

Турнир Free for All ATOM.GAME

РАЗДЕЛ 1. ДАТА И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

1.1. Настоящий турнир является частью проекта ATOM.GAME, Организатором Соревнования является ATOM.GAME.

1.2. Дата и время проведения турнира 29.12.2024 15:00 мск.

1.3. Участники. В турнире имеют право принять участие все желающие игроки стран СНГ.

1.4. Формат проведения турнира: две (если не больше 32 чекинов) или три (если больше 32 чекинов) групповые стадии по три раунда и финальный матч. Каждый раунд участники групп будут перемешиваться на сайте challonge.com. Все участники группы играют все вместе один матч в режиме Free for All с модом Стена Огня:

FireWall by ShadowDragon

battlenet:://starcraft/map/2/246285.

1.5. Начисление баллов.

В каждом раунде игрокам начисляются очки в группе на сыгранной карте:

игроку, занявшему **I место - 4 очка**,

игроку, занявшему **II место - 2 очка**,

игроку, занявшему **III место - 1 очко**,

игроку, занявшему **IV место - 0 очков**.

Баллы будут вноситься и суммироваться в таблице:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EPD7kSw4kZAiMXgP59VVMh-UcvJDND3UdSPJxaWrTC4/edit?gid=0#gid=0>

По суммарным очкам каждой групповой стадии определяются игроки, которые переходят в следующую групповую стадию.

Если количество баллов у нескольких игроков по результатам групповой стадии окажется одинаковым и невозможно будет однозначно определить, кто проходит в следующую стадию, то побеждает игрок, набравший больше баллов в предыдущей стадии. Если всё ещё окажется равнозначная ситуация - победителем считается тот, у кого больше баллов в последнем раунде, предпоследнем раунде и так далее, до тех пор, пока не получится определить победителя. Если же по итогу всё равно окажется равнозначная ситуация, в следующую стадию проходит игрок, у которого на тот момент окажется больше MMR.

В четвертьфинальной групповой стадии играют не более 32 игроков, в полуфинальной групповой стадии играют 16 игроков. В финальном матче играют 4 игрока.

1.6. Версия игры: StarCraft II: Legacy of the Void на новейшем официальном патче.

1.7. Сетка турнира будет на сайте <https://challonge.com/ru/2kubopxw>.

1.8. Коммуникация между игроками и судьями будет происходить в телеграмме: <https://t.me/+ovVsbsY5wYswZmJi>.

Канал в игре: atomgame

> /войти atomgame

> /join atomgame

1.8. За пол часа до старта всем участникам необходимо пройти Check-In - подтверждение участия. Для этого в соответствующем чате в телеграмме необходимо написать свой ник в сетке и ник в игре.

РАЗДЕЛ 2. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

2.1. Все матчи проводятся на официальном европейском сервере игры в сервисе Battle.net.

2.2. Карты турнира. Для каждого раунда каждой стадии турнира используются разные карты на 4 игрока:

Карты для 1/8 групповой стадии:

1 раунд - SMA Ida battlenet:://starcraft/map/2/184509

<https://sc2arcade.com/map/2/184509/>

2 раунд - Kulas Ravine battlenet:://starcraft/map/2/43

<https://sc2arcade.com/map/2/43>

3 раунд - [SO] HEXMASTER III battlenet:://starcraft/map/2/234341

<https://sc2arcade.com/map/2/234341/>

Карты для четвертьфинальной групповой стадии:

1 раунд - [Official] Crevasse battlenet:://starcraft/map/2/192362

<https://sc2arcade.com/map/2/192362/>

2 раунд - [KS] Tidehunter battlenet:://starcraft/map/2/234652

<https://sc2arcade.com/map/2/234652/>

3 раунд - [IEZ] Harvest battlenet:://starcraft/map/2/222690

<https://sc2arcade.com/map/2/222690/>

Карты для полуфинальной групповой стадии:

1 раунд - [Char] Mud and Steel battlenet:://starcraft/map/2/234552

<https://sc2arcade.com/map/2/234552/>

2 раунд - RQM_Orgrimmar battlenet:://starcraft/map/2/198788

<https://sc2arcade.com/map/2/198788/>

3 раунд - [SMA] - Magnetosphere battlenet:://starcraft/map/2/192465

<https://sc2arcade.com/map/2/192465/>

Карта для финальной стадии:

RQM_The Four Seasons battlenet:://starcraft/map/2/194854

<https://sc2arcade.com/map/2/194854/>

2.3. Параметры созданной карты:

Категория - Схватка (melee);

Режим - FFA;

Время матча - Бесконечно (infinite);

Скорость игры - Очень быстро (faster);

Постоянный союз - Да;

Анонимность - Без порядка действий (No build order).

Все карты должны создаваться с модом FireWall by ShadowDragon

battlenet:://starcraft/map/2/246285

Предустановки: 15/1,25/30/Откл (если не больше 32 чекинов, а также для
финального раунда)

10/1,25/20/Откл (если больше 32 чекинов);

Режим стен огня: настраиваемые;

Плохие месторождения: Откл;

Голосование игроков: Откл;

2.4. Настройки игроков:

Все игроки должны включить опцию “автоматически сохранять реплеи” перед стартом матча;

На время игры у всех участников матча должны быть выключены уведомления и выставлен статус “Занят” (busy).

2.5. Зрители матча. В турнире запрещены любые зрители, кроме судей Соревнования, а также его официальных и\или аккредитованных комментаторов.

2.5.1. Игроки не имеют права стартовать свой матч без присутствия судьи в лобби матча, если данный судья заявит о своём желании присутствовать в матче. В таком случае перед запуском матча судье должен быть присвоен статус “Рефери” в настройках игрового лобби.

2.5.2. Игроки не имеют права стартовать свой матч без присутствия официального комментатора (или комментаторов) Соревнования в лобби матча, если один из комментаторов заявит о своём желании присутствовать в матче.

2.5.3. Начиная со стадии полуфиналов Соревнования, игроки не могут стартовать свои игры до появления официальных комментаторов Соревнования в лобби матча кроме как по согласованию с Судьей Соревнования.

2.6. Все игроки обязаны сообщить о результатах сыгранного матча в соответствующем канале телеграмма в формате: "Группа [номер, согласно challenge] - [Ник] занял первое место / [Ник] занял второе место / [Ник] занял третье место / [Ник] занял первое место".

РАЗДЕЛ 3. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

3.1. Организатор Соревнования - осуществляет функции по организации Соревнования и осуществлении арбитража в случае возникновения спорных моментов.

Сфера ответственности организатора турнира:

- утверждение настоящего Регламента и приложений к нему;
- формирование списка мероприятий и расписания игровых дней Соревнования;
- назначение Турнирного оператора;
- утверждение итогов Соревнования и его отдельных промежуточных этапов;
- проведение награждения участников Соревнования;
- осуществление функции арбитражного судейства в спорных ситуациях, когда один из участников, комментаторов или иных сопричастных к соревнованию лиц заявляет о своём несогласии с решением Судьи Соревнования.

3.2. Турнирный оператор - лицо (или группа лиц), ответственное за непосредственное за проведение Соревнования.

Сфера ответственности турнирного оператора:

- ведение протоколов Соревнования;
- контроль за соблюдением настоящего регламента участниками Соревнования;
- назначение Судей турнира.

3.3. Судья турнира - лицо, занимающееся разрешением конфликтов и споров с участием киберспортсменов или их представителей, а также иных заинтересованных лиц, так или иначе причастных к проведению Соревнования.

Судья имеет право на своё усмотрение применять к нарушившим настоящий Регламент игрокам следующие санкции:

- Устное предупреждение;
- Присуждение технического поражения на отдельной карте или в матче целиком;
- Дисквалификацию с Соревнования;
- Дисквалификацию со всех соревнований, проводимых Организатором и/или Турнирным оператором.

РАЗДЕЛ 4. ПАУЗЫ И ДИСКОННЕКТЫ В ИГРЕ

4.1. Игроки вправе останавливать игру только по указанным ниже причинам и обязаны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы.

Допустимые причины для постановки игры на паузу:

Неисправность оборудования, проблемы с соединением или работоспособностью игры (например: проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры);

Обстоятельства, существенно мешающие одному из игроков продолжать матч.

4.2. В случае приостановки матча более чем на 15 секунд, игрок поставивший паузу обязан заявить оппонентам причину своего действия, а также решить возникшую проблему в течение следующих 5 минут.

В случае, если игрок не сможет устранить возникшую проблему в указанный срок, он получает техническое поражение в данном матче.

В случае повторения ситуации с паузой в следующем матче того же турнирного дня, время на устранение проблемы, предоставляемое игроку сокращается до 2 минут.

Постановка игры на паузу в третий раз более чем на 15 секунд означает автоматическое поражение игрока в матче целиком.

4.3. Перед снятием паузы, игрок поставивший её, обязан уведомить оппонентов о своей готовности к продолжению матча и не имеет права возобновлять игру до того момента, как оппоненты также не сообщат о своей готовности продолжить матч.

4.4. Находящийся в игре Судья имеет право признать постановку игры на паузу необоснованным и в любой момент возобновить матч по своему усмотрению.

4.5. В случае возникновения у одного или нескольких игроков проблем со связью и/или последовавшим дисконнектом игрока во время матча, матч перезапускается из реплея с момента дисконнекта или заявления одного из игроков о том, что тот ощущает проблемы со связью. При этом игрокам категорически запрещается запускать реплеи перед стартом переигровки.

РАЗДЕЛ 5. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ И НЕДОПУСТИМОЕ ПОВЕДЕНИЕ

5.1. Запрещенными признаются любые действия, прямо противоречащие Положению Соревнования, а также пользовательскому соглашению игры StarCraft II: Legacy of the Void.

5.2. Запрещенные приемы нечестной игры:

Использование любых сторонних программ, программ влияющих на игровой процесс, или дающих игроку любые дополнительные сведения о положении дел противника;

Мониторинг трансляции или получение подсказок от третьих лиц.

5.3. Плохие манеры и неспортивное поведение:

Употребление нецензурной лексики игроками в рамках Соревнования;

Любые оскорбления в адрес противника, комментаторов, представителей Турнирного оператора, Организаторов, Судей и других участников Соревнования;

Необоснованные паузы в игре или иные формы затягивания матча;

Избыточные сообщения (так называемый «флуд») в чате матча или на канале Соревнования;

Намеренный разрыв соединения с сервером или необоснованные паузы во время игры;

Прочие проявления неспортивного поведения. Право признания тех или иных ситуаций проявлением неспортивного поведения остаётся за судьёй;

Опоздание на матч более чем на 10 минут.

5.4. Ставки:

Всем игрокам, судьям, организаторам Соревнования и представителям его турнирного оператора запрещается принимать участие в ставках на матчи данного соревнования;

Намеренный проигрыш игрока, действующего самостоятельно, или по договоренности с третьими лицами, категорически запрещено организаторами. Любые факты такого поведения, ставшие известными Организатору повлекут за собой обращение в компетентные органы с целью проведения факта их соответствия законам Российской Федерации.

5.5. Прочее:

Участие в Соревнованиях в состоянии алкогольного или наркотического опьянения категорически воспрещено.

РАЗДЕЛ 6. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

6.1. Вопросы, неурегулированные настоящим Регламентом, разрешаются Судьями или представителем Турнирного оператора по собственному усмотрению.

6.2. Жалобы, связанные с судейством, и\или организацией турнира в целом или отдельных его матчей в частности, подаются в произвольной письменной

форме Организатору Соревнования на контактный адрес электронной почты не позднее 24 часов с момента возникновения причины, описываемой в претензии. Поданная жалоба будет рассмотрена Организатором Соревнования в разумный срок.

6.3. Организатор оставляет за собой право вносить изменения и дополнять настоящий Регламент.

РАЗДЕЛ 7. ТРАНСЛЯЦИЯ МАТЧЕЙ, КОММЕНТАТОРЫ

7.1. Участникам Соревнования разрешается проводить прямые трансляции собственных игр от первого лица и на любые платформы.

7.2. К организации трансляций допускаются:

7.2.1. Официальные комментаторы Соревнования - лица, уполномоченное Турнирным оператором Соревнования для проведения потоковой трансляции и\или комментирования матчей на официальных каналах Соревнования;

7.2.2. Аккредитованные комментаторы Соревнования - лица, аккредитованные Турнирным оператором Соревнования для проведения трансляции и\или комментирования матчей Соревнования на сторонних каналах.

7.3. Правила поведения комментаторов. Комментаторы, допущенные к комментированию матчей Соревнования обязаны соблюдать нормы приличия, хорошего тона и дружелюбия по отношению к участникам Соревнования. Недопустима чрезмерная критика, оскорбления игроков, любые попытки настраивания зрителя против игрока. Для трансляции должна быть выставлена задержка не менее 100 секунд.

7.4. Нарушение требований, выдвинутых комментатору Турнирным оператором Соревнования или же принципов, заложенных в пункт 7.4. настоящего Регламента может повлечь за собой:

Устное предупреждение со стороны Судьи, представителя Турнирного оператора или Организатора Соревнования (назначается Судьей);

Отстранение комментатора от участия в настоящем турнире (назначается Судьей);

Отзыв аккредитации на комментирование всех мероприятий Соревнования (назначается Турнирным оператором или Организатором Соревнования);

Отстранение от комментирования всех будущих мероприятий Турнирного оператора или Организатора Соревнования на срок до одного года или бессрочно (назначается Организатором Соревнования или Турнирным оператором в сфере своих компетенций).

7.5. Контактный адрес для подачи заявки на Аккредитацию: sports@3dclan.ru. В заявке укажите ссылку на свой канал, куда планируется трансляция, и ссылку на мессенджер или соцсеть для оперативной связи.

РАЗДЕЛ 8. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

8.1. Регистрируясь для участия в турнире, а также принимая приглашение от Организаторов игрок автоматически подтверждает, что ознакомился с настоящим Регламентом и принимает установленные в нем правила и налагаемые ограничения на время участия в Соревновании.

8.2. Подтверждая свое участие каждый игрок тем самым также соглашается с тем, что:

Организатор турнира вправе использовать его фамилию, имя и отчество, а также игровой псевдоним (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием в рамках Соревнования на соответствующих веб-сайтах, в видеоматериалах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;

Организатор турнира вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения соревнования, в том числе для связи с участником или осуществлении рассылок о любых будущих мероприятиях;

8.3. Организатор турнира не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам, за исключением ответственности, которая не может быть исключена в соответствии с применимым правом.

РАЗДЕЛ 9. НАГРАЖДЕНИЕ

9.1. Общий призовой фонд: 24 000 рублей, распределяется среди победителей следующим образом:

Приз за 1 место: 10 000 рублей;

Приз за 2 место: 7 000 рублей;

Приз за 3 место: 5 000 рублей;

Приз за 4 место: 2 000 рублей.

9.2. Для получения призовых призерам необходимо в течение трех дней с момента окончания Турнира связаться с судьями Турнира.

9.3. Организатор Соревнования обязуется передать призы победителю и призерам Турнира в течение 10 календарных дней с момента его окончания.

Судьи турнира:

Анастасия 🗨 @lucky.azzer 📧 @Anastasia_Azzer

Андрей 🗨 @kildzhen 📧 @kildzhen