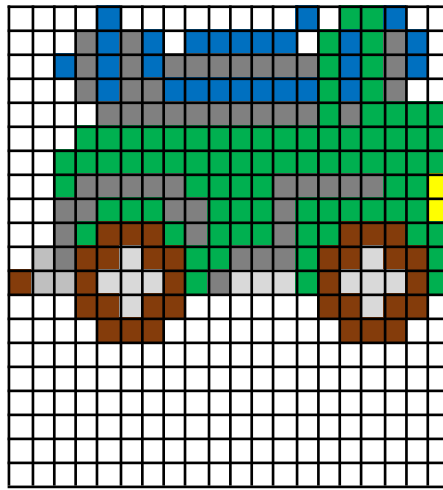
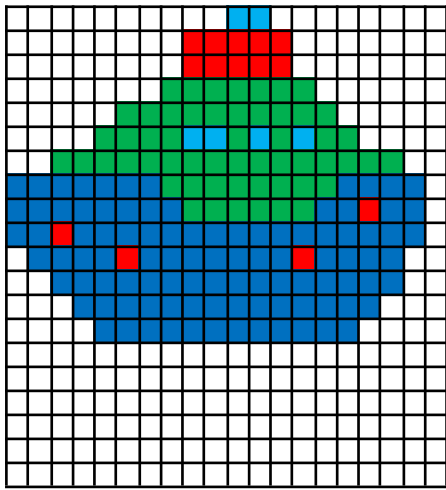


Задача 1.

Створіть 2 підпрограми, які виводять зображення в текстовому режимі за зразком. В тексті програми необхідно викликати 1-шу при натисненні клавіші «К», або 2-гу при натисненні клавіші «А».



```
Uses crt;
Procedure Avto;
Begin
textcolor(1);
Gotoxy(11,1)
write(#219); write(#219);
...
End;
Procedure korabl;
Begin
textcolor(1);
Gotoxy(5,1)
write(#219);
...
End;
```

В цьому місці необхідно дописати фрагмент програми, результатом виконання якої буде зображення корабля

В цьому місці необхідно дописати фрагмент програми, результатом виконання якої буде зображення автомобіля

```
var ch:char;
Begin
Write('Введіть а – автомобіль, або к – корабель : ');
Readln(ch);
Clrscr;
If (ch= 'a') or (ch= 'f') then Avto;
If (ch= 'к') or (ch= 'r') then korabl;
Readkey;
end.
```

Це виклик першої процедури

Це виклик другої процедури

Створіть програму мовою Pascal, та надішліть створений файл з розширенням .pas на скриньку вчителя ostrenko.aleks@gmail.com .

Якщо у Вас немає середовища програми Pascal і ви не змогли його встановити за посиланнями наданими в минулих уроках, то ви можете написати текст програми в текстовому редакторі Microsoft Word