



iGP • Liga W1n Br

SUMÁRIO

1. Status padrões

- > 1.1. Divisão de conta
- > 1.2. Número de carros por equipe/player
- > 1.3. Limite de pilotos por season
- > 1.4. Uso obrigatório de dois compostos diferentes de pneu
- > 1.5. Sistema de reabastecimento de combustível
- > 1.6. Duração e velocidade

.

2. Dia e horário

- > 2.1. Dia de iGP
- > 2.2. Horário(s)

.

3. Calendário

- > 3.1. Número de etapas

.

4. Sistema de pontuação (ou classificação)

- > 4.1. Pontuação externa
- > 4.2. Pontos por posição
- > 4.3. Challenge.place

.

5. Conduta desportiva

- > 5.1. Não participação em determinada etapa
- > 5.2. Descumprimento da regra (5.1.)
- > 5.3. Não participou, não soma pontos!

.

6. Registro de "identidade" e criação de conteúdo

- > 6.1. Características de equipe e player
- > 6.2. Proibido alterações nas características
- > 6.3. Redes sociais da LWB

.

7. Valores da liga

- > 7.1. Inscrição e premiação
- > 7.2. Respaldo aos players

1. STATUS PADRÕES

1.1. Divisão de conta

Apenas elite (sem nível mínimo).

1.2. Número de carros por equipe/player

Um carro por equipe/player.

1.3. Limite de pilotos por season

Um piloto por equipe/player

- Essa regra busca trazer equilíbrio no grid, além de garantir um gasto a menos com relação a tokens.

1.4. Uso obrigatório de dois compostos diferentes de pneu

Off

(pode sofrer alterações para seasons futuras).

1.5. Sistema de reabastecimento de combustível

On

(pode sofrer alterações para seasons futuras).

1.6. Duração e velocidade

100% das voltas | 2x de velocidade.

2. DIA e HORÁRIO

2.1. Dia de iGP

Apenas aos domingos.

2.2. Horário(s)

Às 19h ou 19:30h

- **horário padrão = de Brasília**

(Os players têm o poder de decidirem o horário de início de uma etapa através de votações realizadas até uma semana antes do início das próprias).

3. CALENDÁRIO

3.1. Número de etapas

- 1ª season: 15 etapas (aleatoriamente definidas pelo game)
- 2ª season: 15 etapas (entra em vigor o calendário "fixo" da liga)

Da terceira até a quinta season é planejado um aumento de até 18 etapas. Com os players tendo o poder de decidirem quais pistas entram ou saem calendário.

4. SISTEMA DE PONTUAÇÃO (OU CLASSIFICAÇÃO)

4.1. Pontuação externa

Não utilizamos o sistema de pontuação padrão do game. Ou seja, a pontuação da Fórmula 1 real.

4.2. Pontos por posição

O nosso sistema de pontuação foi planejado a partir do número base de 20 players por corrida mas fica a ressalva de que ele pode ser alterado em casos de um número maior ou menor de players.

- **segue a risca ↓ (posição + pontos)**

1° 45, 2° 40, 3° 35, 4° 31, 5° 27,
6° 23, 7° 20, 8° 17, 9° 14, 10° 12,
11° 10, 12° 8, 13° 7, 14° 6, 15° 5,
16° 4, 17° 3, 18° 2, 19° 1, 20° 0

- **extras**

Pole position: 3 pontos

Volta mais rápida: 3 pontos (se estiver dentro do top 12)

- Esse sistema busca valorizar todas as disputas por posição, do início do grid ao seu fim. E acima de tudo, a vitória!

4.3. Challenge.place

Todo o sistema de pontuação é contabilizado no app Challenge.place

5. CONDUTA DESPORTIVA

5.1. Não participação em determinada etapa

Para aqueles que não puderem participar de determinada corrida é recomendado que façam o setup do carro com pneu (W), com a menor quantidade de combustível disponível e com a opção "muito agressivo" ativada nas opções avançadas. Dessa forma o seu piloto abandonará a corrida na primeira volta e você não atrapalhará ninguém.

5.2. Descumprimento da regra (5.1.)

Quem descumprir a regra de abandono na primeira volta e deixar o carro participando da prova como o Bot, somará 1 ponto na carteira de expulsão da Liga.

- **Ao acumular 3 pontos nessa carteira, você será retirado da liga e não poderá continuar participando da season que estiver em andamento.**

5.3. Não participou, não soma pontos!

Aqueles que abandonarem uma prova na primeira volta estarão isentos de qualquer punição mas também não somarão ponto algum, mesmo que a quantidade seja de mais de um abandono.

6. REGISTRO DE "identidade" e CRIAÇÃO DE CONTEÚDO

6.1. Características de equipe e player

Sempre antes do início de alguma season os players devem registrar as seguintes características:

- nick de player (para representá-lo nas publicações da liga)

Adendo: o seu piloto no game deverá ter alguma representativa sua no nome dele. É recomendado que seja o seu nick registrado na liga.

- nome de equipe
- logo de equipe

6.2. Proibido alterações nas características

Uma vez registradas as principais informações de uma equipe e player, não poderão haver quaisquer alterações nas mesmas. Apenas para seasons futuras...

(A pintura e a cor principal da equipe podem ser alteradas livremente)

- Qualquer descumprimento desta regra ocasionará na perda de 10 pontos (por etapa) onde forem constatadas as alterações.

6.3. Redes sociais da LWB

Como a liga é no sistema de carro único, cada player é indicado como representante de si próprio e de sua equipe, tanto no app de contabilização como nas publicações no Instagram da liga.

7. VALORES DA LIGA

7.1. Inscrição e premiação

Qualquer informação que envolva "money" pode ser encontrada de maneira mais descritiva através das divulgações de **INSCRIÇÕES ABERTAS** por parte da liga ou através do ctt direto com o adm da própria.

Informações que envolvem valores podem variar de tempos em tempos....

7.2. Respaldo aos players

Se for chegado ao consenso de que não será possível dar início a uma determinada season, serão reembolsados aqueles players que já estiverem inscritos.

- *Não devolveremos o seu dinheiro em caso de desistência sua após o início de alguma season, ou seja, após uma etapa ser realizada (Independente do motivo).*