay.training/facilitator-training-program/>

As LEGO® SERIOUS PLAY® becomes more and more popular, there are a lot of so-called “certified facilitator courses” being held by some facilitators, instead of Master Trainers. The course content is somehow similar. But without Master Trainer, the quality is questionable.

## 引導師簡介 Meet Our Facilitator

### 張栢寧先生 (Jason)

- [LEGO® SERIOUS PLAY® Certified Facilitator \(2016\)](#)
- [金融風險管理 FRM®](#)
- [香港工業總會培訓中心講師 Guest speaker of Federation of Hong Kong Industries\(FHKI\) Training Center](#)
- [香港社會工作者總會課程導師 Guest speaker of Hong Kong Social Workers' General Union](#)
- [香港青年協會青年服務諮詢委員會委員及青年創研庫成員](#)
- [融我在共融義工服務團召集人](#)
- [Master Edutainment 創辦人](#)
- [有關著作:遊戲帶領工具書《玩樂手築:40個積木活動》](#)

### Mr. Cheung Pak Ning, Jason

- [LEGO® SERIOUS PLAY® Certified Facilitator \(2016\)](#)
- [Financial Risk Manager \(FRM®\)](#)
- [Guest speaker of Federation of Hong Kong Industries\(FHKI\) Training Center](#)
- [Guest speaker of Hong Kong Social Workers' General Union](#)
- [The Hong Kong Federation of Youth Groups \(HKFYG\) - Youth Service Advisory Committee](#)
- [Coordinator of Inclusion Volunteer Service](#)
- [Co-founder of Master Edutainment](#)
- [Author of bricks game reference book 《玩樂手築:40個積木活動》](#)

LSP予人一種高深又神秘的印象, Jason 解釋因為LSP在應用在不同的人物和情景上會出現很多變化, 但從技巧而言, 認為萬變不離其宗, 當中最重要的是要掌握「互動循環」, 加上Facilitator的細心觀察和引導, 參加者就能夠做到「用雙手思考、用眼睛說話」。Jason進一步解釋LSP不是一項「訓練」(Training), 是協助參加者說話、表達、互動的「方法」(Methodology), 不是說把LEGO放在枱上, 然後把流程走一次就能做到效果的, 參加者是主體, Facilitator是輔助, 用適當的鋪排和引導讓參加者領悟, 甚至互相啟發。

[\(英文\)](#)

[LSP互動循環: 提出問題 → 拼出想法 → 互相分享 → 反思學習](#)

[\(英文\)](#)

完整的LSP workshop可能會用上一整天, 甚至更多的時間, 但礙於現時很多培訓項目只容許半天甚至一兩小時的長度, Jason特別設計了一系列簡化的套包, 令他在培訓的時間控制上更具彈性。

[\(英文\)](#)



LSP可以在多種情況下運用到, 除了培訓之外, 亦會在會議、「度橋」(Brainstorming) 甚至面試上使用, 而Jason最常面對的是Team Building Workshop, 他提出應用LEGO在Team Building上的主因是可以帶來新鮮感, 「先吸引了參加者, 再引導他們行前一步!」。他引述Workshop後參加者的反應, 「多數活動後都會拍一張幾十人的大合照, 想不到這次在完結時卻是LEGO大合照!」Jason說多數培訓都會用紙筆Powerpoint, 他的LSP就只有LEGO, 一切的說話都投射在LEGO的造型、顏色、數量甚至距離上, 參加者一開始以為「玩玩下」, 到最後參加者都對枱上的積木難離難捨。

[\(英文\)](#)

### 關於Jason

Master Edutainment的創辦人 Jason 是香港其中一位最活躍的 LEGO® SERIOUS PLAY® 認證引導師 (Certified Facilitator), 2016年於韓國跟隨 Per Kristiansen (Master Trainer <https://seriousplay.training/trainers/per-kristiansen/>) 學習LSP引導技巧, 現

積極應用LSP於企業、社工和教師的培訓。2020年與著名社工叢書作者黃幹知先生合作編寫了第一本關於LEGO®應用於培訓和活動反思的書籍 - 《玩樂手築:40個積木活動》，並開辦公開課程教授各種應用積木的小組和集體遊戲，令LEGO® SERIOUS PLAY®在香港更加廣為人知。

(英文)

## 常見問題 FAQ

LEGO® SERIOUS PLAY® 所用的 LEGO® 積木有甚麼不同？

LSP使用的其實都是平常的LEGO®積木，但Facilitator會根據工作坊的目的而選用方便參加者發揮的積木。

(英文)

拼砌的過程困難嗎？我自問沒有設計或藝術天份。

不困難，平常的LEGO®是按照說明書拼出模型，LEGO® SERIOUS PLAY®則是按照「問題」拼出你心目中的「答案」，只要放膽嘗試，每個人都能夠以有限的積木表達無限的想法。

(英文)

如參加者從未接觸過LEGO®，又或者是LEGO®愛好者，對LSP工作坊有影響嗎？

其實沒有影響，Facilitator會有所鋪排，讓每位參加者好好熱身，進入LSP的世界，即使從未拼過LEGO®亦能一步一步掌握LSP互動循環（提出問題 → 拼出想法 → 互相分享 → 反思學習）。

(英文)

樂高認真玩(LSP)最獨特的地方是什麼呢？

「讓每個人都能夠輕鬆表達自己的想法」，在LSP的世界中，你有能力對每一顆LEGO®積木賦予意義，同時讓別人「看得見」抽象的想法，能有效協助平常生活中較被動或不善於表達的人參與討論。

(英文)

LEGO® SERIOUS PLAY® 那麼強大，甚麼問題都能解決嗎？

LEGO® SERIOUS PLAY® 是一個很強大的方法/工具，但講求的其實是引導師(Facilitator)的經驗和能力，成功引發參加者之間的互動和對問題的反思，才是最終獲得啟發的方法，相反，如果引導師只根據既定流程運作，參加者或未必有所感悟。

(英文)

# P.R.A.I.S.E 領袖培訓 Leadership Training

發揮潛能 啟發他人

Unleash potentials, inspire others!

P - Participation	全情參與
R - Reflection	回顧反思
A - Anticipation	預視準備
I - Integration	經驗整合
S - Self awareness	自我覺察
E - Exploration	探索求真

P.R.A.I.S.E 領袖培訓以3S為設計藍本, 期望讓參加者在自身(Self)、團隊(Stakeholder)與情境(Situation)三個方向有所覺察並在各項領袖能力上有所提升。

(英文)



SELF 自身能力:

S - Self awareness	自我覺察
E - Exploration	探索求真

Stakeholders 與團隊及持份者的協作能力:

P - Participation	全情參與
I - Integration	經驗整合

Situation 情境處理能力:

R - Reflection	回顧反思
A - Anticipation	預料能力

## 關鍵領袖特質 Essential Qualities for Leadership

稱職的領袖能讓發揮團隊的最大能力，甚至能突破想像。除了自身能力以外，成功的領袖更能兼顧團隊的協作能力以至應付不同情境的處理能力，以下總結了領導最關鍵的四項特質，最後一項最容易被人忽略。

Good leaders can empower and inspire their teams to accomplish amazing things. A successful leader should be good at collaboration and solving problems in different situations. We have summarized the following essential qualities that make a great leader.

### 溝通能力                      Communication Skill

- 清晰表達                      Presentable
- 換位思考                      Perspective taking
- 明確指示                      Clear instructions

一個團隊一般都由具各種才能的人組成的，要連繫不同背景不同性格的人則需要一名具有良好溝通能力的領袖，充份利用聆聽、思考及明確清晰的表達，團隊方能有效地運作，發揮出最佳的實力。

A good team is always formed by a group of different people with diverse backgrounds and talents. Poor communication can lead to poor outcomes. That is why a smart leader with great communication skills is essential. A skilled communicator who knows how to listen, think and talk can motivate, instruct and discipline the people they are in charge of.

### 管理能力                      Management Skill

- 風險承擔                      Risk taking
- 明確目標                      Clear Goals
- 團隊分工                      Division of labour

很多時候領袖會由工作能力較強的人擔任，不過，其實領袖更需要具備的是管理其他人工作的能力，要清楚目標、了解流程以及善用資源，正如一個好教練的球技未必是最好，但他卻能帶領球隊發揮出最好的水平，獲得勝利。

Some leaders are selected simply because they are good at their jobs. But a good leader should also have a complete understanding about the goals, procedures and the resources. A good sports coach may not be the best player, but he can promote the team to the best.

### 決策能力                      Decision Making

- 創造力                      Creativity
- 策略思維                      Strategic thinking
- 計劃實踐                      Do loop (Plan-Do-Review cycle)

領袖除了要果斷決策外，更要敢於承擔後果，面對風險或危機的時候，需要運用創意和獨立思考作出好佳的計劃，更要在實踐後回顧反思，助團隊找出最佳的路向。

A good leader is decisive and willing to take risks. They are prepared if things don't work out. In addition, critical thinking and creativity are also important, so as to help the team to find the best way out.

### 態度                      Attitude

- 熱情                      Passionate
- 忠誠                      Loyalty
- 誠信                      Integrity
- 魅力                      Charisma

能力強大當然十分重要，而領袖的態度則常常被人忽視，真誠而又具魅力的領袖能令事半功倍，良好的態度能讓人產生信任，指令容易下達，工作亦變得流暢。必須謹記，信任的建立是一點一滴累積起來的，但失去的信任卻是難以挽回。

The attitude of a leader is already being overlooked. If you can show your sincere enthusiasm and integrity, that will foster a sense of trust and loyalty in your team. You will find your instruction becomes easier to deliver, and operation becomes effective. But remember, trust lost is always hard to get back, so you have to treasure it.

# 預約活動 Quick Reserve

體驗各項前所未見的活動！M.E.的新型活動適合各類型聚會，導師會連同一切所需器材到達您所指定的場地，並會帶領整個流程，讓您們好好享受整個活動。

請選擇活動類型

- [活動體驗、聚會、團隊建立等](#)
- [培訓、企業活動、發展日、退修日等](#)
- [同樂日、活動攤位、嘉年華等](#)
- 其他：

活動體驗、聚會、團隊建立等

請選擇活動項目

- 攻防箭                      Master Archer (Archery Tag®)
- 泡泡足球                    Bubble Soccer
- 旋風球                        Flyball
- 圓網球                        Spikeball® (Roundnet)
- 躲避盤(躲避飛盤)        Dodgebee
- 地板冰壺(地壺球)        Floor Curling
- 芬蘭木柱(木棋)          Molkky
- 其他：

請選擇活動場地

- 到場服務
  - 請提供場地資料：
- 租用場地
  - 地區偏好：
    - 港島區
    - 九龍區
    - 新界區
    - 沒有偏好
  - 場地類型：
    - 室內場地
    - 戶外場地
    - 會議廳
    - 活動禮堂
    - 營地
    - 沒有偏好

請選擇活動日期  
(Calendar)

參與人數

- 10人或以下

- 20人或以下
- 30人或以下
- 30-50人
- 50-100人

#### 其他需求

- 提供聚餐飲食
- 提供樽裝水或飲品
- 提供投影器材
- 提供擴音器材
- 訂造獎牌或獎盃
- 提供專業攝影或拍攝服務
- 提供場地佈置(例如背幕或橫額等)

#### 額外資料

培訓、企業活動、發展日、退修日等

同樂日、活動攤位、嘉年華等

請選擇活動場地

請選擇活動日期  
(Calendar)

# 獲取報價 Free Quote

從經歷中學習

The best way of learning about anything is by doing

# 聯絡我們 Contact us

從經歷中學習

The best way of learning about anything is by doing