



PETUNJUK PELAKSAAN

DAN

PETUNJUK TEKNIS



**GUDEP SMP MA'ARIF DARUL HIDAYAH
LAREN**

2026

PETUNJUK TEKNIS
CREATIVE SCOUT COMPETITION (CSC)
SMP MA'ARIF DARUL HIDAYAH

TAHUN 2026

A. PETUNJUK PELAKSANAAN

1. PENDAHULUAN

Kepramukaan merupakan proses pendidikan non formal dalam bentuk kegiatan yang menarik, menantang, menyenangkan, terarah dan praktis di alam terbuka dengan menggunakan prinsip dasar kepramukaan dan metode kepramukaan dengan tujuan menumbuhkan tunas bangsa agar menjadi generasi yang lebih baik, yang bertanggung jawab dan mampu membina atau melatih jiwa yang aktif dan kreatif.

Gerakan kepramukaan dalam membentuk wadah-wadah pembinaan, perlu melaksanakan adanya suatu kegiatan sebagai proses pendidikan, salah satunya dengan melakukan kegiatan perlombaan. Sebagai salah satu bentuk pembinaan atau pelatihan tersebut SMP Maarif Darul Hidayah Laren menyelenggarakan kegiatan "Creative Scout Competition (CSC) Tahun 2026".

2. DASAR TUJUAN

- a. Undang-Undang Negara Republik Indonesia No. 12 Tahun 2010 Tentang Gerakan Pramuka;
- b. Keputusan Presiden Republik Indonesia No. 24 Tahun 2009 tentang Anggaran Dasar Pramuka;
- c. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka No. 203 Tahun 2009 tentang Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka;
- d. Program Kerja Dewan Galang SMP Maarif darul Hidayah Laren;
- e. Hasil Rapat Panitia CSC pada tanggal 11 Januari 2026

3. MAKSUD DAN TUJUAN

a. Maksud

Maksud diadakannya lomba CSC 2026 ini adalah untuk mempromosikan Sekolah SMP MAARIF DARUL HIDAYAH sekaligus wadah untuk belajar dan meraih prestasi kepada pendidikan tingkat dasar SD/MI sederajat di Desa Tejoasri melalui perlombaan kepramukaan.

b. Tujuan

- 1) Mempromosikan sekolah SMP MAARIF DARUL HIDAYAH
- 2) Meningkatkan rasa nasionalisme dan patriotisme
- 3) Sebagai ajang kompetisi pramuka siaga
- 4) Menumbuhkan rasa tanggung jawab peserta
- 5) Menumbuhkan sifat kompetisi

4. NAMA KEGIATAN “Creative Scout Competition (CSC) SMP Maarif Darul Hidayah Tahun 2026.”

5. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

- Kegiatan Creative Scout Competition (CSC) SMP Maarif Darul Hidayah dilaksanakan pada:
 - Hari : Ahad
 - Tanggal : 3 Mei 2026
 - Pukul : 07.00 – Selesai
 - Tempat : Halaman SMP Maarif Darul Hidayah
- Technical Meeting dilaksanakan pada:
 - Hari : Ahad
 - Tanggal : 26 April 2026
 - Tempat : Kantor SMP Maarif Darul Hidayah

6. PESERTA

Peserta Kegiatan Creative Scout Competition (CSC) SMP Maarif Darul Hidayah akan diikuti pramuka siaga SD/MI (Kelas 4 s/d Kelas 6).

7. BENTUK PERLOMBAAN

- a. Pionering
- b. SMS (Sandi, Morse, dan Smaphore.)
- c. Rangking I
- d. Pentas Seni (Tari Semaphore)

8. KETENTUAN UMUM

- a. Peserta adalah anggota pramuka siaga
- b. Peserta lomba adalah siswa SD/MI kelas 4 s/d kelas 6
- c. Setiap pangkalan mengirimkan 2 regu, yaitu regu putra dan regu putri.
Yang terdiri dari 8 putra dan 8 putri.
- d. Peserta lomba adalah anggota pramuka aktif di sekolahnya
- e. Peserta mengikuti lomba dengan sehat fisik dan jasmani
- f. Jumlah peserta mengikuti petunjuk teknis setiap perlombaan.

9. PENDAFTARAN

- a. Pendaftaran dimulai pada tanggal 1 Februari 2026 sampai dengan 22 Februari 2026
- b. Konfirmasi keikutsertaan dapat melalui contact person berikut:
0813-3585-9395 (Kak Ema)
- c. Mengisi Formulir Online

10. JADWAL KEGIATAN

Terlampir

B. PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN CSC

1. Pionering

Peserta : 5 orang/regu

Tema : Tiang Bendera

Waktu : 90 menit

Kriteria Penilaian:

- Kreatifitas (1-30)
- Ketepatan simpul (1-25)
- Kekuatan ikatan (1-25)
- Kerapian simpul (1-20)

Ketentuan:

- a. Peserta menggunakan seragam pramuka lengkap.
- b. Peralatan disiapkan peserta (tongkat & tali).
- c. Ukuran cavling 3m x 3m
- d. Tongkat dan tali dikumpulkan ke panitia saat registrasi kedatangan sesuai dengan ketentuan.
- e. Apabila tongkat tidak sesuai ketentuan maka peserta harus menggantinya.
- f. Durasi pengerjaan maksimal 90 menit.
- g. Jumlah tongkat maksimal 50.
- h. Boleh menambahkan aksesoris. (Merah putih, bunga lili, tunas kelapa.)
- i. Tidak diperkenankan membawa contoh dalam bentuk apapun.
- j. Tidak boleh membawa peralatan yang membantu (gunting, silet, dll)
- k. Apabila ditemukan kecurangan dalam bentuk apapun maka total skor akan dikurangi 20 point.
- l. Ukuran tongkat panjang maupun pendek dihitung 1
- m. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

2. SMS (Sandi, Morse, Smaphore)

Peserta : 2 orang/regu

Kriteria penilaian:

Ketepatan jawaban: (+5 poin setiap huruf yang benar)

Kecepatan waktu: Untuk menentukan apabila ada nilai yang sama)

Ketentuan:

- Peserta memakai seragam pramuka.
- Peserta membawa Alat tulis.
- Peserta membawa bendera Semaphore.
- Peserta memakai masker.
- Keterlambatan -25 poin pada nilai akhir.
- Kecurangan dalam bentuk apapun akan diberikan sanksi -25 poin pada nilai akhir.
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Ranging 1

Peserta : 3 orang/regu

Tema : pengetahuan seputar pramuka

Materi : 1. Pramuka (40%)

2. Pengetahuan Umum. (Pai, Matematika, Ipa) (60%)

Ketentuan:

- Memakai seragam pramuka lengkap.
- Peserta membawa papan dada dan alat tulis (Papan, Spidol besar, Penghapus)
- Perlombaan terdiri dari 3 babak

- Babak pertama : dalam babak ini peserta akan diberikan pertanyaan pilihan ganda dengan waktu 10 detik
- Babak kedua : pada babak kedua akan diberikan pertanyaan esay/isilah oleh dewan juri diambil 10 peserta terbaik
- Babak ketiga : dibabak ketiga peserta akan diberikan pertanyaan rebutan, peserta dengan nilai terbanyak pertama akan ditentukan sebagai juara 1 dan begitu seterusnya.

4. Pentas Seni

Peserta : Minimal 6 orang

Pentas Seni yang ditampilkan adalah “TARI”

Tema Tari : Tari Semaphore

Durasi : 5 – 10 menit

Penilaian :

- Koreografi (1-50)
- Kekompakan (1-25)
- Keserasian (Musik & Gerakan) (1-25) Ketentuan:
 - a. Setiap pangkalan menampilkan satu tari semaphore, peserta boleh terdiri dari laki-laki atau perempuan atau campuran (laki-laki dan perempuan).
 - b. Peserta diwajibkan memakai pakaian seragam pramuka lengkap dengan tetap menjaga kesopanan dan estetika
 - c. Tidak diperkenankan memakai aksesoris
 - d. Musik iringan disiapkan oleh masing-masing peserta
 - e. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat.

**NB : SETIAP PERLOMBAAN PENILAIANNYA BERUPA
POIN DAN DIAKUMULASIKAN SETIAP PERLOMBAAN.**



JADWAL PERLOMBAAN

CREATIVE SCOUT COMPETITION (CSC)
SMP MA'ARIF DARUL HIDAYAH TAHUN 2026

No.	Hari/Tanggal	Waktu	Jenis Kegiatan	Keterangan
1	Ahad, 03 Mei 2026	07.00 - 07.30	Chek In	Peserta & Panitia
		07.30 - 08.00	Opening	Peserta & Panitia
		08.00 - 09.30	Pionering	Peserta & Panitia
		09.30 - 10.30	SMS	Peserta & Panitia
		10.30 - 11.30		
		11.30 - 12.30	ISHOMA	All
		12.30 - 13.30	Rangking 1	Minimal 6 Orang
		13.30 - 15.00	Tari Semaphore	Peserta & Panitia
		15.00 - 15.30	Shalat Ashar	Peserta & Panitia
		15.30 – Selesai	Penutupan & Sayonara	All

Nb: Jadwal bisa berubah sesuai kondisi

Laren, 11 Januari 2026

Ketua Panitia

Aprilianto

Achmad Abi

