

Četiri naroda: Empire of Honeyhills, States of Bloodplains, Aliance of Anix i Nomads of Talasari odlučili su. Poslat će svoje ljude na zemlju koja je bila uništena ratom. Neprirodne sile od te zemlje načinile su propast. Ta zemlja ostala je bez imena i naroda, ali njezina važnost je još uvijek tu. Četiri naroda poslati će svoje najgore, najbolje i sve one između, željne promjene, na teritorije te stare zemlja, a oni će podariti zemlji ime, narod - a ponajviše budućnost. Novi narod morat će osnovati zajednicu, a zajednica izabrati svoj sabor. Pet pojedinaca bit će glavne sile jedne nove nacije. Nacije u kojoj običan ribar sada može postati plemić, a uzvišeni plemić samo prosjak na ulicama. Ako je sabor gospodar te nove bezimene nacije... Tko je onda njihov gospodar? Šapat poput šuškanja jesenjeg lišća govori o dva bratstva. O bratstvu političara, spletkaroša i bogataša koji svojim zlatnim i crnim prstima odlučuju o budućnosti svijeta. To je bratstvo The Seekers. Ipak, svaka kovanica ima dvije strane. Tu je i Bratstvo osmog grijeha koje vjeruje da je jedina uzvišena zadaća ljudi da budu slobodni i divlji poput zvijeri. Ono također želi svoj dio kolača u tom novom svijetu. Kroz snagu svojeg tijela i oštrinu svog mača članovi bratstva žele zauzeti vodstvo nad moćnicima. No, kako će ijedno od dva bratstva učiniti bilo što? Kako, kada je novi svijet prepun čistih ljudi željnih dobrog života i poštovanja - ili pak nije?

No, da bismo poznavali narod nove zemlje trebamo poznavati njihove domove.

Carstvo Medenih Brda svoj je naziv dobilo iz čiste ironije. Njegova zemlja je suha i kamenita, a ljudi se bore da bi uzgojili makar korov. Njihov znak je kruna posjednuta na vile - znak da su plemeniti ljudi (iako su u manjem broju) važniji od malih običnih radnika. Jesi li ti plemić koji želi zemlju na novom svijetu ili pak radnik kojem je dosta starog poretka?

Države Krvavih Ravnica svoj su naziv dobile po svom nastanku. Barbarska plemena odlučila su pokoriti male gradove na ovim ravnica. Natopili su crvena polja bijelih makova krvlju i od tada (kaže se) makovi su postali cvijet crvene boje. Njihov narod je međusobno ravnopravan i slobodan, ali ipak poznat po nasilju. Ako nešto želiš u Krvavim Ravnica, morat ćeš se pobrinuti da se dobro oznojiš. Vjeruješ li ti da se stari načini Ravnica trebaju prevesti u novi svijet? Ili pak bježiš od takvog života?

Alijansa Anixa svoje ime je dobila po plodnoj zemlji i metalu koji se tamo nalazi, *anix*. Kao i njihova plodna zemlja, anix je metal zelene boje, pa su tako njihov simbol tri trokuta zelene boje koji tvore piramidu. Anixani su narod koji želi uvijek više. Gladni za boljim poretkom u svijetu neće stati na pukim prijetnjama da nešto obave. Jesi li ti trgovac koji želi postati više od toga? Ili mladi avanturist koji želi svoje mjesto u novom svijetu?

Nomadi Talasara svoje su ime dobili po riječi iz njihova jezika. *Talasar* je putnik bez određenog cilja putovanja ili vremena. Oni putuju prateći Plavu zvijezdu već stotinama godina pa je tako ona i njihov znak. Oni su mudraci zakukuljeni plaštevima svakojakih boja. Oni su vaši najbolji prijatelji kada umorni i gladni trebate mjesto za spavanje na putu. Njihova vjera je vjera puta i dat će vam gostoprimstvo jer ste vi također putnici kao i oni.

Želiš li svoje mjesto pod velikom zvijezdom? Ili pak želiš naučiti neko novo znanje?

No to nije vaš jedini izbor. Možda ste rob ili sluga. Možda ste povjesničar koji prati događaje i pokušava otkriti što se zapravo dogodilo ovdje. Možda ste se našli u novom svijetu kako bi dokazali nešto vašoj obitelji.

To su vaši domovi i možda vaše prošlosti. No kakve su vam sudbine? To odlučite sami.