Vurderingsark for mål før og etter økt

Resultatoppfølging, med personens egne ord

Et utskrivbart ark per økt for å registrere selvrapportert trygghet, observasjoner og personens egne ord.

Laget av Gareth Walkom | gareth@withvr.app | withVR | withvr.app

Versjon 1.0 | april 2026 | CC BY-SA 4.0

Om dette arket

Slik fungerer det og hva du skal registrere

Dette arket er laget for å fylles ut én gang per økt, sammen med personen økten gjelder. Det fanger opp selvrapportert trygghet før og etter økten, faktiske kliniske observasjoner underveis, og personens egne ord om hva som føltes overkommelig og hva som var vanskeligere.

Hvorfor selvrapportert trygghet? I praksis basert på den sosiale modellen er det resultatet som teller hvordan personen opplever sin deltakelse i en situasjon, ikke hvor nært talen ligger et typisk mønster. Selvrapportert trygghet følger denne opplevelsen direkte, på personens egne premisser.

Skriv ut ett ark per økt, eller dupliser siden i redigeringsverktøyet ditt. Registrering over tid gir deg den utviklingen planleggingsdokumentet trenger.

Vurderingsark

Ett per økt

Felt	Oppføring
Dato	_____
Personens navn eller ID	_____
Kliniker	_____
Øktnummer	____ av ____ (blokk)
Øktens fokus (én linje)	_____

Selvvurdering før økt

Les spørsmålet høyt for personen på deres foretrukne språk, i et tempo som passer dem. Registrer svaret deres, ikke din tolkning. For yngre barn kan skalaen tilpasses med tomler, ansikter eller fargemarkører.

Spørsmål: «Når du tenker på *[dagens situasjon, f.eks. å bestille i kaféen]*, hvor trygg føler du deg akkurat nå på *[det bestemte du ønsker å øve på]*?»

Trygghet	Skår (1–10)	Notater
Akkurat nå	_____	_____
Hvis dette skjedde i det virkelige liv i dag	_____	_____

Observasjoner under økten (kliniker)

Noter faktiske observasjoner, ikke vurderinger. Fokuser på deltakelse, engasjement og stressignaler, ikke på produksjonsmål eller talekjennetegn.

- Engasjement: holdt personen seg i scenen? Hvor lenge? _____
- Stressignaler observert:
  _____
- Situasjoner der de tok ledelsen (startet samtale / opprettholdt utvekslingen):
  _____
- Situasjoner der de tok pause eller ba om en pause:
  _____
- Justeringer gjort i sanntid (avatarens følelser, volum, tempo): _____

Selvvurdering etter økt

Spørsmål: «Nå som du er ferdig, hvor trygg føler du deg på *[det bestemte vi øvde på]*?»

Trygghet	Skår (1–10)	Endring vs. før
Akkurat nå	_____	_____ (+/− fra før)
Hvis dette skjedde i det virkelige liv i dag	_____	_____ (+/− fra før)

Personens egne ord

Registrer det de sier med deres egne ord, ikke som en omformulering. Deres språk, ikke klinikerens, er resultatdataene.

- «Hva føltes mest overkommelig i dag?»
  _____
- «Hva føltes vanskeligere enn forventet?»
  _____
- «Hva ville du endret til neste gang?»
  _____
- Annet:
  _____

Plan for neste økt

- Behold det samme:
  _____
- Juster:
  _____
- Prøv nytt:
  _____
- Gjennomgå om: ____ økter

Kobling til planleggingsdokumenter. Trygghetsvurderinger kan kobles til IEP, EHCP eller tilsvarende planmål skrevet i termer av tilgang og deltakelse. Se malen for IEP- og EHCP-målskriving, også gratis på withvr.app/resources.

Tilhørende ressurser

Gratis, utskrivbare, lisensiert under CC BY-SA

Alle tilgjengelige på withvr.app/resources:

Mal for IEP- og EHCP-målskriving, for de bredere tilgangsbaserte målene disse vurderingene ligger under.

Sjekkliste for økt-forberedelse, forberedelsen før økten som passer sammen med dette arket.

10 måter logopeder bruker VR på, for ulike målkontekster der dette arket passer.

Forklare VR for klienter og familier, som personen kan lese før sin første vurdering.

Om withVR

Therapy withVR er en kliniker-styrt VR-plattform for logopedi, bygget av personer som stammer, sammen med logopedene som bruker den hver dag. Bygget og vedlikeholdt av withVR BV (Belgia); støttet av Google, Orange, NHS og AR/VR User Research Panel hos Meta.

Lisens: Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Fri å dele, tilpasse og videredistribuere med kreditering til withVR (withvr.app/resources). https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Versjon 1.0 | april 2026 | Første utgave.