



(Feito/Escreito por: Ann/Lolitta | Atualizado em: 24/12/22)

Bem-vinde ao guia de HeliosR.

As traduções não são 100% exatas e/ou foram adaptadas.
Feito por experiência pessoal, pesquisas e etc com intuito de ajudar.
Se achar algum erro, entre em contato ou entre no nosso discord.

ÍNDICE

- O que é HeliosR?
- Como Baixar
- Guia
- Salvar a conta
- Guias/Referências/Links Úteis

O QUE É HELIOSR?

Basicamente: Helios, Helios Rising Heroes ou HeliosR é um jogo e franquia da Happy Elements com a Cacalia Studio, como Enstars e outros jogos da mesma empresa.

É um jogo de cartas estilo RPG de turno, similar ou igual a Fate (FGO) por exemplo, onde os personagens são heróis e você é comandante com eles e tentam proteger certos distritos.

No momento deste guia, só vamos considerar a **versão Japonesa e primeira do jogo**.

[Você pode ver a proposta do jogo clicando aqui.](#)

COMO BAIXAR?

É bem simples igual aos outros jogos como Enstars, basta pesquisar o nome normal ou em JP no QooApp ou apps similares, o jogo está disponível em Android e IOS.

Porém vale ressaltar que, diferente de Enstars, Helios propositalmente não pega em emuladores.

É possível jogar, mas além de ser um modelo específico que pode ou não pegar, a própria Happy tira propositalmente o jogo do emulador. Em outras palavras, o jogo some do emulador depois de um tempo.

Guia Básico - Helios R. Heroes

Diferente de Enstars, Helios é bem intuitivo (ao menos para mim foi). Como não sou mais novata, [você pode ver o início e missões de novato aqui](#).

Após baixar, você vai passar por um longo e obrigatório tutorial. Inclusive, se você tiver enfrentando problemas, principalmente no tutorial do Office, use o VPN japonês (recomendo o TunnelBear) para terminar.

Vamos começar com a UI, como sempre, ela é bem mais simples porque já tem uma mini-tradução.



Acima temos:

- Seu **Rank**, que é seu nível.
- **AP**, irei traduzir como "Action Points", você usa ele em eventos, fases, works etc.
- **C** são suas moedas, que você pode usar para várias coisas no jogo.
- As **gemas ou rubys** são basicamente seu cash/dinheiro no jogo, podendo ser pagas ou gratuitas.
- Ao lado temos a **loja**, em maioria por dinheiro real e algumas trocas com moedas comuns do jogo, essa loja é variada.
- Depois temos **as alternâncias na UI**, como: Tirar ela, Trocar para Modelo 2D/CG, Troca de Personagens (Modelo/CG). Os modelos não se mexem, apenas falam, piscam e possuem algumas roupas.
- Por fim temos a aba **Menu**, que fica todas as opções disponíveis do jogo:



1. **Shop** - Compra por dinheiro real/moedas do jogo.
2. **Inventário/Itens** - Você pode ver cada item que você tem, dividido em:
Consumível/Material/Events.



Comidas/Bebidas recuperam AP, mas ele também pode ser comprado com gemas.
Você pode ganhar fazendo missões, jogando eventos, login, etc.



Materiais para usar somente nos cards e a evolução deles.

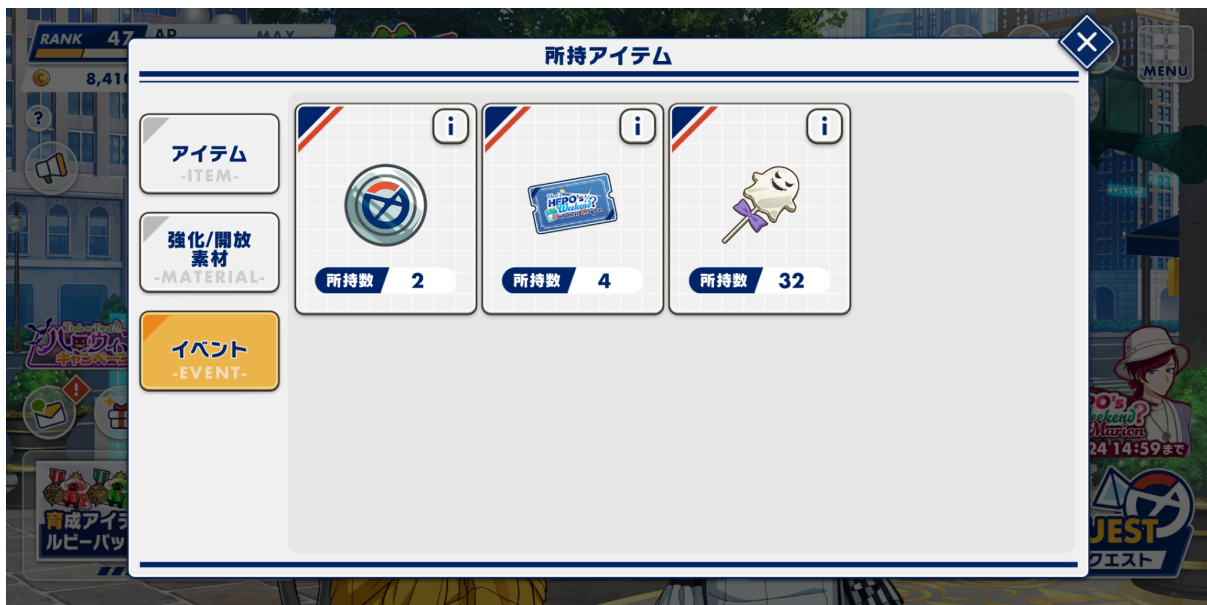
Tickets de XP: Assim como Enstars, dão X quantidade de XP.
Respectivamente: Baixo/Médio/Alto. Pode obter jogando/eventos/etc.

Ursos: São como as pedras coloridas de Enstars, e também tem diferentes tamanhos mas no caso de Helios, diferentes formas do urso, sendo o urso arco-íris o mais difícil de juntar. Você vai usar na "Hero Road", ganha fazendo fases/eventos/jogando/etc.

Medalhas Setoriais: Mesmo caso dos ursos, dependendo pode ser difícil juntar eles no início.

Emblemas/Emblemas de Personagem: Um pouco complicados de ter na minha opinião mas pode aproveitar os eventos, gachas e etc para obter. Elas vão ajudar a aumentar o limite do seu card, principalmente se você não tiver cópias.

Pedras Arco-íris: Bem raras, mas pode conseguir jogando normalmente, principalmente eventos. Podem ser trocadas por itens nas lojas.



Itens de eventos variam. Podem ser cards/tickets específicos, tokens/moedas específicas e etc para serem trocadas na loja ou alguma campanha atual.

3. Perfil - Seu perfil de jogador.



Acima tem seu ID, mas só serve para ver seu Office.

Nome/Rank/Aniversário/Medalhas + Quantidade que possui
Cards ou CGs preferidos/Data que começou a jogar.

4. Hero Room - Perfil/Bio dos personagens, divididos em distritos nos quais pertencem.



Neles, você pode ver sua afinidade (♥), chibi, roupas normais e chibis, história, voice lines.



A afinidade sempre dá prêmios variados, incluindo gemas, para aumentar ela basta alimentar os personagens no Office ou jogar bastante com eles. Os voices desbloqueiam conforme você sobe o nível de afinidade.

As roupas de chibi/office você ganha em eventos, eventos de login, etc. As roupas 2D normais você deve ter determinada pontuação no evento.



As roupas também podem “ser mudadas” no personagem se você usar algum card específico com roupa diferente antes de jogar alguma fase:



5. **Coleção** - Basicamente seu álbum do jogo, dividido em: Cards (Heróis), Frames, CGs.
6. **ID Transfer** - É onde você vai criar um ID e Senha, e basicamente salvar sua conta. Veremos mais para frente.
7. **Ajuda/FAQ** - Abre a página oficial de ajuda da Happy Elements.
8. **Suporte** - Abre um pop-up para falar com a Happy Elements sobre algum assunto em específico.
9. **Retorno** - Tela inicial do jogo.

Ao lado esquerdo temos:

- **? e Megafone:** Ajuda/Informações sobre o jogo.
- **Mini Banner:** Eventos/Campanhas do jogo, geralmente temáticas/datas temáticas.
- **E-mail do Jogo:** Mais informações sobre o mesmo.
- **Presente:** Onde você coleta itens de eventos e diários.
- Missões Diárias/Semanais/Conquistas/Eventos/etc:

Missões Diárias

Se rolar eventos, uma das missões vai pedir para jogar as fases do evento.

- Logue no jogo
- Troque likes
- Faça 5 fases
- Upe um Frame
- Faça 1 fase especial
- Envie heróis para patrulhas
- Dê pull no gacha de moedas
- Logue no jogo de 00h~11:59h da manhã
- Complete todas as missões (A quantidade pode variar)

As missões semanais se completam conforme você for fazendo as diárias/tudo no jogo.

Se tiver dúvida de fazer as missões diárias pode simplesmente clicar nos botões que o jogo te leva.

Missões de conquistas se completam quando você atinge algo no jogo e também pode ganhar medalhas de perfil por isso. As de evento basta jogar ao máximo e upar ao máximo os cards/frames do evento que está rolando, além de prêmios, também dão tickets para bosses especiais dos eventos, que dão mais pontos que as fases do evento.

- **Rede Social dos Personagens** (você pode interagir dando like/fav).
- Banners de Informações, Eventos, Gachas e etc.

Ao lado direito temos:

1. **STORY:** Todas as histórias do jogo, com o mesmo sistema e interface de Enstars.



A **história principal** só libera conforme você for passando todas as fases.
Todas as histórias dão 2 gemas.

Event Story: Todos os eventos antigos ou novos de Helios voltam, diferente de Enstars.



Ou seja, você pode liberar futuramente jogando certo evento quando voltar/via cartas do mesmo, ou pode liberar com um “cartão chave” especial chamado “**Event Story Key**” que pode se ter de modo grátis aproveitando os eventos ou comprando com 5 gemas na loja (não recomendo). Todas as histórias dão 1 gema.



Hero Story: Explicativo, mas não se limita apenas aos heróis, como também a HELIOS Staff (NPCs) e o grupo “Eclipse”. Também possuem o mesmo sistema de Enstars, e também dão 1 gema. Alguns liberam por capítulos/fases, outros eventos e etc.



2. TEAM

Explicativo. É dividido em: Formação de Times, Heróis (seus cards), e Frames (basicamente equipamentos para os cards).



- Formação de times:

Basicamente como Enstars você vai dividir em cores, sendo elas: Verde (Technique), Vermelho (Brave), Amarelo (Passion), Azul (Cool), e um time aleatório já que não vai ter muitos cards fortes de início. Também há menu de organização, bônus e etc, como Enstars.

É claro que você pode tirar mais proveito disso fazendo uma composição específica, mas vamos deixar isso para um guia futuro.

- Cards:



Habilidade de Link (Personagens que ajudam) / Habilidades

Diferente de Enstars, a melhor raridade em Helios é 4*, mas as 3*-2* não ficam para trás e podem ser mais fortes que uma 4* já que elas são BEM MAIS FÁCEIS de se ter cópias/evoluir. As cartas 4 e 3 * possuem uma animação diferenciada de outras na batalha, sendo as 4* uma animação em anime.



Assim como qualquer jogo, cada carta tem seu lvl cap (nível máximo):

1* = LVL 70 | 2* = LVL 80 | 3* = LVL 90 | 4* = LVL 100

Essa regra também se aplica aos frames.

Você ganha cartas através de eventos (1~2~ 3* dependendo do evento, via pontos ou campanhas) e gacha. A 4* do suposto evento sempre vai ser gacha, essa parte é similar a eventos de Bandori/Project Sekai.

Você vai evoluir as cartas usando os ursos, medalhas, emblemas/emblema de heróis e tickets de XP, assim deixando ela mais forte, fora o lvl natural/cap. Porém, Helios tem 2 Hero Roads, uma sendo mais simples na qual você já pode mudar a arte da carta quando evolui, e a segunda necessitando de desbloqueio e sendo um pouco mais complexa e cara, como o exemplo abaixo:



De qualquer forma isso vai pedir muito material, e conforme você aumenta o level cap da carta, mais a Hero Road se expande.

- Frames



Basicamente você vai colocar eles em seus cards. Cada card tem 3 slots de frames, 1 sendo "MAIN" e os outros 2 sendo "SUB", eles funcionam como um equipamento, e também possuem raridade, nível máximo e etc. Frames tem melhor desempenho quando é do mesmo atributo do seu herói ou é ele também, como a print abaixo:



Frames aumentam o lvl cap se você tiver uma cópia do mesmo.



Fora isso, eles upam com materiais especiais que você pega em fases especiais, ou usando outros frames como XP.



Quanto mais você aprimorar seus frames, mais fortes eles vão ficar, porém obviamente, frames 1~3* são mais fáceis de se evoluir/chegar ao máximo de potencial.

Por fim, cada frame tem habilidades, conforme você aumenta o nível máximo do frame, elas aumentam de nível também. Fora isso, dão status base para seus personagens.

Você também pode ganhar frames em eventos/logins e etc.

Se ainda tiver dúvida de como funciona os frames, [recomendo ler esse pequeno FAQ da própria wiki sobre](#).

3. ORDER

Basicamente o gacha do jogo. Também existe um "gacha free" como Enstars.



O gacha tem um pity de 100 pulls, ou seja, no 100 é garantido uma 4* que pode ou não ser do banner. Gachas de aniversário do personagem sempre tem 10 pulls grátis, também há sempre eventos de pull grátis de quantidades variadas.

Porém diferente de Enstars, os cards são misturados junto com os frames. Isso quer dizer que você pode receber mais frame do que cards ou vice-versa. De qualquer forma, esses banners voltam de tempos em tempos.

Além do sistema de pity, também existe loja de troca, que é a moedinha azul que se ganha quando dá pull, como qualquer gacha, mas principalmente Enstars.

Para ter **A CARTA 4*** do gacha, são 300 moedas, **JÁ O FRAME 4*** do gacha são 200 moedas. A carta 3* é 120 enquanto o frame é 80. Fora isso pode trocar por pedras e ursos coloridos e outros materiais/itens.

4. MAP

Basicamente é o “work” do jogo, e também pode ir para seu Office (Central Square).



Você escolhe uma atividade/patrolha para 2 personagens fazerem durante algumas horas em algum dos 4 distritos, e recebe materiais, moedas do Office, XP geral - incluindo XP de afinidade. Obviamente os que são de 60 AP são as melhores escolhas.



Dependendo da hora, você pode entrar em algum distrito e ver NPCs dando presentes como agradecimento, ou uma mini batalha de 5 minutos contra monstros que vão aparecer como **“Emergency” no mapa**, essa batalha também dá prêmios.



Também pode desbloquear muitos prêmios ao upar cada distrito, incluindo conversas e lojas. As conversas são meio que história, então essas conversas dão gema também, outras são pelos chibis, essas geralmente são pelo próprio mapa quando você clica neles mas não dão nada.



As lojas basicamente são mobílias de cada distrito. Você pode comprar com as moedas do Office e colocar as mobílias no seu office e comprar comidas. Assim como Enstars e etc, algumas mobílias possuem interação com os personagens.

- Central Square (Office)



Aqui não tem muito segredo, você pode procurar o ID de alguém e ver o Office da pessoa, e trocar like com outros jogadores. Os likes aparecem como um (♥) e você só pode dar 100 por dia, 100 likes = 100 moedas do Office.

Além disso, vários heróis em sua versão chibi podem visitar seu Office a qualquer momento, e clicando nos personagens, você pode dar um presente, esse presente em geral são comidas. Cada comida dá uma quantidade de afinidade, porém, os personagens tem seus pratos favoritos (ignorando os de eventos), recomendo ver o perfil de cada herói na wiki.



5. QUEST



Aqui é onde vão ficar as fases e gastar seu AP.
Elas são divididas em: Main Story / Materiais e abaixo tem as fases de eventos.

Todas as fases possuem modo **Normal**, **Difícil**, **Expert**, todos dão gemas, isso inclui as fases de eventos (embora no caso de eventos também exista **Expert+**). A quantidade de turnos (Waves) pode variar.

Na história principal não tem segredo, basta ir progredindo com seu time em cada capítulo, nas 3 dificuldades.



As de materiais você vai pegar o que você precisa, assim como Enstars Basic por exemplo, elas mudam diariamente no caso das fases de ursos, já as de xp de frames tem limite sendo esse limite 3x por dia.



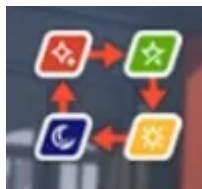
Em todas as fases, o jogo vai pedir uma determinada quantidade de força do seu time, então é por isso que você deve sempre deixar seus cards fortes, ou você não conclui a fase com 3 estrelas. Além disso, também sempre vai mostrar qual atributo terá mais vantagem na fase, antes de entrar nela. Pode ser variado (2 atributos), único atributo ou todos os atributos, no caso da print o atributo que tem vantagem é **Technique**.

- Battle

Você pode fazer manualmente selecionando cada personagem, ou jogar no auto (e alterar a velocidade enquanto joga também).

Os heróis vão acumulando orbes para atacar, mas existem 2 tipos de orbes: **Amarelo** e **Vermelho**. Orbes podem ser acumulados até 3x, podem ser consumidos de baixo para cima. O vermelho demora um pouco para aparecer, mas é o que vai aumentar o seu dano. Quanto mais orbes você usar de certo personagem, mais o dano dele vai aumentar.

Além disso, os 4 atributos tem seus pontos fortes e fracos. Então, dependendo você terá que mexer nos seus frames ou heróis ou times em geral.



- Vantagens:

Brave é forte contra **Technique**, **Technique** é forte contra **Passion**, **Passion** é forte contra **Cool**, **Cool** é forte contra **Brave**.

- Desvantagens:

Brave é fraco contra **Cool**, **Cool** é fraco contra **Passion**, **Passion** é fraco contra **Technique**, **Technique** é fraco contra **Brave**.

Skills

- Habilidades

No botão de Skills você pode ver as habilidades de cada personagem e ativá-las, uma vez ativada, terá que esperar alguns turnos para usar novamente. Existe uma variedade de skills em cada personagem, e você vai melhorando/pegando nas Hero Roads.

Se quiser mais potencial nos seus times, eu recomendo ver esse [mini-guia da própria wiki que explica melhor.](#)

- Skills Link

Skills links são basicamente habilidades em grupo, e juntos aumentam algumas coisas como: Dano, Crítico e afins.

Elas são ativadas quando 2 ou mais personagens estão meio que “interligados” nos cards. Quanto mais personagens juntos, mais ainda o nível da Skill Link e seus efeitos aumentam.

- Skill Burst

São as skills mais fortes do personagem com vários efeitos.

Dependendo do card, tem uma animação diferenciada. Quando se tem vários Burst Skills ativados, o **“Union Attack”** é ativado no final do turno, dando bastante dano.

- Battle UI

A ser adicionado.

COMO SALVAR A CONTA?

Após clicar no celular, vai aparecer essa tela:

データ連携

下記から、パスワードを登録してください。

新しい端末から、データ連携コードとパスワードを入力いただくことで、
ゲームデータを引き継ぎます。

データ連携コード

.....

パスワード

❖ 8桁以上の半角英数字を入力してください。

キャンセル

決定

Se for a primeira vez, o jogo vai te dar um ID code então crie sua senha.
Apesar de permanente, eu recomendo anotar isso.



Na tela inicial, basta ir no ícone de celulares, colocar seu ID e senha respectivamente
quando for trocar de dispositivo ou instalar/desinstalar o jogo.

LINKS ÚTEIS / REFERÊNCIAS

E como sempre, aqui você pode ver links úteis e/ou complementares ao guia,

ou que eu tenha usado de referência/correção.

[Wiki](#) | [QooApp](#) | [HeliosR](#)

OUTROS GUIAS / POSSÍVEIS GUIAS

Helios Composição de Times

Helios Farm de Recursos

Helios Farm de Gemas

Helios Eventos

[Ensemble Stars Masterpost e Guias](#)

