

Communauté Némésis France

(RAPPEL : RÈGLEMENT QUI PEUT ETRE MODIFIE OU CHANGE)

Aujourd'hui je vais écrire le règlement du serveur Conan Exiles RôlePlay
Règlement Rôle-Play à respecter sous risque de bannissement temporaire ou permanent.

(Adresse du discord et du TS : Plus bas sur le règlement)

Définition de Rôle-Play :

Terme anglais signifiant littéralement "Jouer un rôle". Le "Rôle-Play" désigne le fait d'incarner un personnage et d'agir comme le personnage (et non le joueur) le ferait. Le "Rôle-Play" peut prendre des formes diverses (depuis le fait de s'exprimer en vieux français dans un MMORPG médiéval fantastique, jusqu'au fait de respecter les principes de la classe du personnage).

Définition du HRP :

Si des personnes ne respectent pas le règlement, il y aura de grosse sanction.

CONSULTER LE FORUM OU MÊME LE SITE PLUS SOUVENT AFIN DE SE MAINTENIR INFORMÉ DES NOUVEAUX CHANGEMENTS SUR LE RÈGLEMENT OU SUR LE SERVEUR EN LUI-MÊME.

Il est OBLIGATOIRE d'avoir le même pseudo sur le forum, en jeu et sur le TS !

Nouveau système au niveau des pseudos : Seulement un prénom et un nom sont autorisés.
(Un seul mot, exemple : Grim Reaper et pas Reaper)

Obligation de lire les règlements : Forum, TS et du SERVEUR !

INTERDIT DE PARLER DE CHOSE RP SUR LE CHAT, LE CHAT EST TOTALEMENT HRP (HORS ROLEPLAY), SI VOUS VOULEZ DES INFORMATIONS, VOUS DEVEZ RENCONTRER DES JOUEURS AFIN DE LEURS PAYER L'INFOS !

Légende couleur :

Important

Rappel

Voici le règlement :

Règlement du serveur :

I.Contexte :

Toutes requêtes admins doivent être faites sur le TeamSpeak et non sur le global ingame

II.Règles de bases :

Ne pas attaquer les joueurs sans raison RP

Ne pas construire n'importe comment et n'importe où, respecter les zones des guildes/religions

Les insultes sur le channel global sont interdites.

Interdiction de détruire les constructions des autres joueurs sauf pendant les interactions RP avec des raisons solides.

Les abus d'utilisation du channel global.

Les freekill ne sont pas autorisé si aucun RP n'est réalisable (ex: Les personnes déconnectées qui dorment sur le serveur ne pourront pas être tué s'ils dorment dans un lit à l'intérieur d'une maison ou même en extérieur. Ce sera passible d'un ban permanent). Restez Fair-play

III.Règles :

Attention, si il y a un non respect des règles, ce sera passible d'un ban de 2 jours voir définitif
Tous les nouveaux joueurs devront obligatoirement rejoindre son territoire en fonction de sa religion, de plus vous devrez vous soumettre aux lois et aux règles de votre roi. Mais attention il sera possible de faire des coups d'état, de mettre en place des guildes de voleur, d'assassinat, marchande , garde royale, rebelle, etc...

Adresse de notre Discord :

<https://discord.gg/sXBd8A7>

Adresse de notre TS :

Adresse : nemesis-france.fr

Mot de passe : Aucun mot de passe

PSEUDO RP OBLIGATOIRE : NOM ET PRENOM

Règlement des discussions TS pendant que vous jouez :

**Il est strictement interdit lors d'une interaction RP de dire à votre guildes, exemple :
Les gars, il y a des mecs qui sont autour de moi en position XX – XX venez vite. Pendant que vous êtes sur le TeamSpeak.
(Passible de ban perm)**

REGLES STRICTE

Construction :

Type de construction obligatoire :

Pour les clans dans le sud, construction en brique et non en bois.

Pour les clans dans le centre et le nord, construction en bois et non en brique.

Attention, si vous ne respectez pas ça, le haut-seigneur pourra demander la destruction de votre demeure.

Avant-poste :

Vous pourrez avoir deux avant-poste de construction en 10 de longueur ainsi que de largeur et 4 de hauteur maximum juste pour stocker des ressources ou pour vous préparez à faire un raid sur un territoire (il faut avoir l'accord du seigneur de votre territoire), stocker des armes. Rien de plus.

Maximum par clan et nombres d'esclaves :

8 joueurs avec maximum 30 esclaves.

Les religions et avatar :

Vous ne pouvez avoir qu'un seul dieu par clan, le dieu de votre religion, interdiction de choisir les points d'une autre religion sous peine d'une suppression de votre personnage.

DELIMITATION DES TERRITOIRES :

Vous pouvez construire des murailles de 3 de largeurs et 5 de hauteurs maximum (4 murs et 1 fondation), mais qui contourne votre base uniquement. N'hésitez pas à voir le haut-seigneur pour avoir l'autorisation.

ZONE SAFE ET COMMERCIALE :

Une zone safe commerciale sera mise en place, interdiction de PvP à moins de 800 mètres. Acheter, vendre des items que votre religion ne peut pas avoir, des esclaves, ressources, construction, autres...

ZONE DIPLOMATIQUE ET TRÔNE :

Il est strictement interdit de construire à proximité de la zone diplomatique ou du château du roi, de plus, le roi aura le droit d'imposer des taxes auprès des religions et territoire, il pourra mettre en place une armée pour protéger ses terres et sa personne, il pourra également mettre en place des lois qui devront (ou pas) être respecté, tout dépend si vous recherchez la guerre, il aura accès à chaque territoire. Des haut-seigneur seront choisi pour chaque religion afin de gérer et contrôler son territoire mais également la religion. (Ils seront responsable de vos actions, une erreur et le roi ou haut-seigneur d'un autre territoire aura le droit de faire une déclaration de guerre. (Faites attention, vos actions impacteront)

REGLEMENT DU ROI ET HAUT-SEIGNEUR :

Le roi a la possibilité de mettre en place des taxes, des lois, d'élever une armée afin de protéger son règne, il peut jouer le rôle du méchant roi comme du bon roi. Vous êtes le roi, vous devez chercher dans votre imagination afin de jouer le rôle que vous avez envie.

Les haut-seigneurs se doivent de garder le contrôle sur leurs territoires, ils doivent faire respecter les consignes du roi, peuvent mettre en place leurs propre loi auprès de leurs territoires afin d'avertir les fidèles de votre religion, vous pouvez être en désaccord avec le roi, vous pouvez vous déchaîner afin de vouloir conquérir plus de territoire en élargissant votre zone, vous pouvez être un haut-seigneur stratégique, bourrin, discret, intelligent, sadique.

Sachez juste une chose que chacune des actions ou décisions que vous prendrez auront des répercussions dans le roleplay de tous, faites attention car une erreur pourra vous coûter la vie. Alors soyez logique, réfléchis et soyez certains de ce que vous allez entreprendre.

La seule limite du roleplay, c'est votre imagination. (A vous d'être inventif)

Les couleurs :

(Couleur des tenues, noir = couleur universelle) - (Marchand, farmer, autres)

Les Yog : Rouge

Les Crom's : Violet

Les gardes de Mitra : Bleu

La secte de Set : Vert

Ymir : Gris

La carte

[\[LIEN DE LA CARTE NORD\]](#) - YOG / ROI/DIPLOMATIE

[\[LIEN DE LA CARTE CENTRE\]](#) - CROM / YMIR

[\[LIEN DE LA CARTE SUD\]](#) - SET / MITRA

VOL :

Interdiction de faire du pillage/vol ou des attaques pendant que les joueurs sont déconnectés mais toutefois, il est possible de racketter des gens, mais faites attention à ce que vous faites car vous serez peut être ennemis avec la pire guilde du serveur. De plus, vous devez uniquement prendre 50% des ressources quand les joueurs sont présents sur les lieux, toutefois ne prenez que ce que vous voulez, laissez le rester.. (Peine de bannissement temporaire si ce n'est pas respecté correctement)

Constructions/Ressources :

Les constructions devront être construites d'un point de vue RP. (pas de ville volante)
Merci de faire des constructions raisonnables aux nombres de joueurs présents dans votre tribu et RP, si par la suite cela n'est pas respecté : Vous verrez les administrateurs ou les modérateurs être réactifs à votre construction qui ne tiendrait pas dans un RP ou qui sera trop gros.

(La construction sera entièrement détruite au bout de trois demandes de reconstruction par les admins.)

Combat :

Il est tout à fait possible d'attaquer d'autres joueurs dans des raisons RP.
Pour les personnes portant des masques sur le visage, les personnes «victimes» ne pourront pas voir qui vous êtes ou vous pouvez vous faire passer par quelqu'un d'autre. Merci de vous annoncer oralement en jeu avant d'attaquer toutes personnes. (Faites des sommations orales).
Exemple : Vient ici, chien que je te coupe la tête ! Arrête toi et je te laisserais peut être vivre.
Merci de respecter les interactions Rôle-Play lorsque vous rencontrez des joueurs.

Tout en rappelant qu'il faut une raison RP pour attaquer quelqu'un !

JOUER LE ROLEPLAY DE VOTRE RELIGION MERCI DE LIRE L'HISTOIRE DE VOTRE RELIGION AFIN DE METTRE EN PLACE EN JEU SON ROLEPLAY, EXEMPLE : YOG SON DES CANNIBALES, SET FONT BEAUCOUP DE SACRIFICE HUMAIN, MITRA EST PLUS POUR LA JUSTICE, CROM CE SONT DES VOLEURS, BARBARE, PILLEUR, ETC... PRENEZ EN COMPTE VOTRE RP RELIGION PUIS LAISSER COURT À VOTRE IMAGINATION !

Règle de nouvelle vie :

Vous avez deux règles de nouvelle vie à respecter !

La première : Vous pouvez retourner sur les lieux de votre mort uniquement si vous êtes mort à cause d'une chute ou tué par des personnages non joueurs.

La deuxième : Il est strictement interdit de retourner sur les lieux de votre mort pendant 15 minutes après avoir participé à une interaction RP ou après avoir été tué par un autre joueur pendant une interaction !

(Je rappelle que le non-respect du règlement entraîne un bannissement allant jusqu'au définitif !)

Règles diplomatique :

Vous avez la possibilité de faire des alliances diplomatique, des déclarations de guerre, etc en allant voir les admins mais également le roi des terres de l'exile et oublier pas soumettre votre déclaration au haut-seigneur en face.

Niveau Rôle-Play :

Merci d'être fair-play pendant les actions RP et de rester logique, qu'est-ce-que j'entends par logique ? Se trouver au bord d'une falaise puis vous voyez en bas une guilde, vous sautez d'en haut pour rentrer dans leurs bases, ce n'est pas logique, d'où vous sautez comme ça surtout si ça fait plus de 60M de hauteur, merci de rester Fair-play car même si vous personne peut passer à cause de la HIT-BOX pourris du jeu, c'est logique que votre personnage ne passe pas. (Le masque de collision (ou hit-box) est un terme spécifique aux jeux vidéos qui définit la zone sensible d'un élément de jeu (un personnage, un vaisseau) aux projectiles ennemis (cf. *motif de tir). Cette notion de gameplay est essentielle dans les jeux d'action)

Chat global :

**Merci de ne pas abuser du chat
(Passible de ban de quelques heures)**

Merci lorsque vous parlez en mode «HRP : Hors Rôle-Play» de le préciser dans le conversation ou sur le chat ! Préciser : HRP : Bonjour

En cas de problème en jeu ou même sur le TS, vous pouvez directement venir sur le TS dans le canal besoin d'aide afin que des admins viennent vous voir. Les administrateurs reste à votre disposition. Merci de respecter les administrateurs et les modérateurs