

# Activité 3 - La promenade



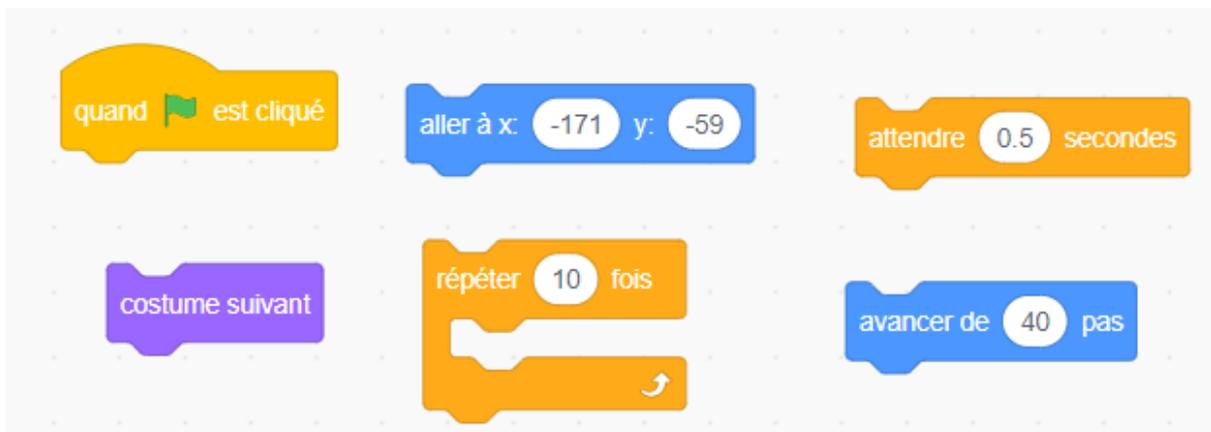
## Notions Scratch:

- Positionnement du personnage avec le bloc [Aller à]
- Déplacement en utilisant une boucle avec le bloc [Répéter]
- Changement de costume pour donner un effet de mouvement dans le déplacement

### Ton défi:

En utilisant une boucle (bloc répéter), faire déplacer ton personnage vers la droite en utilisant le changement de costume pour donner un effet de mouvement à ton personnage.

## Blocs à utiliser:



## Liste de vérification

<input type="checkbox"/> J'ai choisi un lutin représentant un personnage.
<input type="checkbox"/> J'ai choisi un arrière-plan.
<input type="checkbox"/> Mon personnage se déplace vers la droite lorsque le drapeau vert est cliqué.
<input type="checkbox"/> Mon personnage change de costume lorsqu'il se déplace.

## Prolongements

- Ajouter un deuxième lutin (l'ours qui marche ou le même personnage)
- Faire en sorte que ce 2e lutin marche à une autre vitesse. Tu pourras faire varier le nombre de répétitions, le nombre de pas et la durée de l'attente.