



Основные понятия и правила

Основной задачей каждой из четырех армий (Филиппа II августа, Фридриха Барбароссы, Ричарда Львиное Сердце и Леопольда Австрийского) является добраться до Иерусалимского королевства (кроме задачи самого Иерусалимского королевства, о них ниже) для помощи государству крестоносцев. Армия, в полном составе прибывшая первой, получает максимум призовых очков (и наград).

Для этого необходимо будет проложить маршрут по карте, согласовать его со своим сюзереном и отправиться в путь.

Ваш рыцарский дом вступает в армию своего сюзерена в составе подразделений одного из герцогов (кроме Австрии, которая представляет собой армию Леопольда - 8 параллель).

5 и 10 параллели - две герцогских армии в составе армии Филиппа II

6 и 9 параллели - две герцогских армии в составе армии Ричарда

7 и 11 параллели - две герцогских армии в составе армии Фридриха

Игровые ходы

Прежде чем начнется турнир все команды совершают нулевой ход.

Обе герцогские армии собираются в ставке у своего сюзерена и согласуют с ним маршрут. Два подразделения армии одного сюзерена не смогут двигаться одним маршрутом.

В рамках маршрута у вас должно быть не менее 5 точек до цели. Для передвижения вам понадобятся ресурсы, получение которых зависит от ваших отношений с сюзереном, папским престолом, городами-республиками (Генуя, Венеция и т.д.) и ваших действий в течение движения по маршруту.

Стартовая точка сбора армии, на которой армии необходимо будет согласовать с сюзереном свой маршрут:

Армия Филиппа II - Париж

Армия Ричарда - Лондон

Армия Фридриха - Нюрнберг

Армия Леопольда - Вена

Иерусалимское королевство - Иерусалим

Ключевые точки маршрутов в период крестовых походов можно посмотреть на карте. Ниже будет указан список городов, через которые может пролегать ваш маршрут.

На выполнение этой задачи вам дается **4 минуты**, поэтому желательно, чтобы у вас уже были домашние заготовки.

После определения маршрута вы начинаете движение по нему. Менять маршрут не разрешается.

Каждый **игровой ход** - одна точка маршрута. На каждой точке вы проводите **4 минуты**.

В рамках вашего движения на различных точках маршрута возможны следующие действия:

- покупка ресурсов
- переговоры
- отражение военных нападений
- нападения на город/армию
- разграбление территорий
- тайные операции
- и другие действия, которые сможете предложить.

При попадании в город, вы получаете информацию от ведущего о возможных действиях и принимаете решение, как вы поступите. Итоги боевых столкновений решаются в зависимости от силы армий (см. ниже).

Кроме нулевого хода будет всего **семь ходов**

Изначальное положение армий и ресурсы

До начала игры каждой команде необходимо распределить очки ресурсов. От распределения очков ресурсов будет зависеть, с какими вызовами вы столкнетесь на своем пути в Святую землю.

1. В первую очередь, вам необходимо определиться с вашим отношением к сюзерену. Вы можете быть лояльны своему сюзерену (и тогда можете получить от него поддержку при движении по маршруту, но сниженный коэффициент награды), или выбрать “не лояльность” (тогда помощи от него ждать не имеет смысла, но коэффициент награды при достижении Иерусалимского королевства будет выше).
2. Также нужно определиться с вашими отношениями с двумя важнейшими силами на вашем пути - Папским престолом (и соответственно католической церковью) и городами-республиками (и соответственно купечеством). У вас есть **10 очков** отношения, которые вы можете распределить между Папским престолом и городами-республиками.
0 очков отношения = враждебное отношение, есть риск не просто не получить поддержки, но и столкнуться с неприятностями.
5 очков = нейтральное отношение
10 очков = дружеские отношения, гарантирует поддержку в любой ситуации.

В течение игры вы можете увеличивать очки отношения с каждой из сил, увеличение очков отношений принесет призовые баллы при итоговом подсчете.

3.
- Также вам нужно определиться с силами своей армии. У вас есть 100 очков армии изначально и 100 очков ресурсов в ход, которые вам также необходимо будет распределить. Будьте внимательны и продумывайте свой маршрут. Более многочисленная армия хотя и представляет собой большую силу при столкновениях, нуждается в большем количестве продовольствия, а тяжелую конницу сложнее перевозить на кораблях (нужно больше кораблей). Количество ресурсов, которые может понадобиться на каждой точке маршрута (на аренду кораблей, уплаты пошлин и тд) могут варьироваться и станут известны уже при посещении города (но соответствуют историческим реалиям, поэтому внимательно читайте информацию о разных городах в тот период).

Сила армии и затраты ресурсов

Боевое подразделение	Очки армии на отряд	Очки ресурсов на отряд в ход	Военная сила
Пешие отряды	10	5	1
Конные отряды оруженосцев и сержантов	20	8	3
Рыцарская тяжёлая конница	30	15	5

При боевых столкновениях победа рассчитывается по формуле: сила нападающей армии – (сила обороняющейся армии*1.5) = N. Если N положительное, победителем считаются нападающие. Если N отрицательное – обороняющиеся

Далее из военной силы армии, потерпевшей поражение, вычитается модуль числа N. Если армия разбита, то команда выбывает из соревнования.

Города, в которых могут происходить действия:

Лондон	Марсель	Венеция	Константинополь	Антиохия	Алжир
Париж	Лион	Неаполь	Кандия (Крит)	Иерусалим	
Нюрнберг	Генуя	Эстергом	Пафос (Кипр)	Родос	
Вена	Рим	Белград	Конья	Эдесса	
Лиссабон	Мессина	Филиппóполь	Триполи	Александрия	

Задачи Иерусалимского королевства:

Иерусалимское королевство в свою очередь отправляет свой отряд как посольство к Папе Римскому. Очки ресурсов и армии такие же как у других команд. Маршрут также должен быть проложен в 5 игровых ходов, и формируется на нулевом ходу. На точках возможно взаимодействие с другими командами, и совместные действия.

Призовые очки

Для определения победителя рассчитываются призовые очки на конец игры. Призовые очки могут быть получены за:

- скорость достижения цели (Иерусалимского королевства для крестоносцев и Ватикана - для паломников из Иерусалима)
- достижение цели первыми обеими армиями (для Франции, Англии и Германии)
- награда, полученная в Иерусалиме (зависит от того, какими по счету вы добрались до места, и вашей лояльности с сюзереном)
- количество оставшихся ресурсов на конец игры
- количество увеличившихся очков отношения с Папским престолом и городами-республиками (купечеством). (считается именно увеличение, то есть если, например, вы с Папой улучшили отношения на 3 очка, а с Генуей ухудшили на 2, то вы получаете призовые очки за увеличение на 1 очко влияния). При уменьшении очков отношения у вас будут сниматься призовые очки.