



Практична робота 18

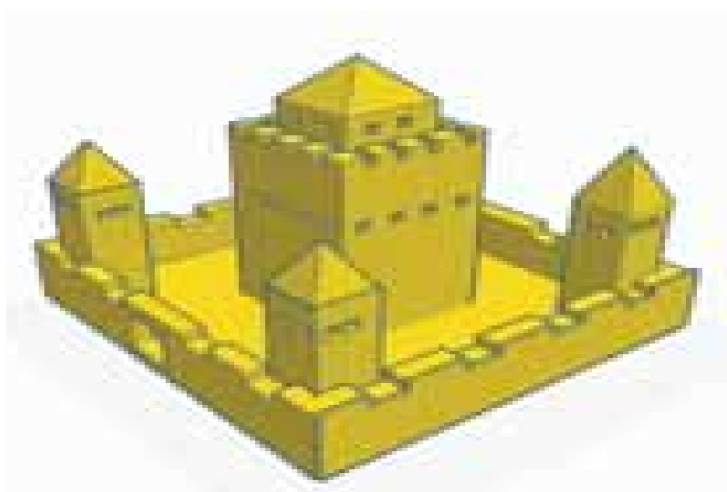
Створення 3D об'єктів

Увага!

Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки.

Вправа 1. Створення моделей в Tinkercad.

Завдання. У середовищі **Tinkercad** створити 3D-модель замку.



Визначте, які геометричні фігури використані для його побудови. Розподіліть обов'язки між собою, хто яку частину замку створюватиме. Обговоріть, які вказівки меню роботи з об'єктом (Експорт/Імпорт) можуть допомогти вам обмінятися створеними фрагментами.

Вправа 2. Медаль для шкільного чемпіонату.

Завдання. Спроектуйте та створіть відповідну 3D-модель медалі для шкільного чемпіонату із ігрових видів спорту.

Вправа 3. 3D-модель об'єкта, який вивчається на уроках фізики, хімії, біології.

Завдання. Спроектуйте та створіть відповідну 3D-модель об'єкта, який вивчається на уроках фізики, хімії, біології.

Закрийте всі відкриті вікна.

Повідомте вчителя про завершення роботи.