

## **ĐIỀU LỆ**

### **TỔ CHỨC GIẢI ĐẤU “UEF TFT CHIẾN BINH MÙA HÈ 2026”**

#### **TRƯỜNG ĐH KINH TẾ - TÀI CHÍNH TP. HCM**

#### **BỘ MÔN ĐẤU TRƯỜNG CHÂN LÝ (TFT)**

### **ĐIỀU 1. MỤC ĐÍCH - Ý NGHĨA**

- Nhằm tạo sân chơi, thi đấu lành mạnh cho học sinh, sinh viên và tạo mối quan hệ, gặp gỡ, giao lưu giữa các bạn trong CLB UEF Esports.
- Trao tặng những phần quà từ nhà tài trợ Vinagame (VNG), tạo điều kiện cho các bạn sinh viên có cơ hội giao lưu, thể hiện kỹ năng và mong muốn theo đuổi đam mê Esports. Tìm kiếm tài năng trẻ góp phần vào các đội tuyển UEF Esports.
- Đảm bảo tính chính xác, khách quan, công bằng, thu hút đông đảo sinh viên UEF tham gia.
- Tuyển chọn những VĐV có thành tích thi đấu tốt, tham gia thi đấu với các trường trên Toàn Quốc.

### **ĐIỀU 2. NỘI DUNG THI ĐẤU**

- Giải đấu sẽ được tổ chức với các bộ môn Esports: **Đấu trường chân lý (TFT)**  
**Đấu trường chân lý:** Thi đấu cá nhân, các cờ thủ xây dựng đội hình theo chiến lược, chiến thuật và chọn lựa các vị tướng theo tộc hệ để kích hoạt sức mạnh cùng với trang bị đồ thích hợp nhằm đẩy lùi các cờ thủ khác và giành chiến thắng.

### **ĐIỀU 3. ĐỐI TƯỢNG THAM DỰ GIẢI**

#### **3.1. Đối tượng:**

- Các bạn sinh viên đang theo học tại các trường Đại học và Cao Đẳng trong khu vực tại TP. HCM, thẻ sinh viên vẫn còn hiệu lực.
- Đấu trường chân lý: Thi đấu cá nhân, không có thành viên dự bị.
- Các VĐV cần chuẩn bị CCCD và bắt buộc thẻ SV để đăng ký thi đấu.
- Các VĐV chính thức đều phải xác minh, đối chiếu thông tin để điền danh trước khi thi đấu. Chỉ những VĐV đã điền danh có trong danh sách mới được tham gia thi đấu.

### 3.2. Điều kiện tham dự

- Các vận động viên thi đấu bắt buộc mang theo thẻ sinh viên còn hiệu lực.
- Các VĐV đều đã đăng ký tham gia thi đấu qua đường link mà BTC cung cấp.
- Hoàn tất đăng ký các thủ tục và điều khoản cam kết tham dự giải đấu theo quy định của Ban tổ chức.

## ĐIỀU 4. NHÀ TÀI TRỢ

### 3.1. Vinagame (VNG)

- Tài trợ Quà lưu niệm
- Tài trợ Ingame (Tiền thưởng trong game)

### 3.1. Flazer Fang TV

- Tài trợ Hiện kim: 10.000.000 đồng.

#### *Quyền lợi nhà tài trợ:*

Live stream giải đấu trên app Fang TV, thu hút hơn 500 sinh viên tải app, theo dõi các kênh Flazer.

## ĐIỀU 4. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

- Đối với bộ môn **Đấu trường chân lý**: Bảng thi đấu được chia làm 2 bảng Nam và Nữ, thi đấu cá nhân 1 bảng gồm 8 VĐV tính điểm cao nhất chọn lựa vào thi đấu chung kết sẽ chọn ra Nhất, Nhì, Ba.

- Lệ phí tham gia thi đấu: 50.000 đồng/VĐV.

- Flazer Fang TV tài trợ: 10.000.000 đồng. (Live stream trên Fang TV)

Hạng mục giải thưởng	Giá trị giải thưởng
Hạng nhất	Hiện Kim + Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng nhì	Hiện Kim + Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng ba	Hiện Kim + Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng tư	Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng năm	Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng sáu	Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng bảy	Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG
Hạng tám	Ingame + Quà tặng từ nhà tài trợ VNG

\*Cùng một số quà tặng, hiện vật khác.

**Lưu ý:** Giải thưởng, quà tặng có thể thay đổi tùy vào số lượng đăng ký và nhà tài trợ.

## **ĐIỀU 5. THỜI GIAN - ĐỊA ĐIỂM THI ĐẤU**

### **5.1. Thời gian thi đấu:**

- Mở đăng ký thi đấu: Đến hết ngày 24/06/2026.
- Công bố danh sách tham gia giải đấu: 25/06/2026.
- Thi đấu vòng loại trường ĐH Kinh Tế - Tài Chính TP.HCM bộ môn Đấu trường chân lý online: 18h30 chiều ngày 26/06/2026
- Thi đấu bán kết chung kết tại phòng học trường ĐH Kinh Tế - Tài Chính TP.HCM bộ môn Đấu trường chân lý offline: 18h30 chiều ngày 27/06/2026

### **5.2. Địa điểm thi đấu:**

Bộ môn **Đấu trường chân lý**: tại phòng học UEF Cơ Sở A: 141 - 145 Điện Biên Phủ, Phường Gia Định, Thành phố Hồ Chí Minh.

## **ĐIỀU 6. LUẬT THI ĐẤU**

Áp dụng luật thi đấu của Nhà phát hành game **Đấu trường chân lý**: VINAGAME (VNG).

## **ĐIỀU 7. THỂ THỨC THI ĐẤU - HÌNH THỨC THI ĐẤU**

### **7.1. Thể thức thi đấu:**

- Đối với **TFT**: 8 VĐV sẽ chung 1 bảng.
- Vòng loại: Thi đấu 3 trận (BO3) tính điểm loại trực tiếp.
- Vòng bán kết: Thi đấu 3 trận (BO3) tính điểm loại trực tiếp.
- Vòng chung kết: Thi đấu 3 trận (BO3) tính điểm chọn các VĐV có số điểm cao nhất.

### **7.2. Hình thức thi đấu:**

- Vòng loại và bán kết các bộ môn: 8 VĐV thi đấu BO3 tính điểm loại trực tiếp.
- Đối với bộ môn **TFT**: Lấy ra 8 VĐV có số điểm cao nhất xếp theo thứ tự vào thi đấu chung kết tìm ra VĐV chiến thắng.

## **ĐIỀU 8. TRANG THIẾT BỊ THI ĐẤU**

### **8.1. Thiết bị thi đấu.**

- Các tuyển thủ tham gia giải đấu sẽ phải tự chuẩn bị thiết bị thi đấu và mọi phụ kiện thi đấu (Được cho phép theo luật).

### **8.2. Internet thi đấu**

- Tuyển thủ tự đăng ký Internet, 4G để tham gia thi đấu.
- Nếu gặp sự cố về Internet, báo về BTC trong vòng 3 phút đầu tiên của trận đấu để đưa ra phương án giải quyết, sau 3 phút mọi sự cố về Internet hay thiết bị tuyển thủ đều phải tự chịu trách nhiệm.

## **ĐIỀU 9. TRANG PHỤC THI ĐẤU**

- Trang phục gọn gàng, phù hợp, thoải mái.

## **ĐIỀU 10. CÁC HÀNH VI VI PHẠM**

1. Sử dụng thông tin giả để tham gia giải đấu.

2. Thông đồng, thỏa hiệp.

3. Cạnh tranh không công bằng.

- Hacking, gian lận, dùng phần mềm thứ 3

- Khai thác lỗi trong trò chơi.

- Nhìn vào màn hình của đội khác hay máy chiếu trong lúc thi đấu.

- Cố ý bị mất kết nối.

4. Ngôn từ gây hiềm khích (nói tục, chửi thề, v.v...)

5. Có hành vi: khiêu khích, phá hoại, gây rối, thái độ tiêu cực, sử dụng chất kích thích.

6. Tuyên bố sai sự thực hoặc dùng hành động lời nói khiếm nhã mang tính phỉ báng về “Giải đấu”, “Trường”, kể cả chat trong game.

## **ĐIỀU 11. KHIẾU NẠI VÀ XỬ LÝ KHIẾU NẠI**

Chỉ có quản lý, huấn luyện viên, VĐV mới có quyền khiếu nại với Trọng tài và BTC; mọi khiếu nại trong trận đấu được giải quyết theo luật định, 15 phút sau khi kết thúc trận đấu mọi khiếu nại điều không có giá trị.

## **ĐIỀU 12. CÁC ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH.**

Điều lệ này có hiệu lực kể từ ngày ký. Các đơn vị tham gia phải có trách nhiệm phổ biến đến từng vận động viên và yêu cầu thực hiện nghiêm túc Điều lệ này. Chỉ có Ban Tổ Chức mới có quyền sửa đổi và bổ sung Điều lệ này khi cần thiết.

**BAN TỔ CHỨC  
GIẢI ĐẤU**