

GT Scratch Brasil

Uma iniciativa da Rede Brasileira de Aprendizagem Criativa

O Grupo de Trabalho Scratch Brasil reúne educadores Scratchers com o objetivo de fortalecer o vínculo da comunidade Scratch brasileira por meio de ações colaborativas que possam disseminar a computação criativa para crianças e jovens.

Para isso, buscamos desenvolver iniciativas para trabalhar, com os educadores e os jovens scratchers, formas de adaptar o Scratch para a realidade brasileira, tornando-o mais adequado para a nossa cultura e funcional para a diversidade regional do nosso país.

Pretendemos que esse grupo possa trabalhar em pontos de desenvolvimento, demandas e aplicabilidades do Scratch, revisar, traduzir e desenvolver novos recursos educacionais para crianças, jovens e educadores brasileiros de diferentes realidades, bem como promover o engajamento dos usuários por meio de encontros pontuais como Scratch Days e Conferência Scratch, além de formações regulares e encontros de discussões informais, visando a adoção da computação criativa em escolas e espaços educativos em geral.

Coordenação:

Elaine Rocha

elainesilvarocha@gmail.com

João Adriano Freitas

jaafreitas@gmail.com

Carolina Rodeghiero

carolina@aprendizagemcriativa.org

Guilherme Sandler

guilherme@aprendizagemcriativa.org

Objetivo geral

Promover e viabilizar o uso do Scratch em atividades de aprendizagem criativa na educação pública brasileira.

Objetivos específicos

- Promover a criação de uma comunidade colaborativa que desenvolva alternativas para disseminar o uso do Scratch envolvendo atividades de aprendizagem criativa, com ou sem outras tecnologias complementares, na educação de crianças e jovens do Brasil.
- Disseminar a programação criativa com Scratch, favorecendo a troca de experiência e o compartilhamento de boas práticas;
- Desenvolver materiais para o compartilhamento de ideias e que favoreçam a inspiração de práticas inovadoras;
- Facilitar a adoção da programação com Scratch na prática escolar e em projetos sociais, por meio de formações profissionais em pequena e grande escala;
- Promover a tradução de materiais produzidos em outros idiomas, que sejam relevantes para a nossa comunidade;
- Fomentar a formação de comunidades Scratch locais;

<http://aprendizagemcriativa.org>

- Promover a disseminação dos Scratch Days e de encontros formativos locais e/ou regionais;
- Organizar a Conferência Brasileira Scratch e incentivar a presença brasileira em eventos internacionais;
- Desenvolver estratégias para arrecadar verbas para o desenvolvimento/divulgação do Scratch no Brasil;
- Apoiar a Scratch Foundation no desenvolvimento de novos recursos, tecnologias e localização do Scratch no Brasil.

Ações a serem desenvolvidas:

1- Formação do GT com educadores scratchers interessados em colaborar com os objetivos que pretendemos desenvolver

- Reuniões quinzenais para promoção das ações necessárias;
- Equipes de trabalho dividindo em equipes de acordo com as demandas do GT e a disponibilidade de cada integrante.

2- Refletir a estruturação do Scratch de acordo com a realidade brasileira

- Discutir e estudar necessidades de adequação, melhorias, adaptações em geral;
- Viabilizar a implementação de novos projetos para:
 - Adequação necessária para o uso do Scratch 3.0 em escolas de diferentes realidades;
 - Novas extensões e tecnologias associadas ao Scratch 3.0;

3- Desenvolvimento de estratégias para aproximar o Scratch da cultura brasileira

- Campanhas para o desenvolvimento de scripts, cenários, jogos e animações que possam refletir a nossa diversidade cultural.

4- Elaboração de recursos para educadores

- Produção e adaptação de materiais;
- Tradução de recursos existentes;
- Desenvolvimento de uma comunidade colaborativa.

5- Promoção e organização de eventos e formações

- Scratch Days;
- Conferência Scratch no Brasil;
- Encontros formativos locais;
- Ciclos formativos e webinars em Scratch e Computação Criativa.