

Боевая магия

Магия на игре моделируется с помощью жестов и голосового обозначения, а для указания конечной цели применения заклинания используется красный (темные) и синий (светлые) фонарик. (Фонарики можно просто красить акрилом). Белый фонарик – просто фонарик.

Жесты и названия заклинаний находятся в Видеозаписях. А так же представлены списком ниже.

Гелиотроп – грубый щит силы, он стоит в два раза больше, на некоторые заклинания стоимость может быть увеличена и в четыре раза. Отбивает только одно заклинания за применение.

Тип 1 – **Атака** – снимает одну энергию(хит) при попадании.

Затрата: Нет.

Щит: Бесплатный.

Гелиотроп: 2 ед.

Тип 2 – **Статус** – на короткое время выводит из боя (шаги назад, паралич, оплетение, молчание) – до первой атаки, которая не снимает хитов.

Затрата: Нет.

Щит: Бесплатно

Гелиотроп: Не отбивает тип Статуса.

Тип 3 – **Превосходство** – снимает значительное количество хитов и выводит из боя.

Затрата: От 2х до 5 ед.

Щит: От 2х до 4 ед.

Гелиотроп: от 5 до 9 ед.

Фишки уровня Мага – **Веерный урон (Маркер «ВСЕМ»)** – Только для 1 и 2 Типа.

Пример: Опиум ВСЕМ.

Щит -

	Тип 1 (Щит мага)	Тип 2 (Сфера разума)	Тип 3 (купол)	Щиты
7	Искра, Серый молебен	Таран		Щит мага, Гелиотроп
6	Шипы (боль)	Тайга (связывание)		Сфера разума. Зеленый Купол
5	Ледяная стрела	Фриз, Терка (выброс из сумрака)	Спайдерфлейм/Тройное лезвие – 4 ед.	Синий Купол
4	Файрболл	Опиум	Танатос – 6 ед.	Красный Купол

3			Плеть Шааба/Копье Лонгиниуса – 8 ед.	Черный Купол
2	Иммунитет от 7 уровня	Иммунитет от 7 уровня	Марево Трансильвании /Белая пыль – 10 ед.	Белый Купол
1	Иммунитет от 7 и 6 уровня	Иммунитет от 7 и 6 уровня	Тень владык /Саркофаг времен – 12 ед.	

Доступные Заклинания для Уровня:

7 уровень:

Атака: **Искра, серый молебен, таран**

Щиты: **Щит мага (от всего Типа 1, кроме фэйрбола), знак Гелиотроп**

6 уровень:

Атака: Искра, Серый молебен, шипы, таран, тайга

Щиты: Щит мага (от всего Типа 1), Сфера разума (от всего Типа 2), Купол от Спайдерлейма/Тройного лезвия.

5 уровень:

Атака: Искра, Серый молебен, шипы, ледяная стрела, таран, тайга, фриз, терка.

Щиты: Щит мага (от всего Типа 1), Сфера разума (от всего Типа 2), Купол (от Спайдерлейма/Тройного лезвия, Танатоса)

4 уровень:

Атака: Искра, Серый молебен, шипы, ледяная стрела, фэйрбол, таран, тайга, фриз, терка, опиум.

Щиты: Щит мага (от всего Типа 1), Сфера разума (от всего Типа 2), Купол (от Спайдерлейма/Тройного лезвия, Танатоса, Плети Шааба/Белого Копья)

Атака: Веерные боевые заклинания Типа 1

Портал (рандомный на себя) – Кривопортус.

3 уровень:

Атака: Искра, Серый молебен, шипы, ледяная стрела, фэйрбол, таран, тайга, фриз, терка, опиум.

Щиты: Щит мага (от всего Типа 1), Сфера разума (от всего Типа 2), Купол (от Спайдерлейма/Тройного Лезвия, Танатоса, плети шааба/белого копья, Марева трансильвании и Белой пыли)

Атака: Веерные боевые заклинания Типа 1 и Типа 2

Портал (только на себя)

2 уровень:

Атака: Искра, Серый молебен, шипы, ледяная стрела, фэйрбол, таран, тайга, фриз, терка, опиум.

Щиты: Щит мага (от всего Типа 1), Сфера разума (от всего Типа 2), Купол (всего Типа 3)
Веерные боевые заклинания Типа 1, Типа 2, Типа 3

Портал (на себя и еще одного)

Иммунитет к заклинаниям Типа 1 и Типа 2 - 7 уровня

1 уровень:

Атака: Искра, Серый молебен, шипы, ледяная стрела, файрбол, таран, тайга, фриз, терка, опиум.

Щиты: Щит мага (от всего Типа 1), Сфера разума (от всего Типа 2), Купол (всего Типа 3)

Атака: Веерные боевые заклинания Типа 1, Типа 2, Типа 3

Портал (на 3 человека)

Иммунитет к заклинаниям Типа 1 и Типа 2 - 6 и 7 уровня

ОБЩИЙ СПИСОК

Искра – Слабое заклинание, снимает с противника один хит, не выводит из боя.

Серый Молебен – Слабое заклинание, снимает с противника один хит, не выводит из боя, с вампира снимает 3 хита. Вызывает апатию и снижение настроения на час.

Шипы – Слабое заклинание, снимает с противника один хит, не выводит из боя. Вызывает приступ боли.

Ледяная Стрела – Слабое заклинание, снимает с противника один хит, не выводит из боя. Причиняет небольшую рану, вызывает переохлаждение.

Фаербол – Слабое заклинание, снимает с противника один хит, не выводит из боя. Причиняет ожоги, поджигает горючие предметы (вне сумрака).

Таран – Отталкивает. Пять шагов назад.

Тайга – Связывает. Считать громко до 30.

Фриз – Замораживает на 5 минут. Не действует никакие воздействия после попадания.

Терка – Выбрасывает из сумрака (на уровень вверх) и не позволяет 5 минут заходить вглубь Сумрака.

Опиум – Сон на 15 минут.

Спрайдерфлейм (Темные Иные)– Стоимость – 2ед, Снимает – 4ед.

Тройное Лезвие (Светлые Иные)– Стоимость 2ед, Снимает – 4ед.

Танатос – Стоимость 2 ед, если прошло снимает все единицы. Счет до 50.

Плеть Шааба (Темные Иные)– Стоит 4, снимает 8.

Копье Лонгиниуса (Светлые Иные) – Стоит 4 снимает 8.

Марево Трансильвании (Темные Иные) – Стоит 5, снимает все.

Белая пыль (Светлые Иные) – Стоит 5, снимает все.

Тени Владык (Темные Иные) – На несколько часов. (Звони мастеру)

Саркофаг – На несколько часов. (Звони мастеру)

Щит Мага – простой щит от 1 типа.

Сфера – простой щит от 2 типа.

Купол – Защищает от 3 Типа – Превосходство. На каждое заклинание этого типа свой купол. – Зеленый, Синий, Красный, Черный и Белый.

ОДИНАКОВЫЕ атакующие ЗАКЛИНАНИЯ можно применять с интервалом не менее двух. (Искра-Спайдерфлейм-Опиум-Искра) - если правило нарушается, применивший Иной "Перегревается" и падает на 5 минут без сознания.