

ASTRA MILITARUM



Astra Militarum, joka tunnetaan myös nimellä Keisarillinen Kaarti tai pelkkä Kaarti aligothiciksi, on galaksin suurin yhtenäinen sotajoukko ja se toimii ihmisten ensisijaisena sotilasvoimana ja ensimmäisenä puolustuslinjana lukuisia uhkia vastaan, jotka vaarantavat ihmisen olemassaolon. Se koostuu lukemattomista miljardeista miehistä ja naisista, sadoistatuhansista eri rykmenteistä, joita tukee laaja valikoima kevyitä ja raskaita panssaroituja ajoneuvoja. Astra Militarum on yleensä ensimmäinen keisarillinen joukko, joka reagoi uhkaan, jos planeetan omat puolustusvoimat eivät pysty tukahduttamaan sitä.

Keisarillinen Kaarti myös varustaa ja turvaa Imperiumille strategisesti tai kulttuurisesti tärkeitä paikkoja, ja he ovat usein puolustavassa roolissa. Keisarillinen Kaarti käy raskaan panssarin ja jylisevän tykistön tukemana loputonta sotaa ihmiskunnan selviytymisestä hellittämättömän vihamielisessä universumissa. Ensisijainen taistelutaktiikka on hukuttaa vihollinen loputtomalla määrällä jalkaväellä, samalla saaden se alistumaan tuhoisille tykistö- ja panssarivaunujen iskuille. Tämän seurauksena Astra Militarumia kutsutaan usein "Keisarin Vasaraksi". Se valtava voima, jonka Keisarillinen Kaarti voi kohdistaa viholliseen, on tuhoisa, mutta ei niin suora tai tarkka.

Astra Militarumissa ei ole yleistä univormua tai rykmentin komentohierarkiaa, vaikka jokaisessa rykmentissä on oltava vähintään yksi komissaari, joka ylläpitää joukkojen kurinalaisuutta ja moraalia ja tarkkailee merkkejä korruptiosta tai harhaoppisuudesta. Monet rykmentit ja kokonaiset maailmat kopioivat Cadianin rykmenttien univormuja, varusteita ja hierarkiaa, ovathan ne osoittautuneet tehokkaiksi.

Komenoketjun toiminta

Keisarillisen sotilasstrategian periaatteet määrittävät Terran Lordit itse. Astra Militarumin ylin komentaja siirtää tämän tiedon alaisilleen, jotka puolestaan ovat vastuussa tiedon välitykselle eri alueiden omille sotilaskomentajille. Imperiumin



sodissa olevat etäisyydet ja Imperiumin suuri koko vääristää usein viestiä tai se tulee myöhässä. Joskus viestit tulevat viiveellä niin paljon, ettei niillä ole enää edes väliä. Onkin usein tilanteita jossa täytyy toimia ilman virallisia käskyjä. Jos etulinjan upseerit odottaisivat ja tottelisivat jokaista annettua käskyä omilta esimiehiltään, ihmiskunta olisi jo tuhoutunut.

Komennon, riippumatta mikä se on, käytännön asiat kuuluvat korkeimman tason upseerille missä tahansa keisarillisessa sota-alueella. Näitä upseereja tukee uskollinen henkilöstö, joka koostuu paikallisesta korkeasta johdosta. Yksittäisten kenraalien lähestymistavat vaihtelevat valtavasti. Jotkut koordinoivat joukkojaan reilusti linjojen takaa – mahdollisesti jopa avaruudesta käsin, kun taas toiset lähtevät kentälle henkivartijoiden saattamana.

Jopa nöyrimmät Kaartin sotilaat ylittävät sotilasarvossa kollegansa, jotka palvelevat kotimaailmaansa planeetan puolustusjoukoissa. Monet veteraanit halveksuvat niitä rykmenttejä, joiden ainoa velvollisuus on puolustaa omaa planeettaansa, sillä heillä koetaan olevan liian vähän taistelukokemusta. Tämä on tietysti kaukana totuudesta, sillä Imperiumi on ainaisten uhkien alainen. Jokaisen planeetan omat armeijat vastustavat jatkuvasti merirosvojen hellittämättömiä hyökkäyksiä ja muukalaisten tunkeutumista vastaan. Nämä rohkeat planeettojen omat puolustusvoimat taistelevat lujina kauheiden kauhujen edessä, taistellen ja kuollen kuin toverinsa Keisarillisessa Kaartissa, mutta ilman kaukaisista maailmoista voitettua kunniaa.



Värväys

Jokainen Imperiumin maailman kuvernööri, on vastuussa maailmansa puolustamisesta. Tämä on ratkaisevan tärkeää, koska planeetan on ehkä suojauduttava lukemattomilta vihollisilta kuukausia tai jopa vuosien ajan, ennen kuin vahvistukset saapuvat. Tätä varten heidän velvollisuutensa on värvätä, varustaa, kouluttaa ja ylläpitää taistelujoukkoja. Joillakin planeetoilla tämä voi tapahtua virallisen armeijan tai varuskuntajoukon muodossa, kuten planeetan omat puolustusjoukot. Joissakin maailmoissa velvollisuus puolustaa omaa kotimaailmaa voi langeta kymmenille erillisille armeijoille, heimoille ja jengeille ja muille ryhmittymille, jotka yhdistävät voimansa hyökkäävää vihollista vastaan. Joka tapauksessa, nämä erilaiset armeijat eivät todennäköisesti koskaan poistu kotimaailmastaan.

Jokainen näistä sotilasryhmittymästä on yksittäinen osa alati laajenevassa Astra Militarumissa. He ovat vapaita puolustamaan omaa maailmaansa ja panemaan täytäntöön omia lakejaan niin kauan kuin ne eivät ole ristiriidassa Imperiumin lakien kanssa ja niin kauan kuin he maksavat kymmenyksensä Imperiumille. Osa vuosittaisista kymmenyksistä, jossa kuvernöörin on lähetettävä yksi kymmenesosa koko armeijastaan, tai enemmän, taistelemaan Keisarin nimeen ympäri galaksia.

Astra Militarumille koottavien rykmenttien tarkka määrä riippuu yksittäisen maailman kymmenyksesiluokista ja sen läheisyydestä vihamielisiin sota-alueisiin.

Armageddonin kaltaiselle pesämaailmalle, joka on joutunut kaiken kuluttavan sodan kärsimykseen, on tyypillinen vähintään sadan miljoonan miehen sotajoukko ja useisiin miljooniin panssaroituihin ajoneuvoihin, pieni murto-osa koko satojen miljardien asukasluvusta. Kaukana sijaitsevalla maailmalla voi olla huomattavasti pienempi sotilaallinen kymmenys, ehkä vain viisi miljoonaa miestä ja ratsuväkeä, mutta tämä voi olla merkittävä osa maailman väestöstä. Joka tapauksessa, jos kymmenyksiä ei makseta tai ne eivät kelpaa, kuvernöörin menettää henkensä. Tästä syystä Astra Militarumille valitut sotilaat ovat yleensä peräisin planeetan joukkojen eliitistä.



Sotilasarvot

Astra Militarumin sotilaallinen organisaatio on yksinkertainen, hierarkkinen komentoketju, johon vaaditaan sokeaa sitoutumista erityisesti alemmilta arvoilta. Itsenäinen ajattelu ja toiminta on parhaimmillaan paheksuttavaa ja pahimmillaan kuolemalla rangaistavaa. Tämä yksisuuntainen muuttumaton päätös rakenne on ainoa menetelmä, joka on osoittautunut tehokkaaksi koordinoimaan valtavat resurssit, joita tarvitaan keisarillisen kaartin oikeaan sijoittamiseen tietyllä sotaalueella. Yleisimmät sotilasarvot ylimmästä alimpaan Kaartin sisällä ovat:

- Lordi Komentaja: Hallitsee osaa koko astra Militarumista tai kokonaan sitä, mikäli hän on samalla Terran Lordi.
- Kenraali: Tälle arvolle on olemassa useita erilaisia nimikkeitä kulttuurikontekstin mukaan. Tämä kenraaliupseeri on useiden rykmenttien johtaja armeijaryhmässä tai yhden taisteluryhmän komentaja ja hän on Astra Militarumin kenraaliesikunnan jäsen.
- Kapteeni: Tälle arvolle on olemassa useita erilaisia nimikkeitä kulttuurikontekstin mukaan. Tämä upseeri on komppanian tai vastaavan kokoisen muodostelman komentaja
- Luutnantti: Joukkueen tai vastaavan kokoisen muodostelman komentaja.
- Kersantti: Tämä aliupseeri on ryhmän tai vastaavan kokoisen muodostelman komentaja.
- Sotamies: Rivisotilas.
- Specialisti: Astra Militarumia avustava joukko asiantuntijoita, joilla ei ole virallista asemaa sen sotilaallisessa komentoketjussa.



Spesialistit

Astra Militarumn sotilaita avustaa joukko asiantuntijoita, joilla ei ole virallista asemaa sen sotilaallisessa komentoketjussa eikä näin myöskään sotilasarvoa.

Yleisimmät spesialistit ovat:

- Komissaari: Taistelussakin sotilasta on ehkä muistutettava velvollisuudestaan Keisaria kohtaan, voittaakseen pelkonsa ja komissaareja pidetäänkin usein Keisarin henkilökohtaisina edustajina taistelukentällä. Imperiumin Schola Progeniumin kouluttamat synkät yksittäiset upseerit, komissaarit, pystyvät joko inspiroimaan sotilaat tekemään suuria tekoja tai iskemään pelkoa sotilaiden sydämiin. Joka tapauksessa nämä tunteet rohkaisevat joukkoja seisomaan usein kauhistuttavintakin vihollista vastaan ja taistelemaan loppuun asti. Komissaarit ovat enemmän kuin vain Keisarin näkyvä edustaja ja he usein ottavat taistelut henkilökohtaisesti, johtaen sotilaita heidän rinnaltaan. Heidät on eroteltu Kaartin vakiohierarkiasta, ja he toimivat usein itsenäisinä yksilöinä neuvoen yksikön komentajaa. Heillä on myös valtuudet teloittaa psyykkereitä, mikäli he kokevat näiden olevan pimeiden voimien vallassa. Samoin jos komentaja tai sotilas havaitaan puutteelliseksi tai arkailee velvollisuuksiaan Keisaria kohtaan, komissaarilla on täydet lailliset valtuudet teloittaa hänet välittömästi. Juuri tämä äärimmäisen ruumiillisen rangaistuksen ja rohkeuden sekoitus tekee komissaareista tehokkaita



Imperiumin moraalın vahvistajia synkillä etulinjoilla ja heidän maineensa on sellainen, että joissakin rykmenteissä komissaarin vihaa pelätään enemmän kuin vihollista, oli vastassa sitten mitä tahansa.

- **Psykkeri:** Warpin voimat ovat tuhoisat, mutta myös villi kortti, joka pystyy kääntämään sodan kulun, ja vain psykkerit yksinään voivat hallita sitä ja heitä arvostetaan, pelätään ja inhotaan tämän vuoksi. Niiden mielestä, joiden on palveltava näiden olentojen rinnalla, psykkerit ovat arvoituksellisia hirviöitä, jotka käyttävät pimeitä voimia ja pysyvät kurissa vain komissaarin pistoolilla. Psykereita pelätään koko imperiumissa hyvästä syystä. Villeissä maailmoissa noidat käyttävät demonista voimaa ja rikkovat kaikkia luonnonlakeja. Sivistyneemmissä maailmoissa niillä, joiden osoitetaan olevan psykkisesti aktiivisia, on harvoin aikaa edes tajuta omaa valtaansa ennen kuin heidät vangitaan ja viedään pelätyille Mustille Laivoille. Sieltä he joko osoittautuvat riittävän hyödyllisiksi palvellakseen siellä, missä heitä tarvitaan, tai osoittautuvat liian villeiksi ja vaarallisiksi voidakseen elää.



- **Kirkon pappi:** Suuren ja loistokkaan Adeptus Ministorumin olennainen tehtävä on Keisarin kunnioituksen edistäminen. Missään tämä tehtävä ei ole tärkeämpää kuin Keisarin armeijoiden keskellä. Monet uskovat miehet

hakeutuvat Keisarilliseen Kaartiin, jossa heidän läsnäoloaan tarvitaan kipeästi sekä verisellä sotakentällä, että sen ulkopuolella. Imperiumin sotilaat kohtaavat lukuisia kauhuja, joiden määrä lisääntyy jokaisen muukalaisen, kerettiläsitien ja outojen voimien myötä, jonka lisäksi heidän toverinsa teurastetaan mitä hirveimmällä tavalla. Usein keisarillisen kaartin sotilaiden



on suoritettava velvollisuutensa taistelukentillä, joiden pelkkä kuvaus saattaa olla niin apokalyptinen, että se horjuttaa rohkeimman yksilön järkeä. Tällaisissa olosuhteissa sokea usko voi osoittautua voimakkaaksi panssariksi sotilaan sielulle. Tästä syystä Ministorum, joka tunnetaan myös puhekielessä Kirkkona, ylläpitää huomattavaa läsnäoloa Keisarillisen Kaartin riveissä. Puhuivatpa papit sitten saarnastuolista tai hätäisesti kasatun laatikkokasan päältä, heillä on valtava vaikutus sotilaiden uskoon ja rohkeuteen. Taisteluiden alkaessa suurin osa sotilaista on marssittu näkemään ja kokemaan asioita, jotka vievät järjes heikoimmilta. He eivät näe enää perhettään ja kaikki on verhottu huhuihin ja mysteereihin. Tällaisen epätoivon keskeltä kuka vain voi löytää uskon ja yhdessä papiston avustuksella, tästä uskosta taotaan ase, jolla Keisarin vasara voi iskeä tehokkaasti ja tappavasti.



- Konepappi: Astra Militarumin sotilaat eivät ole ainoa osa keisarillisen sotakoneistosta, joka vaatii pappien palveluksia. Adeptus Mechanicuksen papit ovat arkaanisten koneiden ja teknologisen mystiikan mestareita, jotka huoltavat ja rakantavat Kaartin käyttämää sotakalustoa. Ilman näitä korkean teknologian tieteenharjoittajia ei olisi avaruuslaivoja, jotka voisivat kuljettaa Kaartia maailmojen välillä, eikä aseita, joilla se hillitsisi lukemattomia Imperiumin vihollisia. Astra Militarumin ajoneuvot ja varusteet jakautuvat kahteen perusluokkaan ja konepappit huolehtivat molemmista. Suurin osa varusteista on massatuotettu valtavassa mittakaavassa

ahjomailmoissa koko Imperiumin alueella ja osa maailmoista on erikoistunut tiettyyn ajoneuvo- tai asemalliin. Täydentääkseen tätä perusvarusteiden loputonta virtaa, Adeptus Mechanicus tarjoaa toisinaan, mutta hyvin harvoin harvinaisempia aseita ja sotakoneita. Tällaiset varusteet vaativat suurempiin mysteereihin paneutumista ja teknologia jolla ne on rakennettu, on saattanut jopa unohtua kauan sitten. On konepappien yksinoikeus päättää, pääseekö nämä tieteen harvinaisuudet tavallisten Kaartin sotilaiden käsiin, ja jos pääsevät, on pappi katsomassa aina niiden perään.



Astra Militarumin rooleja

Kaarti on galaksin suurin sotilasvoima ja sen tehtävät ovat lukuiset aina komentamisesta tarkka-ampumiseen ja lääkinnästä panssarivaunujen käyttöön. Ohessa joitakin yleisimpiä rooleja armeijassa:

- Komentoryhmä: Kaartin komentajat toimivat armeijoidensa tukena ryhmässä, pitäen mukanaan edustajia erilaisista Kaartin rykmenteistä ja satunnaisista neuvonantajista asiantuntijoihin asti. Komentoryhmästä käskyt armeijalle siirtyvät eteenpäin radistin ja komentajien vahvojen keuhkojen kautta, samalla kun henkivartijat ja armeijan lipunkantaja seuraavat perässä.
- Jalkaväki: Suurin osa Kaartissa taistelevista sotilaista on organisoitu jalkaväkijoukoiksi ja he muodostavat Keisarillisen Kaartin selkärangan, sydämen ja sielun. Kunkin rykmentin taistelukyky heijastaa maailmaa ja yhteiskuntaa, josta se tulee. Jotkut planeetat nimenomaan kasvattavat ja kouluttavat miehiä sotilaiksi, jotka planeetan hallitus lopulta luovuttaa Kaartin haltuun osana heidän maailmansa kymmenyksiä. Jalkaväkijoukot saattavat olla pieniä hajanaisia ryhmiä tai sadoista sotilaista muodostuvia laumoja. Säännöllinen jalkaväkiryhmä koostuu 10 sotilaasta, joita johtaa kersantti. Usein yksi ryhmän kokeneimmista sotilaista käyttää erikoisasetta, oli se sitten liekitin, tarkkuuskivääri, kranaatinheitin, plasma-ase tai melta-ase.



- Erikoisaseryhmä:

Useimmilla rykmenteillä on erillinen tukiyksikkö, joka on erikoistunut suorittamaan erikoistehtäviä. Nämä kuuden hengen erikoisaseryhmät voivat koostua tarkka-ampujista ja tarkkailijoista, taisteluinsinööreistä liekittimiseen tai räjähdeseasiantuntijoista, jotka tarjoavat monenlaista erityistukea.

- Veteraanit: Nämä sitkeät sotilaat ovat sotilaita, jotka ovat selviytyneet taisteluista vuosia ja jopa vuosikymmeniä yhdellä kertaa. Väistämättä jokainen sotilasoperaatio vaatii uhrinsa ja vahvimmat heistä ovat galaksin sotien todellisia veteraaneja, jotka ovat nähneet jo kaiken. Nämä veteraanit ovat Astra Militarumin kova ydin – ensimmäinen ryhmä hyökkäyksessä ja viimeinen

perääntymisessä. Heillä on vertaansa vailla olevat taidot ja taistelukokemus selviytymiseen ja heidän varusteensa poikkeavat normaalista niin aseistuksen kuin panssaroinnin osalta. Rykmentti, joka on vähentynyt siihen pisteeseen, että veteraaneja on jäljellä enää muutama, yhdistetään uuteen rykmenttiin siinä toivossa, että veteraanien taidot tarttuvat uusiin sotilaisiin. Monet näistä veteraaneista eivät ehkä ole kotoisin rykmentistä tai edes samasta kotimaailmasta muiden kanssa, joten he voivat tuoda kasvatusrykmenttiinsä aivan uusia taistelutaktiikoita ja täysin erilaista ajattelua. Vaikka teknisesti nämä veteraaniryhmät pysyvät osana samaa jäykkää komentorakennetta, nämä selviytyjät toimivat parhaiten, kun heille annetaan tietty määrä itsenäisyyttä ja he ovatkin erikoistuneet lähes kaikkeen, kunhan saavat hoitaa sen omalla tavallaan.

Varustus

Vaikka Keisarillisen Kaartin varusteet vaihtelevat rykmenteittäin, ovat jotkin varusteet enemmän normi kuin poikkeus sotilailla, maailmasta ja rykmentistä riippumatta. Ohessa on lista yleisimmistä varusteista:

- Suojapanssari: Synteettisistä kuiduista ja kevyistä metalliseoksista tehty panssari suojaa ruhjeilta, harhaluodeilta ja kevyemmiltä osumilta. Hyödytön kuitenkin raskaita aseita vastaan.
- Tuliase: Vaihtelee rykmentittäin, mutta yleensä lasase, eli kevyttehoinen, helppokäyttöinen laserkivääri, josta on satoja variaatioita ja johon kaikki muut laseraseet perustuvat enemmän tai vähemmän. Jokaisen sotilaan ensisijainen ase.
- Lähitaisteluase: Tuhansia eri variaatioita aina miekasta viidakkoveitseen ja kenttälapiosta moottorisahamiekkään. Käytännössä mikä vain jolla voi satuttaa vastustajaa läheltä, joskin suurin osa suosii veitsiä ja kivääriin liitettävää pistintä.
- Kaivuutyökalu: Hakku, lapio tai mikä tahansa jolla voi yrittää linnoittautua ja kaivaa itselleen poteron tai yhteistä juoksuhautaa. Käy myös lähitaistelussa.
- Suojamaski: Erilaisten vaarallisten taistelukaasujen ja muiden hengityksen kautta leviävien myrkkyjen välttämiseksi. Joillakin rykmenteillä tämä on käytännössä aina päällä ja on huomattavasti parempi kuin yleensä.
- Sotamiehen käsikirja: Sisältää kaikki ne tiedot ja ohjeistukset joita jokaisen Astra Militarumin sotilaan tulisi tietää. Yleisimmät aseenkäsittelyyn, hyökkäykseen ja puolustautumiseen liittyvät ohjeet, neuvoja muukalaisten tappamiseen sekä yleisimmät rukoukset Keisarille. Ei ole epätavallista joutua komissaarin ampumaksi, kun tälle selviää, että sotilas on hukannut kirjansa.

On huomioitava, että rankaisulegioonilla ei ole yhtenäistä asepukeutusta tai varustusta, vaan jokainen legioonan jäsen varustautuu miten voi, usein saaden pitää ne varusteet joilla tämä on tehokkain taistelussa. Ja koska rankaisulegioonaan voidaan määrätä arvosta ja asemasta riippumatta, voi sen väki olla hyvinkin värikästä, koostuen eri rykmenttien jäsenistä vanhoilla asepuvuillaan tai upseereita edelleen samoin univormuin ja koppelakein kuin ennen rangaistustaan.

Rangaistuslegioona

"Olette kaikki täällä, koska olette saastaa, mutta olette Jumalkeisarin saastaa. Teillä on taitoja, joista on hänelle hyötyä ja halusitte tai ette, ne laitetaan käyttöön."



Imperiumin rangaistuslegioonat muodostuvat henkilöistä, jotka ovat tehneet vakavia rikoksia Imperiumia vastaan, mutta Adeptus Arbites on antanut heille mahdollisuuden pelastaa itsensä palvelemalla Keisarin sotilaina. Näiden legioonien joukko kasvaa raiskaajista, murhaajista, pettureista, mutanteista ja psykopaateista. Heidän täytyy elää valtavan syyllisyyden taakan alla - sillä he eivät ole vain syyllistyneet rikoksiin, vaan samalla he ovat myös pettäneet Keisarin. Niille rangaistuslegioonille, jotka ovat aidosti katuvia, on

mahdollisuus keventää tätä taakkaa täysin, ja monet kuolevat taistelukentällä epätoivoisissa yrityksissä sovittaa rikoksiaan. Harvinaisissa ja poikkeuksellisissa olosuhteissa legioonat, jotka suorittavat tehtävänsä ja selviävät, voidaan vapauttaa rikoksistaan ja heidän sallitaan liittyä takaisin Keisarillisen Kaartin riveihin. Tämä onkin ainoa toivo josta nämä yhteiskunnan saastat pitävät kiinni.

Lahjojensa tai outojen kykyjensä vuoksi kuolemasellisteistä vapautuneet rikolliset muodostavat usein Kaartin julmimman, huonokuntoisimman ja epävakaimman psykopaattien ja tappajien ryhmän. Uusien rangaistusotilaiden päät ajetaan ja tatuoidaan yksikön tunnuksella. Kuri on välttämättä ankara, jopa Kaartin standardeilla ja jokaista sotilasta valvotaan herkeämättä, sillä monet tappavat toisensa muuten "vahingossa" tai suunnitelmallisesti.



Legioonan komentajalla tai vartijalla on sytytin, joka on liitetty sotilaiden räjähdyskauluksiin, joita jokaisen legioonalaisen on käytettävä liittymisen jälkeen. Komentaja voi käyttää sitä tappaakseen kenet tahansa valitsemansa legioonalaisen, peittäen tämän vierustoverit kuolevan verellä, järjestyksen ylläpitämiseksi tottakai. Rangaistusvangit saavat kaikkein vaarallisimmat tehtävät, joissa heidän epätavalliset kykynsä ja ainutlaatuiset taitonsa ovat välttämättömiä voiton kannalta. Vaikka he koostuvat Imperiumin pahimmista roista, on joukoissa joitain Keisarillisen Kaartin taitavimmista sotateista. Jotkut legioonassa palvelevista haluavat kuolla taistelussa ja unohtaa häpeänsä.

TUNNETTUJA RYKMENTTEJÄ

Keisarillinen kaarti on monipuolisuudessaan yhtä ääretön kuin itse Imperiumi ja sotatantereita, jolla se taistelee, on kirjaimellisesti yhtä monta kuin taivaan tähtiä. Kymmenessä vuosituhannessa on nähty niin paljon sankarikuolemia, urhoollisia uhrauksia ja silmitöntä teurastusta, ettei mikään muistomerkki voisi onnistuneesti muistaa näitä menetyksiä. Yksittäiset nimet ovat tässä ikuisessa taistelussa yhtä

merkityksettömiä kuin se paperityö joka lähettää heidät kuolemaansa. Silti Terran arkistoissa mainitaan rykmenttejä, joiden panostusta ikuisessa sodassa on pidetty arkistoinnin arvoisena.

Horuksen aiheuttaman sisällissodan joukkokapinoita seuranneina vuosina Astra Militarumin uudet rykmentit olivat innokkaita todistamaan uskollisuutensa. Innokas omistautuminen yhdistettynä palavaan kostonhimoon niitä vastaan, jotka olivat kääntyneet pettureiksi loi aikansa pelottavimmat ja suurimmat rykmentit, jotka suorittivat toinen toistaan loistavimpia urotekoja.

Huolimatta erilaisista urotöistä, yksi ei ole toista parempi. Vuosituhansien aikana lukemattomat maailmat ovat jalostaneet sotilaita, jotka ovat ansainneet maineensa erinomaisesta sankarillisuudesta. Vielä nykyäänkin, Imperiumin synkimmällä hetkellä, on niitä rykmenttejä, jotka nousevat esiin epäitsekäässä urheudessa. Tällaiset rykmentit ansaitsevatkin maineensa ja ovat arvokas inspiraation ja moraalin lähde taistelutovereille ympäri galaksia ja he voivat merkitä eroa voiton ja tappion välillä.



Armageddonin Teräslegioona

Armageddon on Segmentum Solarin pesämaailma, joka on peitettynyt laajoilla saastuneilla teollisilla joutomailla. Tämän saastemerren keskellä kohoaa sen taivaaseen ulottuvat kaupungit. Nimensä mukaisesti Armageddon on ollut kolmen maailmanlopun taistelun paikka Imperiumin ja sen vihollisten välillä, viimeksi örkkien. Tämän seurauksena Armageddonista värvättyt rykmentit ovat erittäin taitavia örkkkejä vastaan. Teräslegionin sotilaat ovat piiritysasiantuntijoita, jotka ajavat haavoittuneet vihollisensa takaisin planeetan tuhka-autiomaille sen jälkeen, kun nämä ovat kärsineet vakavia tappioita.

Cadianin Iskujoukot

Kuuluisia kaikkialla galaksissa urheudesta ja taistelutahdostaan galaksin eri osissa. Cadia on aina ollut keisarillinen linnoitusmaailma, jonka tehtävänä on suojella Kauhun Silmältä, suurelta avaruuden repeämältä, joka on tie Warppiin. Cadian väestö on synytynyt täysin sotilaselämään; syntyvyys ja armeijaan rekryämisen aste ovat Cadianilla käytännössä synonyymejä. Varusteidensa, taktiikkojensa ja komentotapansa johdosta monet rykmentit ovat ottaneet heidät esikuvakseen ja pohjaavat omat sotilaansa pitkälti Cadianin malliin.



Catachanin Viidakkotaistelijat

Catachan on lähes kokonaan tiheän viidakon peitossa oleva kuolonmaailma, jossa näyttää siltä, että koko ekosysteemi on vihamielinen ihmiselämää kohtaan. Catachanin ainoa vientituote on sen ihmiset, jotka luonnonvalinnan kautta kasvatetaan kestäviksi ja vahvoiksi elämään niin

vaarallisessa ympäristössä kuin Catachan. Rykmentti on yksi tappavimmista viidakosodan asiantuntijoista koko galaksissa, ja heidän maineensa kiirii edeltä. He käyttävät monia lähitaisteluaseita, mukaan lukien jopa 20 tuuman veitsiä.

Kriegin Kuolemanjoukot

Kriegin tuhoutuneesta, ydinsodan jälkeisestä kuolemanmaailmasta oleva rykmentti. Kriegistä lähti kapina Imperiumia vastaan yli 1500 standardivuotta sitten 40. vuosituhannella, ja sitä pommitettiin ydinaseilla, minkä jälkeen käytiin 500 standardivuotta karkeaa sodankäyntiä harhaoppisten kapinallisten puhdistamiseksi. Ydintuhon ja katkeran asemasotavaiheen jälkeen Krieg muuttui pölystä ja mudasta koostuvaksi palaneeksi ja radioaktiiviseksi raunioksi, jonka elossa olevat ihmiset pakotettiin vetäytymään maanalaisiin pesäkaupunkeihin selviytyäkseen pinnan myrkyistä. Kriegin Kuolemanjoukot ovat piiritysasiantuntijoita ja puolustustaistelu on heidän suurimpia vahvuuksiaan. Kriegillä kasvatetut rykmentit pyrkivät katumaan Imperiumia vastaan tekemästään petoksesta osoittamalla häiritsevää piittaamattomuutta omaa elämäänsä kohtaan taisteluissa. Vain kuolema voi vapauttaa heidät häpeästä jota he kantavat.



Mordian Rautakaarti

Mordian synkkä maailma on lukittunut aurinkonsa kanssa, mikä saa planeetan toisen puolen aina kylpemään ikuisessa pimeydessä, kun taas toinen kylpee jatkuvasti tähtensä säteilyssä, mikä tekee siitä poltetun ja elottoman joutomaan. Sellaisenaan kaikki Mordian ihmisasutukset sijaitsevat maailman pimeällä puolella, ja planeetta on hyvin ansainnut nimityksensä "Ikuisen yön maailmana". Mordianilaiset ovat luonteeltaan synkkiä ja ilkeitä, ja he kunnioittavat vain kurinalaisuutta ja velvollisuutta. Heidän rykmenttinsä ovat kiivaasti uskollisia asialleen: Keisarin vihollisten tuhoamiseen. Taistelussa nämä erittäin kurinalaiset sotilaat esittelevät täydellisesti muodossaan olevia joukkoja viholliselle ja ampuvat tarkat ja ajoitetut laukauksensa pistinseinämän takaa.



Praetorian Kaarti

Praetoria on tiheästi asuttu pesämaailma, joka sijaitsee tähtijärjestelmässä lähellä Keisarillisen laivastotukikohtaa Bakkassa. Praetorian ylikansoitettut kaupungit ovat tunnettuja jäykästä luokkajaosta ja alempien luokkien ankarasta kurjuudesta ja rappeutumisesta, ja galaksin kovimmat gangsterit ovat lähtöisin heiltä. Rykmentit tunnetaan rautaisesta kurinalaisuudestaan, tiukasti ohjeiden mukaisuudessa pysymisessä ja horjumattomasta urheudesta jopa ylivoimaisimmissakin tilanteissa.



Tallarnin Aavikkoratsastajat

Poikkeuksellinen rykmentti sissisodankäynnin suhteen, sillä he ovat sopeutuneet kotiplaneetansa ankariin olosuhteisiin. He ovat erittäin taitavia autiomaassa ja liikkuvassa panssaroidussa sodankäynnissä. Sissitaistelijoina he ovat opportunisteja ja erityisen tunnettuja salamannopeista panssarilaivueistaan. Heidän taktiikoihinsa kuuluu vuorotellen iskeminen ja vetäytyminen ja he iskevät vihollismuodostelman ytimeen ennen kuin palaavat omien linjojensa taakse, hyökätäkseen vielä kerran. Tallarnilaiset ovat erittäin kekseliäitä, kärsivällisiä, päättäväisiä ja äärimmäisen raivokkaita jahdatessaan vihollisiaan. Tallarnit ovat kaikki taitavia ratsastajia, ja he käyttävät usein erilaisia ratsuja liikkuaan paikasta toiseen, ja he nousevat ratsailta vain kun yrittävät lähestyä vihollista huomaamattomasti.



Valhallan Jääturit



Valhalla oli alun perin vehreä paratiisimaailma, jonka historiasta ei ole säilynyt muistiinpanoja. Valitettavasti Valhalla joutui katastrofiin. Komeetta päätyi törmäyskurssille maailman kanssa ja se hajosi planeetan puolustuksessa. Komeetan hajottua, havaittiin, että se oli valmistettu melkein puhtaasta raudasta, eikä tyypillisemmästä jään ja kiven yhdistelmästä, mikä selitti puolustuksen tehottomuuden. Komeetta törmäsi valtamereseen, mutta kilometrejä leveä kappale törmäsi pohjoiseen mantereeseen luoden valtavia pölypilviä, jotka peittivät auringon. Asiaa pahensi se, että planeetan kiertorataa muuttui, siirtyen kauemmas auringosta. Tämä lämmön ja valon määrän muutos muutti Valhallan ekosysteemiä pysyvästi ja muutti planeetan jäiseksi

joutomaaksi, tunnetuimmaksi Imperiumin jäämaailmoista. Valhallalaiset ovat tunnettuja kokemuksestaan örkkien kanssa ja heidän tietonsa ja taitonsa ovat arvokkaita siltä osin. Missä muut rykmentit saattaisivat luovuttaa taistelun, Valhallan tapa on lähettää seuraava aalto sotilaita rynnäkköön, tuli mitä tuli.

Vostroyan Esikoiset

Vostroyan-rykmentit ovat palvelleet keisaria lukemattomia vuosisatoja, vaikka todellisuudessa he taistelevat päästäkseen irti esi-isiensä yli kymmenen tuhatta vuotta sitten kokemasta kauheasta häpeästä, kun Vostroya epäonnistui suorittamaan velvollisuuttaan Keisarille. Horuksen harhaopin tuhotessa galaksia, Keisari käski Imperiumille edelleen uskollisia maailmoja lähettämään joukkoja auttamaan sitä puolustautumaan tässä sisällissodassa. Vostroya kieltäytyi väittäen, että se voisi palvella Imperiumia paremmin jatkamalla aseiden valmistamista Keisarin armeijoita varten ja, että jos niin suuri osa väestöstä värväytyisi, se tekisi Vostroyanin kyvyttömäksi valmistaa aseita riittävän määrän. Horuksen Harhaopin jälkeen Vostroyan sai kokea armahduksen rikoksestaan, mutta Vostroyan kansa on ikuisesti yrittänyt sovittaa virheensä lupaamalla tarjota



jokaisen Vostroyan perheen esikoisen pojan Keisarin sotiin. Huolimatta synkästä historiastaan, rykmentti pitää nyt kunniana taistella Keisarin puolesta ja näkevät vastahakoisemmin taistelevat rykmentit vastenmielisinä ja heikkoina.

Ventrillian Aateliset



Rikkaassa Ventrillian maailmassa ne, jotka kestävät aikuistumisriitin, joka tunnetaan nimellä "Laavajärvien koettelemus", saavat nauttia rikkauksista, joiden avulla kuka vain voisi välttää palvelun Keisarillisessa Kaartissa kymmenkertaisesti. Mutta Ventrillialla on ylpeä sotilaskulttuuri, jonka kaksintaisteluhistoria ulottuu jo esi-imperiumin ajoille, ja harvat asukkaat ottavat riskin maineensa tahrautumisesta palveluksesta lipeämällä. Sen sijaan he "lahjoittavat" omaisuutensa Departmento Munitorumin virkamiehille vastineeksi toimeksiannoista ja pääsystä sota-alueille, joilla on runsaasti seikkailua ja kunniaa, sen sijaan, että heidät syöstäisiin keisarilliseen lihamyllyyn kuten muut sotilaat. Kun aateliset lähtevät sotaan, he tekevät sen aseistautuneena paitsi kiväärillä ja pistimellä, myös esi-isiensä kaksintaistelumiekalla tai raskaalla lyömämiekalla. Ventrillian harvinaisimmat jalokivet ovat arvokkaita Adeptus Mechanicukselle sekä valmistus- että tutkimustarkoituksiin. Varmistaakseen näiden jalokivien jatkuvan saatavuuden, konepapit

varmistavat, että Ventrillialla ja sen rykmenteillä on aina runsaasti superraskaita panssarivaunuja.