



Temat 3 Operatory

Operatory arytmetyczne:

+ dodawanie

– odejmowanie

* mnożenie

/ dzielenie

% modulo (reszta z dzielenia)

Operatory bitowe:

<< przesunięcie w lewo

>> przesunięcie w prawo

~ negacja bitowa

& bitowy iloczyn logiczny (bitowa koniunkcja)

| bitowa suma logiczna

^ bitowa różnica symetryczna

Operatory porównania:

< mniejszy niż

<= mniejszy bądź równy

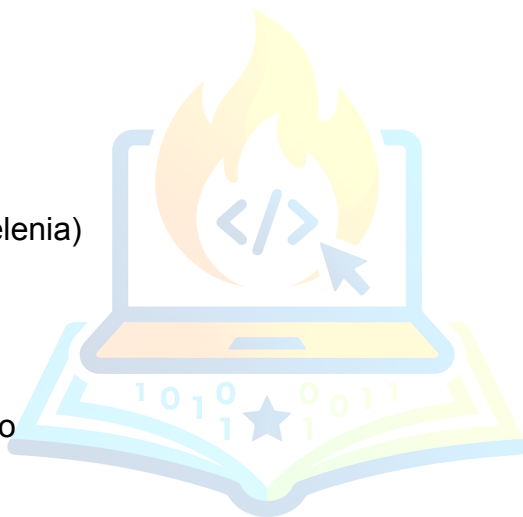
> większy od

>= większy bądź równy

== równy

!= różny od

Operatory logiczne:



Informatyka z Pasją

! negacja

&& iloczyn logiczny

|| suma logiczna

Operatory przypisania:

= zwykłe przypisanie

+= dodaj i przypisz (np. **a +=2** oznacza **a = a+2**)

-= odejmij i przypisz

*= mnoż i przypisz

/= dziel i przypisz

%= modulo i przypisz

&= koniunkcja i przypisanie

|= alternatywa i przypisanie

^= bitowa różnica symetryczna i przypisanie

<<= przesunięcie w lewo i przypisanie

>>= przesunięcie w prawo i przypisanie

Operator wyłuskania:

. – dla obiektu

-> – dla wskaźnika do obiektu

Operator warunkowy (trójperandowy):

warunek ? powodzenie : niepowodzenie

Operator zasięgu:

::

Operatory wskaźnikowe:

*

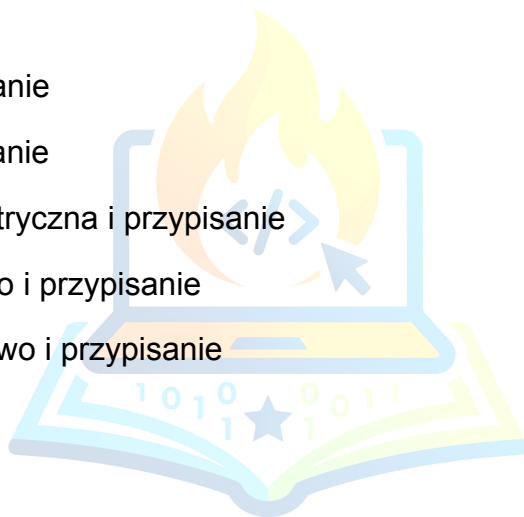
&

Inne operatory:

() wywołanie funkcji

[] indeks tablicy

. bezpośrednie odwołanie do składnika struktury



Informatyka z Pasją

-> odwołanie do składnika struktury przez wskaźnik

sizeof wielkość operandu w bajtach

new przydzielenie pamięci

delete usuwanie – zwalnianie pamięci

(typ) rzutowanie

throw zgłoszenie wyjątku



Informatyka z Pasją