SW2.0 オリジナルシナリオ「Rock Criming」

★募集要項

【レギュレーション】
必須:SW2.0 基本ルルブ1,2
対応可能:基本ルルブ3, AW,IB,WT,CG,BT,LL

最大レベル	8(フェンサー・シューター・ライダーのみ9可)
経験点	初期3,000+追加24,400 計27,400
所持金	42,000
名誉点	430
成長	19回 roll or choice(6,5,3,2,2,1)

継続キャラ、リビルドを希望するPLは連絡をお願いします。

【シナリオ】
いい儲け話があるとのことで、怪しい酒場へ足を運ぶ冒険者たち。そこで待ち受けていたのは、胡散臭いにもほどがある依頼だった。
SW2.0 オリジナルシナリオ「Rock Criming」。綴りは間違ってません。

【開催日時】
5/18 21時～
参加者の都合が合えば早期開始します

【募集人数】
4名まで

【概要】
プレイ次第ではありますが、高レベルのスカウト技能持ちが1人は欲しいです。
キャラクター作成時、お金に余裕を持たせておくと役に立つかもしれません。

参加希望者はこのメッセージにリアクションをつけてください。

★構想

paydayやりたい。
PrePlanningできるようにしたい。隠密行動苦手な人にマジックアイテムを有償で貸したり、盗みが楽になるよう前準備にお金を使ったり。

rock 'n' roll(大騒ぎ) + crime(犯罪) =ロッククライム　→「Rock Criming」

→豪邸に登場させたいアイテム・仕掛け

うっかり者のタグ(LL-87)
秘密の封蝋(LL-89)
警戒の石(AW-112)

→PLに渡したいアイテム

通話のピアス(2-147,AW-123)の改造版
粘着靴(AW-130)
投人機(AW-115)
黒の眼帯(LL-92)
ダブルマスク(LL-93)
パワードナイトゴーグル(LL-92)
リトルウイング(1-260,AW-126)
キングロバーの指輪(2-143,AW-127)
サイレントシューズ(2-144,AW-130)
ジャンプブーツ(2-145,AW-130)
収納ブレスレット(2-145,AW-128)
下剤や催眠薬

★シナリオの全体像

グレイスという人間の男がいる。金持ちであるが、グレイスの代からいきなり金持ちになったため、何らかの汚い仕事で荒稼ぎしているとの噂がある。スラム街の横に家があることからも、そういった疑いをかけられている。
グレイスの護衛としてワーウルフがいる。

「黒猫さんたちの気まぐれ亭」という、ルキスラのスラム街の外れにある酒場がある。黒猫を数匹放し飼いにしている。カウンターの奥にいかついオッサンが立っているが、実は店主ではない。店主は黒猫に扮したミアキス「シャノア」であり、いつもは黒猫の状態で店内で適当に寛いでいる。このことは殆どの客は知らない。
店に来た行き倒れやホームレス、さらには犯罪者にも衣食住と職を与えて社会へ送り出すことで有名。この活動により、盗賊ギルドの一種と考えられる。政府としては犯罪者を捕まえたいのだが、結果として真っ当な仕事に就いた犯罪者を大量に輩出しているため、強硬策を実行できず、容認している状態。
スラムの外れにあり、元(?)犯罪者などもよく訪れる店のため、そういった怪しい客が様々な「噂話」を持ち込む。シャノアは黒猫状態で噂を聞いて回るため、様々な情報を持っている。
また、世話になった礼として、マジックアイテムなどを店に納める者もいるため、そういった様々な物品が地下に保管されている。また、人手として働いてくれる者もいるだろう。

グレイスが、どこからか「穢れの酒(AW-107)」を入手。恐らく蛮族からだが、ハッキリしていない。

この噂を客から聞いたシャノアは、店のあるスラムで問題を起こされたくない(今の政府との関係性を悪化させたくない)ため、どうにかして穢れの酒をルキスラの外に出したいと考え、強奪して蛮族に売り渡すことを思いつく。

盗賊ギルドと言っても犯罪を斡旋しているわけではないので、店にはそういった荒事を処理できる人員は居ない。また、他の盗賊ギルドに貸しを作りたくない。そのため、冒険者に依頼することになる。

公に依頼する(冒険者の店を通す)ことは難しいため、街で冒険者に飛びつき、うまく回避できた者に依頼するという方法を取ることに。

★導入

あなた方は今日の夕飯は何にしようか、と夜の街を歩いています。危機感知判定をお願いします。

成功値8
全員失敗したら依頼来ないから、シナリオクリアでいいよ✋

→成功

真横の路地から、突然1匹の黒猫が「にゃーっ！」と叫びながら飛び出して来ました。

ミアキス語で「くらえー！」

黒猫は<成功したPL>の顔向けて飛びかかって来ましたが、あなたが一歩下がってそれを避けると、黒猫はそのままべちゃりと地面に落ち、「みぎゃっ！」という声をあげます。

ミアキス語で「いてっ！」

黒猫はむくりと起き上がると、「みー！」と鳴いて、飛び出て来た路地へと走り去って行きます。

ミアキス語で「やるわね！」

→→追いかける

黒猫の後をしばらく追いかけていくと、やがて黒猫は立ち止まってあなた方の方を見ます。
そして、交易共通語で「なるほど、見事な身のこなしね。さすが冒険者だわ」と話し始めます。

ここで、この黒猫がミアキスだとわかる。

「まず、先ほどの無礼を謝るわ。あなた達のような、ちゃんと動ける冒険者に頼みたいことがあるの」
「公の場では言えないような依頼だけれど、相応のお金は払うわ。興味があるなら、後で【黒猫さんたちの気まぐれ亭】に来てちょうだい」

黒猫はそう言うと、さらに路地の奥へ駆けていきます。

追いかけても今度は見失う。

「黒猫さんたちの気まぐれ亭」については、以下の情報をPLに開示する。有名だから。

「黒猫さんたちの気まぐれ亭」とは、ルキスラのスラム街の外れにある酒場である。
店に来た行き倒れやホームレス、さらには犯罪者にも衣食住と職を与えて社会へ送り出すことで有名。

★黒猫さんたちの気まぐれ亭

あなた方が「黒猫さんたちの気まぐれ亭」の重い扉を開けると、酒の匂いがあなた方を包みます。
酒場には「いかにも」といった雰囲気の客が呑んでおり、カウンターの奥にはいかつい店主が立っています。

黒猫が数匹放し飼いにされており、好き勝手にうろついています。客のテーブルの上に飛び乗り、「こらこら！」と首を摘まれて床に降ろされたりしています。客の見た目ほど殺伐とした酒場ではないようです。

あなた方が店の中へと入っていくと、1匹の黒猫があなた方の周りをくるくると歩き回ります。その後、カウンターの上に飛び乗り、店主に「にゃー」と一言鳴きます。

ミアキス語で「彼らよ」

店主は「ご予約のお客様ですね？こちらへどうぞ」と、カウンターの横の「VIP」と書かれた扉を開けます。カウンターに乗っていた黒猫が、その部屋の中に入っていきます。

→VIPルーム

部屋の中には大きなテーブルに、10人分ほどの椅子が並べられていました。
あなた方が全員部屋に入ったのを確認すると、黒猫はジャンプして、器用に扉の鍵を回して閉めます。

つまみを回してロックするタイプの鍵だ、と説明すること。つまり、出ようと思えばいつでも出れる。

黒猫はテーブルの上に座ると、交易共通語で話し始めます。
「よく来てくれたわね。じゃあ、早速依頼について説明するわ。まず報酬は合計40,000G、つまり1人10,000Gよ」
黒猫は一度そこで言葉を切り、
「これが問題なんだけど、依頼の内容は窃盗なの。誤解がないように言っておくけど、私欲の為じゃなくて、ルキスラの平和のためにね。……もし受ける気がないなら、ここを出て、この話は忘れてちょうだい」

「なるほど、受けてくれるのね？私の名前はシャノア。あなた達も自己紹介してくれるかしら？」

「ありがとう。では、依頼についてもっと詳しく説明するわね」
「あなた達、グレイスという男を知っているかしら？このスラムの近くの豪邸に住んでる人よ。彼はいわゆる富豪なのだけど、昔からそうだったわけではないのよ。彼の代からいきなりお金持ちになったみたいで、汚い仕事で稼いでるって噂もあるわ」
「そのグレイスなんだけど、穢れの酒を入手したらしいの」

穢れの酒について説明すること。穢れを一点増やす代わりに、強力な力を得る。

「どうせ金稼ぎのために入手したんでしょうから、穢れの酒が既に使われているってことはないと思うわ。穢れの酒がどこかへ売られてしまう前に盗んでしまおうって魂胆ね」
「ただ、私も慈善事業でこんなことしてる訳じゃない。盗んだ穢れの酒は蛮族に売り払って、そのお金はこの店が貰うわ」
「まあ、とにかく盗むのが問題ね。数日前から、彼は傭兵や冒険者を雇って家を警備させてる。静かに警備の目を掻い潜るか……あるいは、スピード勝負で堂々と乗り込むかね」
「まあ、あとは彼の家の見取り図でも見ながら作戦会議といきましょう。誰か、そこの棚を開けてくれるかしら」

食器棚を開けると、中には紙をまとめたバインダーが入っています。
あなたがバインダーを持ってくると、黒猫はバインダーにまとめられた紙を全てテーブルに広げます。
「彼の家の見取り図よ。建築時のものだから数年前のだけど、役には立つはず」

★作戦会議

このURLに誘導
http://gametactic.org/R62?room=akbl8hfxnwbY0S
これが見取り図です。庭と屋根、1階、2階の合計3枚です。
これを見ながら、どう依頼を遂行するか決めていただきます。

ここからが重要なポイントです。シャノアにお金を払うことで侵入・逃走の方法を変えたり、一部のマジックアイテムを借りたりできます。お金は基本的に報酬から天引きされますが、所持金から払うこともできます。
では、購入できるものの一覧をメモに貼ります。
この他のアイテムも、シャノアに聞いてみれば持っているかもしれません。また、こんな方法面白くない？とか提案を出すと採用されるかもしれません。

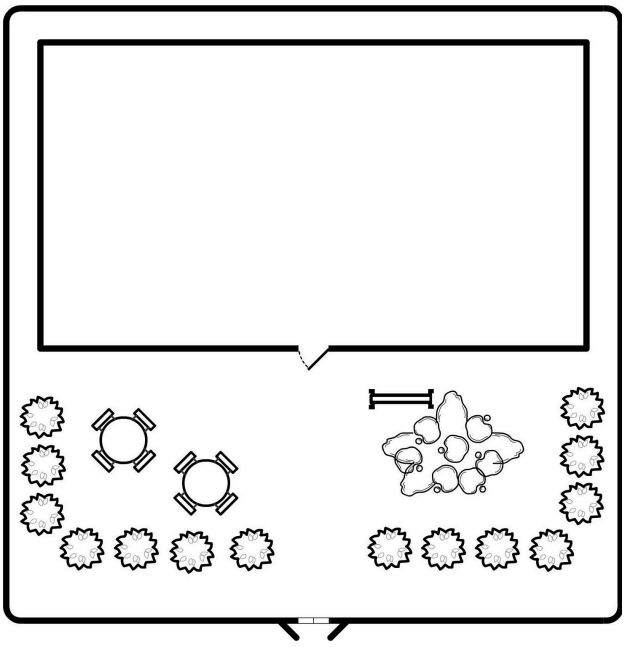
【侵入方法】
<「投人機(AW-115)」で屋根に着陸> 5,000G。冒険者が騒がない限りは気づかれない。
<騎獣でベランダに突入> 1,500G。絶対に気づかれる。

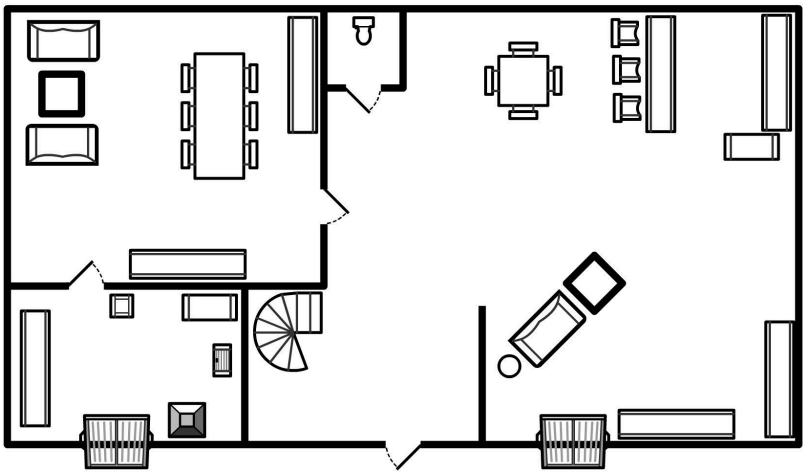
【逃走方法】
<「投人機(AW-115)」で飛ぶ> 20,000G。素早く離脱できるが、投人機を置き去りにする。
<騎獣でベランダから離脱> 5,000G。騎獣が5分毎にベランダ前を通過するので、それに捕まって離脱。何らかの妨害が入った場合、騎手が身の危険を感じた時点で迎えは来なくなる。もっとお金を積めば、ちょっとは無理してでも迎えにくるかも。

【借りられるアイテム】
<通話のピアス(2-147,AW-123)> 2つで1セット、10,000G。1日に10分だけ通話できる。
<ダブルマスク(LL-93)>9,000G。直前に被った者の顔・声になる。
<パワードナイトゴーグル(LL-92)> 1,500G。MP10点を内蔵、MP1点消費で10秒暗視。

<収納ブレスレット(2-145,AW-128)> 20,000G。動植物以外の半径1m、高さ3m以内の物を1つ収納。
<下剤> 2,000G。超強力な下剤で、30分はトイレから出られなくなる。

★現地

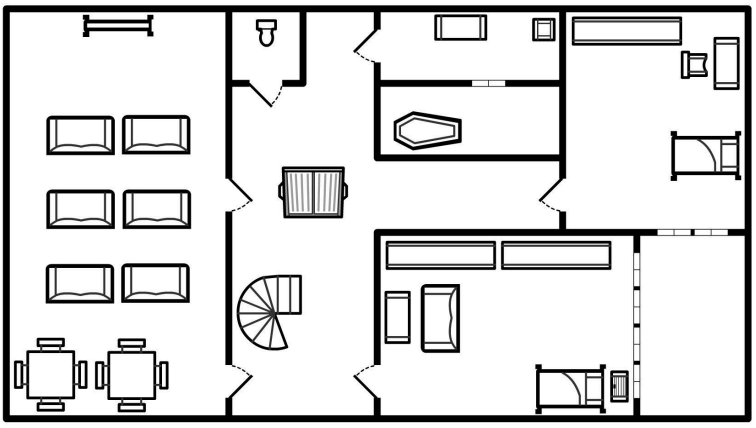




1階
右下:書斎
本棚2つ。ソファの横に小さなランプと机。机の上にコーヒーメーカー。

左上:リビング
食器棚や机

左下:物置
探索判定15→剣の欠片15個



2階
左:多目的室
スクリーン、ソファ、片づけてある机・椅子
見張りが3人寝てる。

右上:ワーウルフの部屋
ワーウルフが寝てるかも。

右下:グレイスの部屋
ベッドのそばにある宝箱には、秘密の封蝋(LL-89)で封をしてある。
中には穢れの酒があるが、警戒の石(AW-112)が括り付けてある。

不意打ちなら一撃必殺、ないし気絶できるってことでいいよ

→夜

夜なら当然、窓はカーテン閉まってるし、ドアも窓も鍵ついてるよね
その場合は外の見張りが鍵持ってる
外には街頭あるので、見張りの目は普通に届く

中は電気消えてる、寝てる

→昼

昼なら確率で窓空いててもいいし、ベランダにグレイスがいるかも
あとドアも鍵空いてていい