

Правила игры

“Настольная епархия” – это несложная и увлекательная игра для небольшой компании. В этой игре участникам предстоит подбирать сочетающиеся между собой карточки и быстро ориентироваться в сложившейся ситуации. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков (ПО).

В комплект игры входит **48 карточек** и **6 памяток** для подсчета победных очков (ПО).

Подготовка к игре

Для игры вам понадобится базовый комплект “Настольная епархия”, кубик (можно электронный или генератор случайных чисел), а также что-нибудь для записи набранных ПО.

Ход игры

Игра состоит из 3-х раундов.

1. Раздайте всем участникам следующее число карточек.

2 игрока - 10 карточек каждому

3 игрока - 9 карточек каждому

4 игрока - 8 карточек каждому

5 игроков - 8 карточек каждому

6 игроков - 7 карточек каждому

*При желании, вы можете попробовать сыграть всемером, раздав каждому игроку по 6 карточек. Вы также можете объединяться в команды по два человека на «руку», тем самым увеличив количество участников.

Важно: Не показывайте ваши карточки другим игрокам! Оставшиеся карточки отложите в сторону, они в этом раунде не понадобятся.

2. Каждый ход все игроки выбирают **по одной** карточке и кладут, их перед собой рубашкой вверх. После этого игроки **в закрытую** передают оставшиеся в руке карточки соседу справа. Когда все готовы, выложенные ранее карточки одновременно переворачиваются изображением вверх.

Важно: *Открытые карточки остаются перед игроками до конца раунда, пока не произойдет подсчет ПО.*

3. Когда в конце раунда игроки получают последнюю карточку, они тут же кладут ее перед собой в открытую (у игроков нет другого выбора).

Важно: *Перед всеми игроками должно оказаться **равное** число выложенных карточек.*

Конец раунда

Раунд завершается игровым событием: «Приезд архиерея». Для его совершения необходимо бросить кубик (сгенерировать случайное число). При выпадении четного числа событие считается свершившимся. В этом случае за каждый построенный храм игрок получает 5 ПО, а за его отсутствие - теряет 10 ПО. Если событие не свершилось, никто не получает и не теряет ПО.

Подсчитайте полученные ПО за все открытые карточки (с учетом игрового события). Для этого в комплекте предусмотрено 6 специальных карточек-памяток.

Конец игры

После окончания 3-го раунда происходит общий подсчет ПО.

Победа

Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество ПО в сумме за 3 раунда.

Направление хода

Необязательно передавать карточки в одном направлении. Для разнообразия игры участники могут из раунда в раунд менять направление передачи. Например, в 1-м и 3-м раундах передавать карточки против часовой стрелки, а во 2-м - по часовой стрелке.

Подсчеты победных очков

- **Прихожане.** Каждые три карточки прихожан приносят игроку **10 ПО**. 1 или 2 карточки не приносят ничего. *Например, за 6 карточек прихожан игрок получит 20 ПО, а за 5 - всего лишь 10.*

- **Пономарь.** Чем больше у игрока карточек пономарей, тем больше ПО он получит. Соотношение количества карточек и ПО указано ниже:

Пономари:	1	2	3	4	5
ПО:	1	3	5	9	14

- **Дьякон.** Каждые 2 карточки приносят игроку 5 ПО. Одна карточка не приносит ничего. *Например, за 4 карточки дьяконов игрок получит 10 ПО, а за 3 карточки - всего лишь 5.*

- **Священник.** Для этих карточек мы предлагаем 2 варианта подсчета ПО

1) Каждый игрок подсчитывает количество священников на карточках, лежащих перед ним (есть карточки с изображением 1-го, 2-х или 3-х священников). Тот игрок, у которого в сумме окажется больше всего священников, получает **6 ПО**. Если несколько человек набрали одинаковое количество священников, они делят ПО поровну (остаток не учитывается), баллы за второе место в этом случае не присуждаются.

Игрок, который занял второе место по количеству священников, получает **4 ПО**. Если несколько игроков набрали одинаковое количество священников, они делят ПО поровну (остаток не учитывается).

2) Каждый игрок подсчитывает количество священников на карточках, лежащих перед ним (есть карточки с изображением 1-го, 2-х или 3-х священников) и получает столько ПО, сколько священников изображено на его карточках.

- **Монах (Монахиня).** Каждый монах приносит игроку **1 ПО**.

Монах, в сочетании с карточкой **Четки**, приносит игроку 3 ПО, а с карточкой **Келия** - 5 ПО. Если игрок собрал **Монаха**, **Четки** и **Келию**, бонусы умножаются и игрок получает **15 ПО**.

- **Иеромонах.** Каждый иеромонах приносит игроку **2 ПО**.

Иеромонах, в сочетании с карточкой **Четки**, приносит игроку **6 ПО**.

- **Епископ.** Каждый епископ приносит игроку **3 ПО**.

Епископ, в сочетании с карточкой **Четки**, приносит игроку **9 ПО**.

Особые карточки

- **Четки.** Игрок может увеличить ПО карточек Монах, Иеромонах или Епископ в 3 раза, получив в 3 раза больше очков. Для этого игроком должна быть выложена карточка Четки и одна из карточек монашествующих.

Важно: игрок может выложить несколько карточек Четки, но ПО приносит только сочетание 1 карточки Четки и 1 карточки монашествующего. *Например, у игрока 2 карточки Четки и 1 карточка Иеромонах. В конце раунда он получает 6 ПО (2х3 согласно памятке). Если у игрока 2 карточки Монаха и 1 Четки, в конце раунда он получает 3 ПО (1х3 согласно памятке).*

- **Келия.** Сочетается **только** с карточкой Монах (Монахиня). Согласно памятке, данное сочетание приносит игроку **5 ПО**.

Если игрок собрал сочетание карточек **Монах (Монахиня), Четки и Келия**, ПО умножаются и он получает **15 ПО**.

- **Просфора.** Игрок может получить дополнительные + 2 ПО за карточки мирян: **Пономарь** или **Прихожане**. Для этого перед игроком должна быть выложена карточка **Просфора** и одна из карточек мирян. Если у игрока только 1 карточка мирянина, и на нее приходится две карточки Просфора, то игрок **не получает и не теряет ПО** (+2-2 ПО). Если перед игроком выложена карточка **Просфора**, но карточки мирян отсутствуют, он **теряет 2 ПО**.

- **Престольный праздник.** Если игроком выложена карточка Престольного праздника, то в один из своих следующих ходов он может разыграть не одну, а сразу две карточки. Он объявляет, что использует карточку праздника, уже открытую и лежащую перед ним, затем **возвращает эту карточку в руку**. В это же время он выбирает из руки две нужные ему карточки и по обычным правилам кладет их закрытую перед собой.

Использованная карточка Престольный праздник передается вместе с остальными карточками в руку следующему игроку. Сама по себе карточка Престольного праздника не приносит ПО.

Важно: перед игроком может быть несколько карточек Престольного праздника, но использовать за ход можно только одну.

- **Храм.** В конце каждого раунда совершается игровое событие “Приезд архиерея”. Если это действие свершилось, за каждый храм игрок получает +5 ПО, за их отсутствие теряет 10 ПО. Если событие не свершилось, никто не получает и не теряет очки.

Дуэль (правила в режиме доработки)

1) Играть в “Настольную епархию” вдвоем можно по обычным правилам. В этом случае игрокам раздается по 10 карточек.

2) Также играть вдвоем можно по особым правилам:

- В этом случае вводится нейтральный третий игрок. Его игроки будут контролировать по очереди.
- Всем игрокам (нейтральному и настоящим) раздается по 9 карточек
- Игроки располагают между собой карточки нейтрального игрока одной колодой рубашкой вверх.
- Настоящие игроки определяют очередность ходов. Игрок, который ходит первым, также первым контролирует нейтрального игрока.
- Когда настоящий игрок управляет нейтральным игроком, он берет верхнюю карточку из его стопки и прибавляет к карточкам у себя в руке.
- Затем настоящий игрок выбирает из своей руки одну карточку для себя и одну карточку для нейтрального игрока.
- После этого игроки открывают все выложенные карточки и обмениваются карточками в руке.

Важно: ни один настоящий игрок не берет колоду карточек нейтрального игрока, она остается на месте.

- Теперь второй настоящий игрок контролирует нейтрального игрока, берет верхнюю карточку из его колоды, выбирает по одной карточке себе и ему.
- Настоящие игроки из хода в ход по очереди контролируют нейтрального игрока.
- Раунд продолжается, пока не закончатся карточки нейтрального игрока.
- Игра закончится после завершения трех раундов и подсчета очков по основным правилам.