

## TIME TO PLAY



### Activities to Accompany Reading in a Book Walk Format

*One question/activity per panel*

#### **PANEL 1**

In your opinion, when is a good time to play?

#### **PANEL 2**

What springs to mind when you hear "LET'S PLAY!"?

#### **PANEL 3**

Name something you can play and it looks like you are not playing.  
For example; imaginary or pretend play.

#### **PANEL 4**

PREDICTION:

What makes the sound "tick-tock"?

#### **PANEL 5**

MATH CHALLENGE:

Find the numbers on this page. ¿Can you add them up quickly?  
Can you say the numbers in Spanish?

#### **PANEL 6**

PREDICTION:

Do you think that 'red thing' is a genie?

. Yes

. No

**PANEL 7**

RIDDLE:

What runs without feet and flies without wings?

**PANEL 8**

TURN AND TALK:

Share a day or a moment when your time ran out too quickly.

**PANEL 9**

MORE QUESTIONS ABOUT TIME

. Is there anything you'd like to change about time?

. What would playtime look like in the future?

**PANEL 10**

YOUR TURN:

Share one question about time with a friend or family member.

**PANEL 11**

RIDDLES ABOUT TIME

.How can you tell when your clock is hungry?

*It goes back four seconds*

. What did the clock say to the calendar?

*Wanna go on a date?*

. What comes once in a minute, twice in a moment, but never in a thousand years?

*The letter M*

**PANEL 12**

YOUR TURN:

Can you come up with one riddle about time?

**PANEL 13**

THINK, PAIR, SHARE:

How can play help you relax?

**PANEL 14**

TURN AND TALK:

What do you prefer to play during playtime?

**PANEL 15**

CHALLENGE:

What is the difference between play and fun?

**PANEL 16**

Meet Eva, the author and illustrator of this story.

Think and share:

What would you rather do: write a story or illustrate it? Why?

## TIEMPO DE JUGAR



Actividades para acompañar la lectura en formato Book Walk

*Una pregunta/actividad por panel*

### **PANEL 1**

En tu opinión, ¿cuándo es un buen momento para jugar?

### **PANEL 2**

¿Qué te viene a la mente cuando escuchas - ¡A JUGAR!?

### **PANEL 3**

Nombra algo a lo que puedes jugar y parece que no estás jugando.  
Por ejemplo, el juego de aparentar o imaginar.

### **PANEL 4**

PREDICCIÓN:

¿Qué hace el sonido “tic-tac”?

### **PANEL 5**

DESAFÍO DE MATEMÁTICA:

Encuentra los números en esta página.

¿Puedes sumarlos rápidamente?

### **PANEL 6**

PREDICCIÓN:

¿Crees tú que esa ‘cosa roja’ es un genio?

- Sí
- No

### **PANEL 7**

ADIVINANZA:

¿Qué vuela sin tener alas y corre sin tener pies?

### **PANEL 8**

HABLA CON UN FAMILIAR O AMIGO/A:

¿Cuándo fue un día en que sentiste que el tiempo corría muy rápido?

### **PANEL 9**

MÁS PREGUNTAS SOBRE EL TIEMPO

- ¿Hay algo que te gustaría cambiar sobre el tiempo?
- ¿Cómo será el tiempo para jugar en el futuro?

### **PANEL 10**

TU TURNO:

Comparte una pregunta sobre el tiempo con un familiar o amigo/a.

### **PANEL 11**

ADIVINANZAS SOBRE EL TIEMPO

- ¿Cuál es el día más largo de la semana?

*Miércoles*

- ¿Qué se encuentra dos veces en un minuto, dos veces en un momento, pero ninguna en cien años?

*La letra M*

- ¿Quién corre más que un minuto, pero nunca llega primero?

*El segundo*

### **PANEL 12**

TU TURNO:

¿Puedes crear una adivinanza sobre el tiempo?

### **PANEL 13**

PIENSA Y COMPARTE:

¿Cómo puede el juego ayudar a relajarte?

### **PANEL 14**

HABLA CON UN FAMILIAR O AMIGO/A:

¿A qué prefieres jugar cuando estás en tu tiempo de juego?

**PANEL 15**

DESAFÍO:

¿Cuál es la diferencia entre jugar y divertirse?

**PANEL 16**

Conoce a Eva, autora e ilustradora de esta historia.

Piensa y comparte:

¿Qué preferirías: escribir una historia o ilustrarla? ¿Por qué?